

Арборетум — особое место, где раскрывается удивительная красота природы. В игре «**Арборетум**» вы будете создавать экскурсионные маршруты, наполненные сочными красками листьев и соцветий. Благородная сакура, благоухающий кизил, могучий дуб — всем есть место в этом райском саду. Вы будете решать, какие из них высадить в своих аллеях. Все аллеи получатся уникальными и прекрасными, но лишь одна будет признана лучшей.

Цвет	Вид	Цвет	Вид
Голубой 	Голубая ель	Жёлтый 	Кассия
Красный 	Делоникс	Серый 	Кизил
Коричневый 	Дуб	Оранжевый 	Клён
Сиреневый 	Жакаранда	Салатовый 	Лириодендрон
Изумрудный 	Ива	Розовый 	Сакура



Подготовка к игре



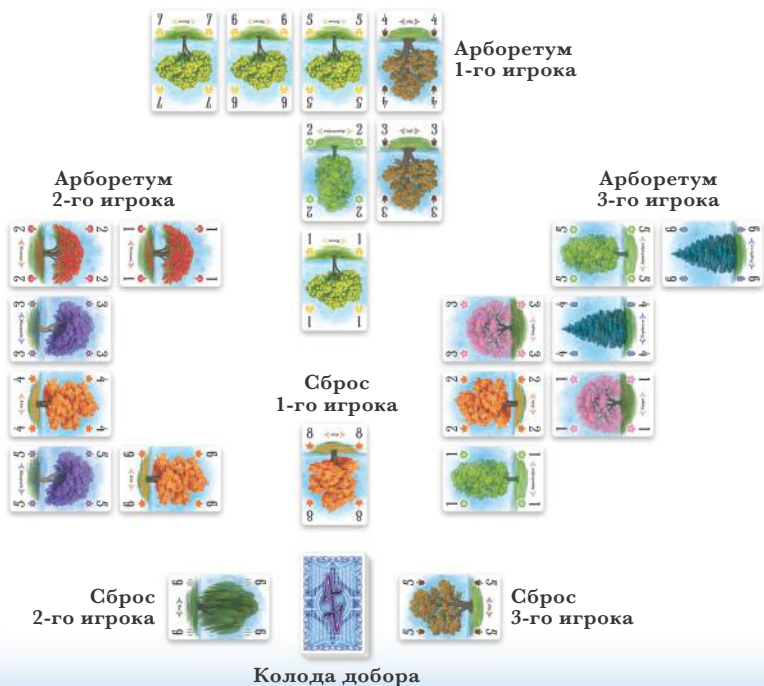
1. Подготовьте колоду. В игре участвуют 80 карт — по 8 карт (пронумерованных от 1 до 8) каждого из 10 видов. Количество участвующих в игре видов зависит от количества игроков:

- **4 игрока** — все 10 видов (80 карт),
- **3 игрока** — 8 видов (64 карты),
- **2 игрока** — 6 видов (48 карт).

2. **Выберите первого игрока.** Первый ход делает игрок, который последним поливал цветы.

3. **Раздайте карты.** Игрок справа от первого игрока назначается **сдающим**. Сдающий перемешивает колоду и раздаёт всем по 7 карт лицом вниз. Остальные карты становятся **колодой добора**.

Пример раскладки на троих





Ход игры



Игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиная с первого игрока. В свой ход вы должны выполнить следующие действия в строгом порядке:

- 1. Возьмите 2 карты и добавьте их себе на руку.** Каждую из этих карт вы можете взять либо с верха колоды добора, либо с верха своего сброса или сброса другого игрока. Если вы берёте первую карту из колоды добора, можете посмотреть её, прежде чем решить, откуда брать вторую карту.
- 2. Сыграйте 1 карту.** В свой первый ход выложите карту с руки перед собой лицом вверх. Следующие карты нужно выкладывать сверху, снизу или сбоку от тех, что уже выложены.
- 3. Сбросьте 1 карту.** Положите 1 карту из руки в свой сброс лицом вверх. Вы можете сбросить любую карту, в том числе одну из тех, которые добрали в текущий ход. После сброса в вашей руке должно остаться ровно 7 карт. Соперники всегда могут посмотреть, какие карты вы сбросили.



Конец игры



Игра кончается, когда заканчиваются карты в колоде добора. Игрок, добравший последнюю карту, завершает свой ход, и начинается подсчёт очков.

Получение права на подсчёт аллеи

Сдающий называет виды деревьев в порядке, указанном в таблице подсчёта. Для каждого вида игроки считают сумму карт этого вида в своей руке. Право на подсчёт аллеи названного вида получает игрок с наибольшей суммой карт этого вида. При равенстве все игроки с наибольшей суммой получают право на подсчёт.

Исключение! Если при получении права на подсчёт у вас в руке есть «8» какого-либо вида, а у любого другого игрока в руке есть «1» этого же вида, значение «8» уменьшается до 0 (значение «1» никогда не меняется).

Примечание 1. Вы можете получить право на подсчёт аллеи, даже если названный вид не представлен в вашем арборетуме. В этом случае вы не получаете очки за аллею, но лишаете этой возможности других игроков.

Примечание 2. Если ни у одного игрока нет карт названного вида, все игроки получают право на подсчёт таких аллей.

Подсчёт аллеи

Аллея — это последовательность из стоящих рядом карт, в которой первая и последняя карта должны быть одного вида. Карты должны следовать от меньшего значения к большему (не обязательно по порядку).

Между первой и последней картой аллеи могут располагаться карты любых видов.

Начисление очков за аллею:

- Получите по 1 очку за каждую карту в аллее.
- Если аллея состоит из 4 карт или более, и все эти карты одного вида, дополнительно получите по 1 очку за каждую карту, входящую в аллею.
- Если аллея начинается с «1», дополнительно получите 1 очко.
- Если аллея заканчивается на «8», дополнительно получите 2 очка.

Примечание 3. Каждая карта может входить в состав сразу нескольких аллей из деревьев разных видов.

Примечание 4. Если можете провести несколько аллей одного вида деревьев, вы должны выбрать только одну из них — желательно, самую выгодную!

Определение победителя

Игроки складывают очки, полученные за свои аллеи. Игрок, заработавший больше всех очков, объявляется победителем. При равенстве очков побеждает игрок, в арборетуме которого больше видов деревьев. Если это не помогло определить победителя, игроки должны посадить по дереву. Чье дерево через пять лет окажется выше, тот и победил!



Пример подсчёта очков



В конце партии на троих у игроков в руках остались следующие карты:

Оля: делоникс 6 (1+5), дуб 11 (3+8), жакаранда (7), клён 13 (6+7).

Оля считает следующие аллеи: жакаранда, дуб, делоникс.

В арборетуме Оли нет клёнов, но ей удалось лишить Ваню возможности получить очки за его кленовую аллею.

Ваня: голубая ель (4), делоникс (3), жакаранда 7 (2+5), кассия (6), клён 9 (4+5).

Ваня считает следующие аллеи: голубая ель, кассия, жакаранда (у него и у Оли сумма карт этого вида равна 7).

Рита: делоникс 0 (8), дуб (7), ива 12 (1+3+8), кассия (5), кизил (2).

Рита считает следующие аллеи: кизил, ива. Делоникс в сумме даёт 0, поскольку у неё в руке «8», а у Оли — «1» этого вида.

Ниже показан арборетум Оли в конце игры.

Аллея из дубов

- Протяжённость — 4 карты: 4 очка
- Все карты одного вида в аллее из 4 и более карт: 4 очка
- Начинается с «1»: 1 очко

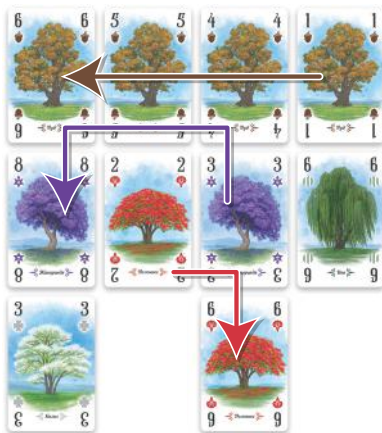
Аллея из жакаранд

- Протяжённость — 5 карт: 5 очков
- Заканчивается на «8»: 2 очка

Аллея из делониксов

- Протяжённость — 3 карты: 3 очка

Итого: 19 очков.





Создатели игры



Автор: Дэн Кассар

Художник: Бет Соубл

Графический дизайнер: Уолдо Рамирес

Редактор: Дастин Шварц

Renegade Game Studio

Издатель: Скотт Гаэта

Контроль качества: Робин Гаэта

Начальник производства: Лейша Камминс

Директор по продажам: Сара Эриксон

Креативный директор: Анита Осборн

Ведущий продюсер: Дэн Бояновски

Менеджер по маркетингу: Дэнни Лоу

Менеджер по работе с клиентами: Дженни Кингма

Русскоязычное издание

Руководитель проекта: Роман Шамолин

Главный редактор: Александр Савенков

Редактор: Сергей Резников

Переводчик: Даниил Яковенко

Верстальщик: Даниил Власов

Корректор: Алексей Березин



www.renegadegames.com
[www.twitter.com/PlayRenegade](https://twitter.com/PlayRenegade)
www.facebook.com/PlayRGS



www.lavkaigr.ru
www.vk.com/lavkaigr

© 2018 Renegade Game Studios.

Дэн Кассар

ДРВОРЕТУМ



Правила игры



8+



2-4



30