



На кубике пингвин?

Это означает, что родители спешат к себе в иглу. Передвиньте одного взрослого пингвина на одно деление вперёд.

Вы бросили кубик за всех своих неспящих пингвинят? Тогда ход переходит к следующему игроку.

Хотите припрятать свой улов?

Вы можете припрятать свой улов в начале или в конце своего хода, но только не после того, как на кубике выпал кит. Чтобы припрятать улов, уложите одного из ваших пингвинят спать. Пингвинёнок уютно устраивается на льдинках с рыбкой, которую выловил игрок, и засыпает. Переверните жетон стороной со спящим пингвинёнком вверх.

Теперь вашему **улову ничего не грозит**: голодный кит не может до него добраться. После того как вы уложили спать одного из пингвинят, ход переходит к следующему игроку.



Теперь в свой ход вы можете **бросать кубик только один раз**, поскольку у вас лишь **один неспящий пингвинёнок**.

Бросайте кубик как обычно и начинайте копить рыбу для нового запаса.



Если вы уже уложили спать обоих пингвинят, не бросайте кубик в свой ход, а вместо этого перемещайте одного из родителей ближе к иглу.

5

Конец игры

Игра заканчивается, как только оба родителя **добираются до иглу**, в море **заканчивается рыба** или **все пингвинята у всех игроков засыпают**.

Теперь осторожно поднимите спящих пингвинят с рыбы, которую они охраняют. Постарайтесь их не разбудить! Выньте из улова рыбки кости и посчитайте, сколько рыбок вы наловили. Считается только рыба из припрятанных запасов! Выигрывает игрок, поймавший больше всех рыбы. В случае ничьей несколько игроков делят победу между собой.



Вы ничуть не устали и готовы продолжать?

Сыграйте подряд три раунда и после каждого раунда записывайте очки. Игрок с самым большим уловом по итогам трёх раундов побеждает в игре и, поскольку он объявляется королём вечеринки, может лечь спать на час позже.

Перевод: Галина Нилова
Ответственный редактор: Мария Кравченко
Компьютерная вёрстка: Анна Медведева, Анастасия Дурова
Технолог: Юрий Хмелевской



Использовано по лицензии Pegasus Spiele.
© 2019 Pegasus Spiele GmbH, Германия –
www.pegasus.de. Все права защищены.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

6



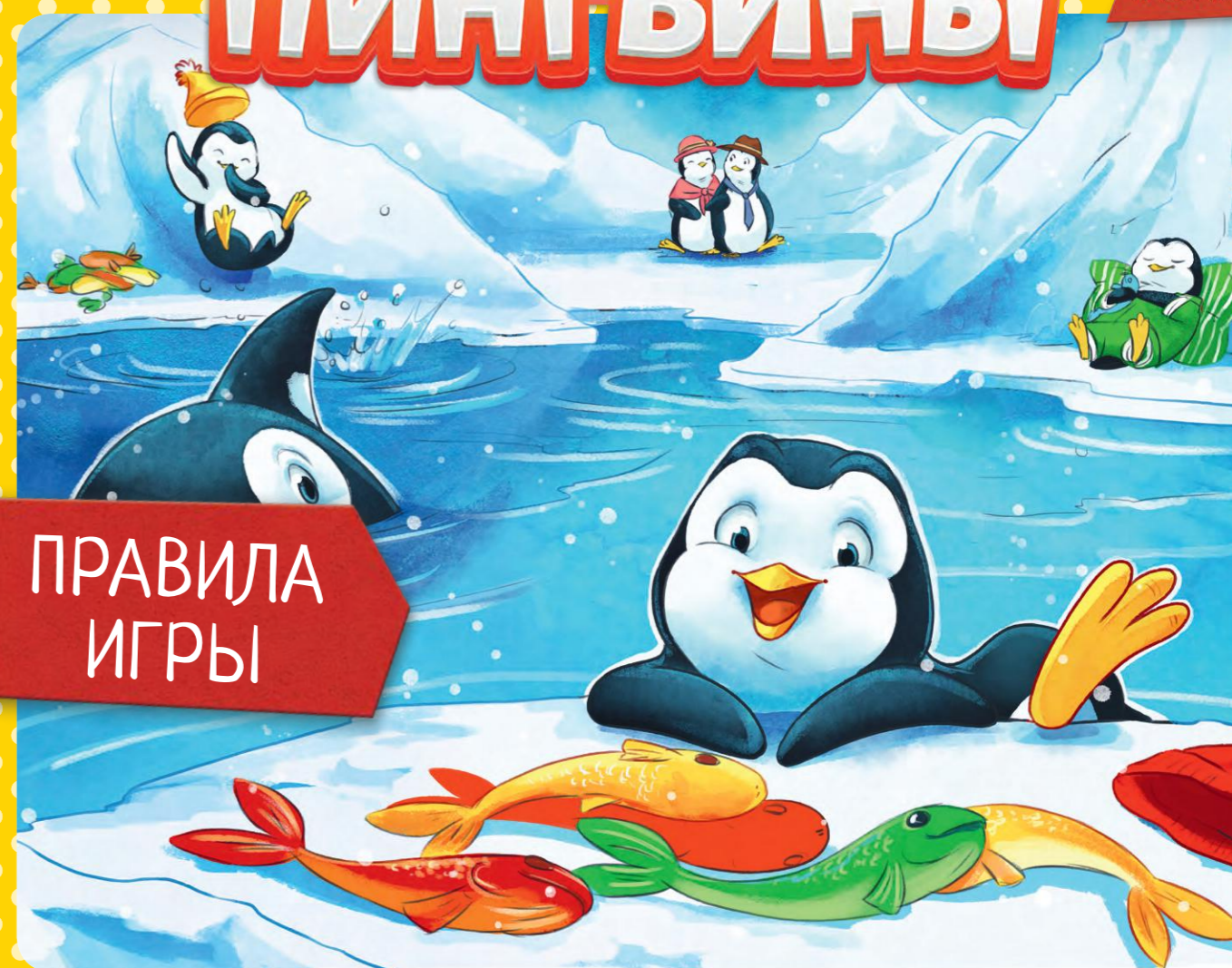
НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ОЗОРНЫЕ ПИНГВИНЫ

5+

2-4

10-20 мин.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Авторы игры: Лизбет Бос и Аня Драйер-Брюкнер
Иллюстратор: Анне Петцке

Введение

Родители-пингины вечером отправляются в гости. Дети решают воспользоваться случаем и втайне от взрослых устраивают вечеринку на льду. Они весело съезжают с айсбергов в воду, стараясь при этом наловить как можно больше рыбы и как следует её припрятать. Ведь больше всего на свете пингвинята любят рыбу! Но не забывайте, что родители скоро вернутся! А тут ещё голодный кит, который только и мечтает добраться до выловленной рыбки. Игрок, который в конце игры наловит больше всех рыбы, объявляется тайным королём вечеринки.



Компоненты

- ★ 4 айсберга из прочной непромокаемой бумаги
- ★ 2 деревянные фигурки родителей-пингинов
- ★ 8 пингвинят (по 2 каждого цвета: красного, синего, жёлтого и зелёного)
- ★ 1 планшет с дорогой домой
- ★ 48 жетонов льдинок с рыбками и скелетами на обороте (10 жетонов с двумя рыбками, 24 жетона с одной рыбкой и 14 жетонов с рыбьими костями)
- ★ 1 кит (из двух частей)
- ★ 1 резинка
- ★ 1 шестигранный кубик (4 грани с рыбками, 1 — с китом и 1 — с пингином)



Цель игры

Цель игры — поймать как можно больше рыбок до конца партии.



2

Подготовка к игре



Пример подготовки к игре вчетвером

1. При помощи резинки соедините две части кита и положите его в центр стола.
2. Разложите жетоны стороной с льдинками вверх вокруг кита. Это арктические воды.
3. Поставьте родителей-пингинов рядом друг с другом на стартовую позицию (следы на льдине) на планшете с дорогой домой.
4. Затем каждый игрок делает себе айсберг по вкусу: плоский, высокий, острый, угловатый... и ставит его перед собой.
5. Каждый игрок берёт двух пингвинят одного цвета и помещает их на свой айсберг **стороной с открытыми глазами вверх**.
6. Отличный полярный ландшафт! Приготовьте кубик — и можно начинать!



3

Ход игры

Игра идёт по часовой стрелке. Первым делает ход игрок, который последним видел пингвина. Во время своего хода игрок бросает кубик за каждого своего неспящего пингвинёнка (про сон пингинов см. ниже).



На кубике рыбка?

Прекрасно! Можно начинать рыбалку. Один из ваших пингвинят прыгает в воду и вылавливает льдинку по своему выбору. Втайне от других игроков посмотрите, сколько рыбок на её обороте. Если повезёт, там окажется одна или даже две рыбки. Но иногда там попадаются рыбки кости. Это ваш улов. Положите его льдинкой вверх перед собой.

Внимание! Вы пока не припрятали свой улов.



На кубике кит?

О нет! Голодный кит обнаружил ваш улов и слопал всю рыбу! Положите весь ваш улов в пасть кита. Если рыбок у вас пока нет, то ничего не происходит.



4