

# ХимТим

## Правила игры

- 2–5 игроков
- 7+, 9+ лет
- 20–45 минут

Химия — это элементарно! И к тому же очень увлекательно. Каждый элемент как герой со своим характером, способностями, и он готов рассказать о себе много интересного. Давай скорее познакомимся с каждым из них!

В игре предусмотрены два варианта правил: «Пять в ряд» и «Комбо!». Играя в них, дети знакомятся с химическими элементами и учатся соотносить их с положением в периодической таблице.

Каждая игральная карта — своего рода «паспорт» элемента, в котором указаны его основные характеристики (рис. 1). Всего в игре 94 элемента: от Водорода (H) до Плутония (Pu) — именно эти элементы встречаются в природе (некоторые — лишь в следовых количествах), все остальные получены искусственным путём.

Яркие сюжеты карт помогут ещё быстрее запомнить свойства элементов, а глоссарий объяснит, почему они изображены именно такими.

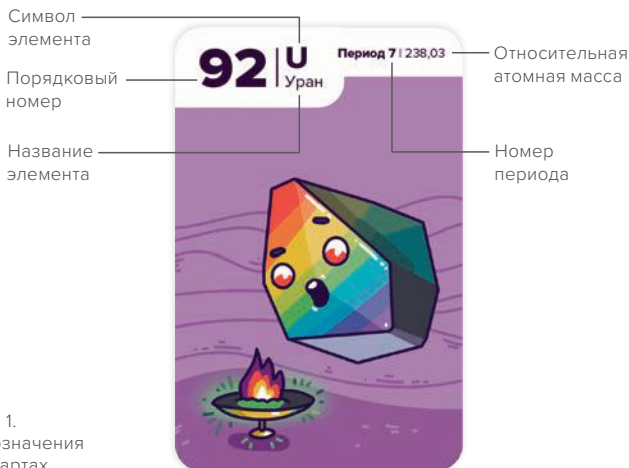


Рис. 1.  
Обозначения  
на картах

## В комплекте:

94 карты с химическими элементами, 7 жетонов с номерами периодов, жетон первого хода, 35 жетонов-электронов, 2 памятки с периодической таблицей, иллюстрированные правила с глоссарием.

## Видеоинструкция:



## Пять в ряд 7+ лет

В игре участвуют карты, жетоны периодов и жёлтые жетоны-электроны. Количество игроков от 2 до 5.

### Цель игры

Собрать ряд из 5 и более последовательных элементов и не потратить электроны.

### Подготовка к игре

Разложите на поле жетоны периодов в вертикальный ряд последовательно от 1 до 7. Справа от периодов должно оставаться достаточно места, чтобы выкладывать в горизонтальные ряды карты с элементами (рис. 2).

Карты с элементами хорошо перемешайте, раздайте игрокам **по 8 карт**, остальную колоду положите рядом с игровым полем для добора. Раздайте каждому игроку **по 5 жетонов-электронов**.

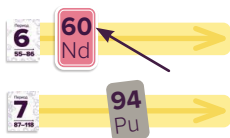


Рис. 2. Первоначальная раскладка

## Как играть?

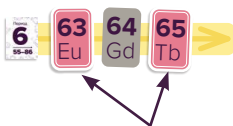
Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего. После каждого хода добирают карт до 8.

В свой ход игрок выкладывает максимально возможное количество карт на поле, пытаясь при этом собрать ряд из 5 последовательных элементов. Жетоны периодов указывают, элементы с какими номерами можно выкладывать в каждый период. За ход можно выкладывать карты только в один период и только одним из способов:



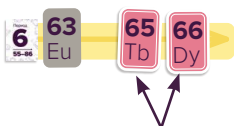
### Способ 1

Одну карту в пустой период



### Способ 2

Одну или несколько карт, примыкающих к уже выложенным



### Способ 3

Две и более последовательных карт вне выложенного ряда

Если игрок выкладывает пятую карту в ряд с последовательными элементами, то он забирает карты этого ряда себе в добычу. Если в получившемся ряду оказалось больше 5 карт (например, игрок выложил сразу несколько примыкающих карт, или выложенная карта объединила 2 ряда) — забирает в добычу все карты этого ряда (рис. 3)

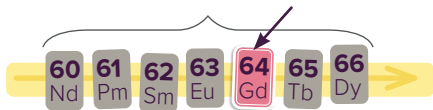


Рис. 3. Игрок выложил карту с номером 64 и объединил ряды 60–63 и 65–66. Поэтому он забирает в добычу все карты ряда 60–66.

Если игрок не может выложить ни одну карту на поле, то он отдаёт электрон в штраф, а затем на свой выбор:

- либо просто пропускает ход,
- либо меняет от 1 до 4 карт с руки на карты из колоды добора, при этом свои карты вкладывает под низ колоды. Ход после обмена переходит к следующему игроку.

## Конец игры и подсчёт очков

Когда колода добора закончилась, игроки оценивают свои карты. Если ходить больше нечем, выходят из игры. При этом они кладут свои карты

на стол рубашкой вверх, эти карты больше в игре не участвуют и не учитываются при подсчёте очков.

Игра заканчивается, когда все игроки вышли из игры. Побеждает тот, кто набрал больше баллов: 1 карта добычи = 1 балл, 1 жетон = 3 балла.

## Комбо! 9+ лет

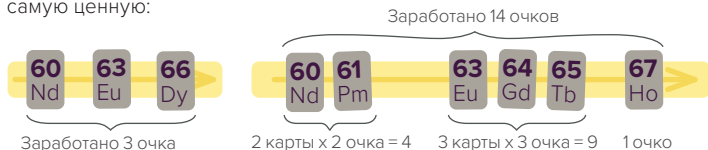
Для этого варианта понадобятся все компоненты игры. Количество игроков от 2 до 5.

### Цель игры

Собрать наиболее выигрышную комбинацию из карт с руки и на поле.

### Подсчёт ценности комбинации

У игрока может быть собрано сразу несколько комбинаций, он выбирает самую ценную:



### Комбинация 1

Карты входят в один период, но нет последовательных номеров: 1 карта = 1 очко.

### Комбинация 2

Карты входят в один период, несколько карт с последовательными номерами: количество очков за каждую карту последовательного ряда = количеству карт этого ряда.

### Вариант усложнения

Собирать комбинации в рамках одной группы, т.е. отслеживать карты по вертикальным столбцам. В такой комбинации 1 карта всегда = 3 очка.

### Подготовка к игре

Разложите на поле жетоны периодов в вертикальный ряд. Периоды 1, 2 и 3 в этом варианте считаются единым (рис. 4), т.е. карты элементов 1, 3, 18 — являются не последовательной комбинацией (Комбинация 1).



Рис. 4. Расположение жетонов в игре



Раздайте игрокам по **9 электронов**: красный жетон считается за два электрона, в процессе игры их можно разменивать. Жетон первого хода достаётся самому старшему игроку.

## Как играть?

Игра состоит из трёх раундов-розыгрышей. Порядок действий каждого раунда одинаковый:

1. Хорошо перемешайте карты, раздайте игрокам **по 3 штуки**. Игроки оценивают свои карты и принимают решение: участвовать в розыгрыше или нет:

- если участвуют — кладут 1 электрон в центр стола,
- если пасуют — убирают свои карты в отбой и ждут окончание раунда.

Озвучивать решение всегда начинает игрок с жетоном первого хода.

После того, как все озвучили решения, жетон переходит следующему по часовой стрелке игроку.

2. Выложите на стол **3 карты** лицом вверх в соответствующие периоды.

Игроки снова оценивают свои карты с учётом выложенных на поле карт и принимают решение: участвовать дальше в розыгрыше или нет. Если участвуют — кладут ещё по электрону в центр стола.

3. После этого, если в игре остался только 1 игрок — он становится победителем раунда и забирает все электроны, выложенные в центр стола.

Если участвующих в розыгрыше осталось несколько, на стол выкладывается ещё 3 карты. Игроки ещё раз оценивают карты, с учётом новых выложенных, и снова принимают решение об участии в розыгрыше: участники выкладывают ещё по электрону.

4. Оставшиеся в розыгрыше игроки открывают свои карты и озвучивают собранную комбинацию. Игрок, собравший самую ценную комбинацию, забирает все электроны розыгрыша.

Если несколько игроков набрали одинаковое число очков, они поровну делят электроны между собой. Неделимый остаток разыгрывается в следующем раунде.

Второй и третий раунды аналогичны первому. Карты из отбоя НЕ вводятся в игру после каждого раунда.

## Конец игры и подсчёт очков



По окончании третьего раунда игроки подсчитывают заработанные электроны. У кого электронов больше, тот и победил.