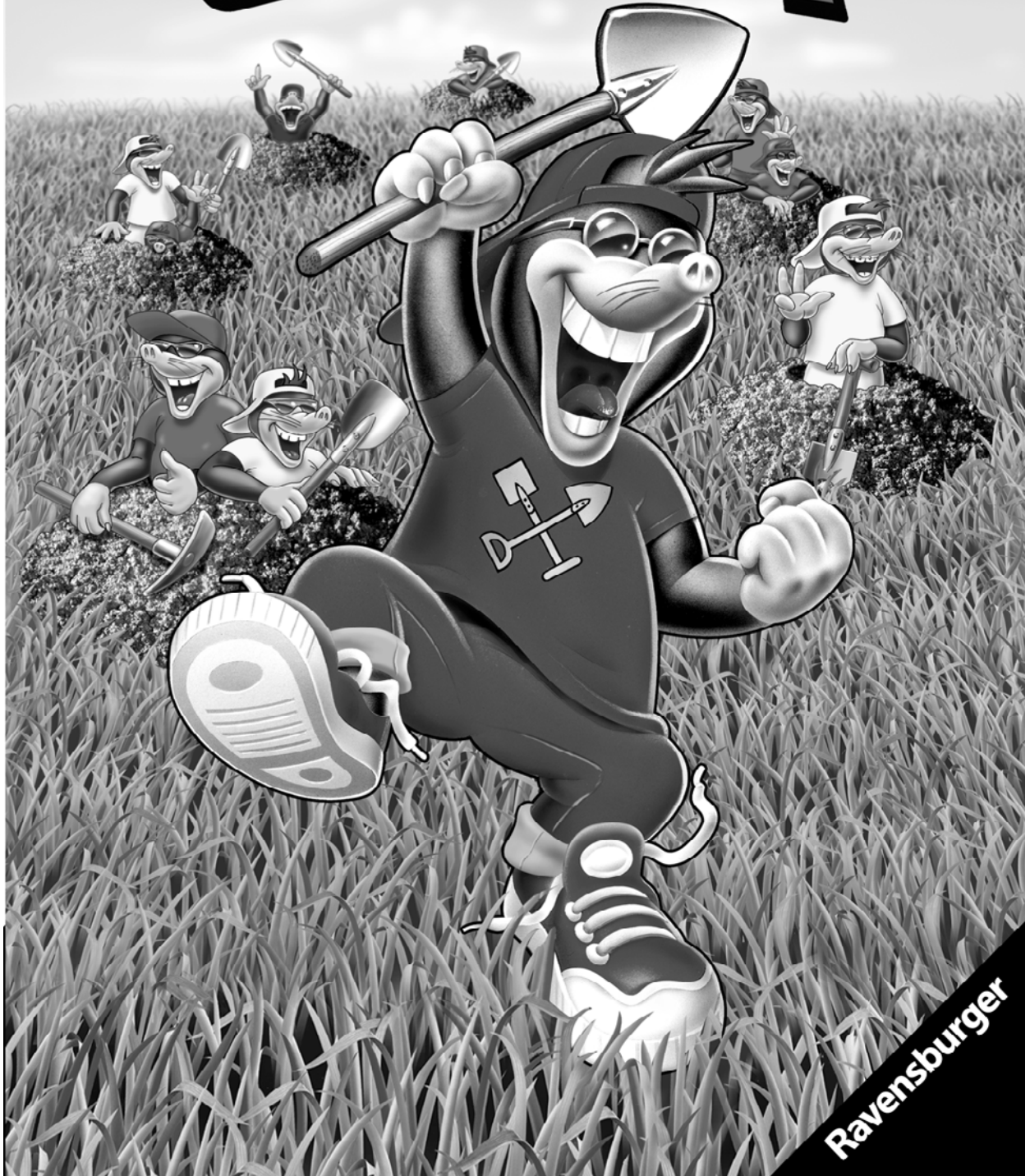


VALEX



Ravensburger

RUS CALEX

То сверху, то внизу – угадай, где крот!

Ravensburger® Spiele № 21 819 6

Автор: Гунтер Баарс • Иллюстрации: Вальтер Пепперле

Увлекательная охота на кротов для 2 – 6 игроков в возрасте от 5 до 99 лет

Содержание



10 пар кротов
30 карточек-заданий
1 игровое поле

Где спрятались хитрые кроты? Разбившись на пары, они перерыли всю лужайку вдоль и поперек. Разноцветные кроты по очереди выглядывают из нор и снова исчезают. Хорошенько запоминайте цвета кротов. Тогда вам всегда удастся вытащить нужных из их нор и выиграть много лопат!

Цель игры



Цель игры заключается в том, чтобы решить как можно больше заданий, изображенных на карточках, и выиграть как можно больше лопат.

Подготовка



• Достаньте все содержимое из коробки. Осторожно выдавите картонные кружки из игрового поля и поместите его в коробку поверх пластмассовой вставки, создав таким образом лужайку с множеством кротовых холмиков.

• Внимательно посмотрите на десять игровых фигур, каждая из них – это пара кротов: в игре участвуют кроты пяти цветов, по четыре крота каждого цвета.

• Разместите десять пар кротов в случайном порядке в норах. Из двадцати кротов вы видите на игровом поле лишь десять, остальные спрятались в норах.

• Рассортируйте карточки с заданиями в соответствии с числом лопат, изображенных на их задней стороне. Число лопат указывает на уровень сложности. В конце игры карточки с легкими заданиями приносят вам одну лопату, карточки с заданиями средней сложности – две, а трудные карточки – три лопаты.



• Отложите в сторону шесть карточек с четырьмя лопатами, предназначенных для игры профессионалов.





- Сложите карточки стопкой, лицевой стороной вниз. В самом низу стопки располагаются карточки с тремя лопатами, на них кладутся карточки с двумя лопатами. Карточки с одной лопатой находятся на верху стопки.

Как играть



Каждый игрок берет карточку с заданием из стопки и рассматривает ее, не показывая ее другим.



На каждой карточке изображено различное число кротов разных цветов. Для того, чтобы выполнить задание, вам необходимо добиться того, чтобы на игровом поле находилось то же число кротов соответствующих цветов.

Например, если на вашей карточке изображены три черных крота и один красный, то тогда у вас есть три попытки для того, чтобы перевернуть кротов и вытащить нужных вам наружу (иными словами, на поле должны находиться именно 3 черных и 1 красный крот). Количество синих, желтых или белых кротов на поле не имеет в данном случае ни малейшего значения, потому что вам засчитываются только черные и красные.



Начинает самый младший игрок.

Чтобы выполнить задание, вытащите пару кротов из норы, переверните их и затем снова поместите в ту же самую нору. Теперь на игровой доске появился крот другого цвета. Прделайте то же самое с двумя другими парами кротов. Итак, к концу вашего хода вы перевернули три различные пары кротов на доске.

Затем проверьте, совпадают ли цвета и число кротов на игровом поле с теми, что изображены на карточке.

Каждый раз, когда ваша очередь ходить, вы должны перевернуть три различные пары кротов, даже в том случае, если задание уже выполнено.

Если кроты на поле не совпадают с изображенными на вашей карточке, то игру продолжает участник, сидящий с левой стороны от вас. Попытайте счастье с той же карточкой в следующий раз, когда снова придет ваша очередь делать ход, до тех пор, пока задание не будет выполнено. Тогда вы сможете взять новую карточку.

Если кроты на игровом поле совпадают с изображенными на карточке, покажите их другим игрокам и положите карточку перед собой лицевой стороной. Вы выиграли эту карточку. Для следующего круга игры возьмите новую карточку из стопки и положите ее перед собой лицевой стороной вниз.

Затем ход делает следующий игрок.

RUS



Конец игры

Игра заканчивается, если один из вас не в состоянии взять другую карточку с заданием из колоды. Отложите карточки с нерешенными заданиями в сторону.

Теперь подсчитайте число лопат, изображенных на выигранных вами карточках. Игрок, набравший наибольшее количество лопат, становится королем землекопов.

Если вы хотите сыграть в более короткий вариант игры, вы можете договориться в начале игры, что она закончится, если, к примеру, один из игроков решил пять заданий. Победителем и в этом случае становится игрок, набравший наибольшее число лопат.

Если вы играете несколько раз подряд, вытащите перед каждой новой игрой кротов из их нор и перемешайте их.

Варианты игры для профессионалов

Супер-землекоп:

Замените шесть карточек с легкими заданиями (одна лопата) на шесть карточек с очень трудными заданиями (четыре лопаты). Перед началом игры карточки с четырьмя лопатами кладутся в самый низ колоды. На них кладутся карточки с тремя лопатами, а карточки с двумя лопатами располагаются на самом верху колоды.

Перемешай кротов:

Каждый раз, когда одному из игроков удастся выполнить задание карточки, коробка поворачивается на четверть оборота. Затем в игру вступает следующий участник.



© 2006 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

221258

Ravensburger