

ПРАЩУРИ

ДОПОВНЕННЯ



НЕСКІНЧЕННА ЗИМА

ПАЛЕОАМЕРИКАНЦІ

Це доповнення пропонує варіативні колоди для кожного типу карт Племени та Тварин, додаткові карти Вождів, а також два нові високоінтерактивні модулі карт Культури: «Процвітання» та «Боротьба».

КОМПОНЕНТИ



75 КАРТ ПЛЕМЕНИ
(по 15 кожного з 5-и типів)



10 КАРТ КУЛЬТУРИ
(по 5 для кожного модуля)



60 КАРТ ТВАРИН
(по 10 кожного з 5-и типів та по 5 кожного з 2-х типів)



Іконка на карті означає
приналежність до цього
доповнення



5 КАРТ ВОЖДІВ

КАРТИ ПЛЕМЕНІ

Карти Племені з цього доповнення можуть замінити карти Племені такого ж типу з базової гри. Окремо розгляньте кожен із 5 типів карт і вирішіть, грати з картами цього типу з базової гри чи з доповнення.



чи



Приклад. Якщо ви вирішили грати з Цілителями, не грайте з Шаманками.

Нові карти Племені працюють так само, як і карти з базової гри. Однак, зазвичай вони дають вам переваги у зазначеній Колонці Дій, замість того щоб давати лише Працю.



Приклад. Різьбярка може принести 1 очко Праці. Якщо ви зіграєте її під час розміщення фігурки в Колонку Дій «Розвиток», ви можете витратити 1 Працю, щоб отримати 2 Знання один раз до кінця свого ходу.

Примітка. Властивість Цілителя не містить іконки Колонки Дій. Відповідно, вона може бути використана незалежно від того, яку Колонку ви оберете.

Ця властивість фази Затемнення копіює властивість фази Затемнення іншої карти Племені у вашій колоді Затемнення.



КАРТИ ТВАРИН

Карти Тварин із цього доповнення можуть замінити карти Тварин із базової гри. Окремо розгляньте кожен тип карт і вирішіть, грати з картами Тварин із базової гри чи з доповнення.

Приклад. Короткоморді Ведмеді замінюють Гігантських Лівнівців із базової гри.



ЧИ



У свій хід під час фази Затемнення, після активації своїх карт Племени, але перед отриманням переваг із поля Місцевості, отримайте переваги ваших не розвернутих на 90° Тварин, залежно від кількості Тварин цього типу. (Тобто якщо у вас є лише 1 Тварина цього типу, отримайте перевагу, вказану під «1+»; якщо у вас є 2 Тварини цього типу, отримайте переваги, вказані під «1+» та «2+», і т. д.)

Примітка. Тварини з цього доповнення не приносять бали під час фінального підрахунку.



Приклад. Якщо у вас є 2 карти Жахливого Вовка, ви отримуєте 1 їжу та 1 бал.

Примітка. Карти Аргентавіса замінюють будь-які інші ваші карти Тварин і ви можете обирати, яку тварину вони копіюють, під час кожної фази Затемнення.

Примітка. Якщо ви граєте з доповненням «Печерні малюнки», ці переваги отримуються до переваг Печерних малюнків.

КАРТИ КУЛЬТУРИ

Це доповнення включає два окремі модулі карт Культури: «Процвітання» та «Боротьба». Ви можете включити у вашу гру один або обидва з них.

Щоб зіграти з модулем «Процвітання», затасуйте 5 карт Ери I в колоду Культури Ери I під час 5-го кроку підготовки.

Щоб зіграти з модулем «Боротьба», затасуйте 5 карт Ери I в колоду Культури Ери I під час 5-го кроку підготовки.

Коли ви граєте карту Процвітання або Боротьби, після того, як ви виконали її основну дію, всі інші гравці (згідно з порядком ходів) можуть виконати дію наслідування.

Дія наслідування карт Боротьби – це втратити 2 бали, щоб скопіювати основну дію. Якщо у гравця немає 2-х балів, щоб витратити їх, він не може виконати дію наслідування.



Карта Процвітання



Карта Боротьби

Примітка. При копіюванні дії карти копіюються дії на самій карті, і не обов'язково те, що з ними робить активний гравець. (Тобто, якщо активний гравець вирішив отримати меншу перевагу, інші гравці не зобов'язані робити те саме.)



КАРТИ ВОЖДІВ

Карты Вождів у цьому доповненні можуть використовуватися замість карт Вождів із базової гри. Однак, ви повинні використовувати або всі карти Вождів із базової гри, або всі карти Вождів із цього доповнення. Ви не можете їх змішувати.

На початку гри кожен гравець обирає, як зазвичай, яку сторону карти Вождя використовувати.

Властивості на картах Вождів працюють схожим чином, як і в базовій грі.

ТВОРЦІ ГРИ

Автор: Стен Кордонський,
Джонні Пак, Дрейк Віллареал

Розробник гри: Джонні Пак

Ілюстратор: The Mico

Художній керівник/ Керівник проекту / Графічний дизайнер: Йома

Соло-режим: Дрейк Віллареал

Розробник соло-режиму:
Джонні Пак, Карстен Бурак

Адміністратор / Головний тестувальник: Танос Аргіріс

Редактор правил: Пол Гроґен
(«Gaming Rules!»)

Макет правил: Бріджит
Інделікато, Джейсон
Кінґслі

Коректори: Джонатан
Бобал, Брюс Флетчер,
учасники команди
«Gaming Rules!» і члени
discord-спільноти «Endless
Winter».

Локалізація українською:
ТОВ «Ігромаг»

Переклад українською:
Петро Квасняк
Редагування: Оксана
Квасняк, Віктор Шлехт

MORE ENDLESS WINTER PRODUCTS!



- **ENDLESS WINTER - PALEOAMERICANS** (CORE GAME)
- **ANCESTORS** - EXPANSION
- **RIVERS & RAFTS** - EXPANSION
- **CAVE PAINTINGS** - EXPANSION
- **BIG PLAYMAT** - ONE PIECE OR SPLIT
- **SMALL PLAYMAT** - FITS IN THE BOX
- **MAMMOTH** - MODULE
- **CANINE FAMILIARS** - MODULE
- **CEREMONIAL GROUNDS** - MODULE
- **AURORA BOREALIS** - MODULE
- **RESIN PACK** - IDOL, SCORING, & MEGALITH PIECES



FANTASIA