

## Приключение на маяке

Одинокий смотритель маяка, взяв груз провианта, возвращался на работу, как вдруг налетел ужасный, всепоглощающий шторм. Бушующие волны заливали корабль и груз. К счастью, смотритель сумел выбраться на одинокую скалу посреди моря. Четыре спасательные шлюпки отправились к нему, соревнуясь, кто же раньше успеет на помощь. Они должны вернуть смотрителя на маяк как можно скорее.

Игра для 2-4 игроков от 5 лет

Продолжительность игры: около 15 минут

Цель игры: игрок, который первый привезет на своей лодке смотрителя до маяка, выигрывает.

Подготовка к игре: соберите части игрового поля, так чтобы они по рисунку совпадали друг с другом. Поставьте маяк на остров на одном конце поля, а шлюпки игроков – на другом. Переверните и перемешайте шесть фишек с цифрами, означающими силу ветра (цифры означают количество шагов), и положите их рядом с игровым полем.

Разместите фигурку смотрителя маяка, который потерпел кораблекрушение на скале перед затонувшем кораблём, на отмеченном поле

Начало игры: первым ходит самый младший игрок! Переверните любую фишку силы ветра. Сделайте столько шагов, сколько показано на фишке. Когда все посмотрели на фишку и узнали силу ветра, быстро переверните фишку обратно, положите на место и снова перемешайте фишки.

- Пройдите на количество шагов, указанное на фишке.
- Вы можете перемещаться вперед или назад, но только в одном направлении за один ход. Вы не можете менять направление во время движения!

Все игроки по очереди повторяют эти действия.

Когда доберетесь до смотрителя, посадите его в шлюпку и продолжите плавание вместе с ним. Обязательно перемешайте фишки силы ветра перед ходом следующего игрока.

- Если на поле, где находится шлюпка со смотрителем, приплыла еще одна или несколько шлюпок, смотритель пересаживается в ту шлюпку, которая пришла на поле последней.
- Если шлюпка со смотрителем пришла на поле, где уже стоит другая шлюпка, смотритель также пересаживается. Если же на поле стоят несколько шлюпок, смотритель остается в той же шлюпке.

Не забывайте смешивать фишки каждый раз, когда пересаживается!

Важно! Есть 2 поля, из которых вы не можете ходить назад: Причал (поле старта) и Остров маяка (поле финиша). Если вы достигнете финиша без смотрителя маяка в вашей шлюпке, вам придется вернуться на старт! Удачи!

В коробке: 1 игровое поле из 3 частей, 4 спасательных шлюпки, 1 маяк, 1 фигурка смотрителя, 6 фишек.