

Авторы игры: Бруно Катала и Венсан Дютре

# ПРАВИЛА ИГРЫ

# МУЗЕР



возраст 8+



3-6 игроков



15 минут



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ  
СТИЛЬ ЖИЗНИ

# Компоненты игры

- 19 карт с номерами (от 1 до 19)



- 2 двусторонние карты действий



Карта 1



Карта 2



- 23 спецкарты с сумасшедшими эффектами



- 6 «персонажей» (наборов из 2 карт)



## Цель игры

Каждый раунд старайтесь подстроить так, чтобы у вас на руках оказалась нужная карта, а соперники попали в сложное положение, и не ошибитесь во время голосования! Лузер всего один, и главное, чтобы это были не вы!

## Подготовка к игре

- Каждый игрок берёт персонажа (набор из 2 карт) и кладёт его перед собой стороной с магом вверх.
- Положите 2 карты действий в центр стола любыми сторонами вверх.
- Перемешайте спецкарты и положите получившуюся колоду рубашкой вверх в центр стола.
- Перемешайте карты с номерами. Раздайте их игрокам и выложите на стол нужное количество карт лицом или рубашкой вверх в соответствии с таблицей:



Количество игроков	Карты в руке	Открытые карты на столе	Закрытые карты на столе
3	4	4	3
4	4	1	2
5	3	2	2
6	3	0	1



Игрок 1



Игрок 2



Игрок 3

Игроки не показывают друг другу карты в своей руке.

В первом раунде выберите первого игрока случайным образом: он берёт верхнюю спецкарту из колоды, не показывая остальным, и кладёт её на стол перед собой рубашкой вверх.

Игроки могут посмотреть на свои спецкарты в любой момент игры.

## Ход игры

Игра проходит в несколько раундов.  
Каждый раунд состоит из 3 фаз:

- 1 Игроки выкладывают карты;
- 2 Игроки голосуют;
- 3 Игроки определяют лузера.

В ходе первой фазы игроки по очереди, начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, выкладывают карты из своей руки и применяют различные эффекты. Как только у каждого игрока в руке остаётся по 1 карте, игроки переходят ко второй фазе.

Каждый игрок голосует, показывая большой палец руки либо вверх, либо вниз (в зависимости от номера на оставшейся у него в руке карте).

Затем игроки определяют лузера: лузер переворачивает одну из своих карт персонажа лягушачьей стороной вверх.

## 1 Игроки выкладывают карты

В свой ход игрок должен выложить одну карту из своей руки на стол.

Красные карты (1, 15-19) выкладываются на стол рубашкой вверх. На этом ход игрока завершается.



Синие карты выкладываются на стол лицом вверх. Далее игрок должен выполнить одно из следующих действий:



- Разыграть одну из своих спецкарт (если есть), применить эффект и положить её лицом вверх либо в стопку сброса, либо на стол перед собой (если так указано на карте),



ИЛИ

- Применить эффект, указанный на одной из двух карт действий в центре стола, а затем перевернуть эту карту.



Если в любой момент игры в колоде спецкарт заканчиваются спецкарты, перемешайте карты из стопки сброса и сформируйте новую колоду.

## 2 Игроки голосуют

Как только у всех в руке остаётся только одна карта, игроки переходят к голосованию. Игроки сжимают руку в кулак и вытягивают её в центр стола. На счёт три игроки должны показать большой палец либо вверх (если они считают, что у них карта с самым большим номером), либо вниз (если они считают, что карта с самым большим номером не у них).

## 3 Игроки определяют лузера

Настало время определить лузера. Каждый игрок открывает свою карту.

**Внимание!**

В каждом раунде может быть только один лузер!

Если игрок с картой с самым большим номером показал палец вниз, то лузер он.



Если игрок с картой с самым большим номером показал большой палец вверх, а все остальные показали большой палец вниз, игрок с картой с самым маленьким номером становится лузером.



Если игрок с картой с самым большим номером показал палец вверх и ещё кто-то показал большой палец вверх, игрок с картой с самым маленьким номером среди тех, кто показал большой палец вверх, становится лузером.





**В случае ничьей** (из-за эффектов некоторых спецкарт) игрок с картой с самым маленьким номером на карте становится лузером.

Лузер переворачивает одну из своих карт персонажа стороной с лягушкой вверх. Если он ещё не полностью превратился в лягушку, подготовьтесь к следующему раунду.

Лузер берёт 2 спецкарты: одну из них (на свой выбор) он оставляет себе, а другую отдаёт своему соседу слева. Игрок слева от лузера становится первым игроком следующего раунда.

Спецкарты, карты действий и карты персонажей остаются лежать на своих местах. Соберите 19 карт с номерами, перемешайте их и раздайте игрокам, как при подготовке к игре. Новый раунд проходит по тем же правилам.



## Конец игры

Игра заканчивается, как только один из игроков переворачивает свою вторую карту персонажа стороной с лягушкой вверх, превращаясь, таким образом, в лягушку. Этот игрок терпит поражение, объявляется лузером всей игры, а остальные игроки насмеваются над ним.



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ  
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Если вам понравилась эта игра,  
загляните на сайт компании  
«Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там  
вы найдёте множество других интересных  
настольных игр для взрослых и детей!