



# Міркуварій Junior

ПРАВИЛА ГРИ





Правила призначені  
для читання  
дорослими дітям.



## Склад гри

- 60 карт завдань
- 52 карти літер
- Правила гри

## Підготовка до партії

Окремо перемішайте колоди завдань та літер і покладіть їх доллиць в центрі столу. Гравці мають розміститися так, щоб всі добре бачили обидві колоди. Той, хто навчається (або навчався) краще за всіх, починає гру.

## Перебіг партії

Гравець відкриває верхню карту завдань, зачитує вголос текст та кладе її горлиць поруч із колодою завдань. Після цього гравець відкриває верхню карту літери та кладе її поруч з колодою літер так, щоб літеру на карті було добре видно всім гравцям.

*Гравець може не промовляти вголос відкриту літеру. Він має відкривати карту від себе, щоб не отримати переваги перед суперниками.*



Тепер гравці намагаються якомога швидше назвати слово, що підходить до відкритого завдання та починається на відкриту літеру.

Гравець, який першим назве влучне слово, забирає собі карту завдання та кладе її долілиць перед собою. Наприкінці партії кожна карта принесе 1 переможний бал.

Після цього відкрита карта літери скидається до окремої стопки скидання, а хід передається гравцю, який забрав карту завдання.

**Влучне слово** — це слово (обов'язково іменник) або словосполучення, що починається на відкриту літеру та підходить до відкритого завдання.

**Туди можна  
налити воду**

+  
**В**

**Ванна!**



**Річ** (слово, яке використовується в завданнях) — предмет, що однозначно з'явився на світ завдяки людській праці. Наприклад, аркуш паперу, автомобіль, телефонна будка або хмарочос — це речі; а калюжа, сміття, самородок або метеорит — ні.



## Приклад ходу

Вася відкрив завдання «Може розбитися вщент» та літеру «С». Можна назвати такі влучні слова, як «склянка», «скло» або навіть «серце». Ліза міркує швидше за всіх і каже: «Скло!». Ліза забирає карту «Може розбитися вщент» у якості переможного балу. Літеру «С» скидається до стопки скидання. Далі карти буде відкривати Ліза.



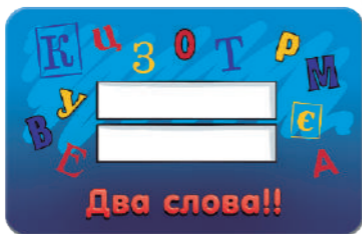
**Що робити, якщо декілька гравців одночасно назвали влучне слово?** Інші гравці голосують та вирішують, хто був першим.

**Що робити, якщо ніхто не зміг назвати влучного слова?** Буває так, що жоден гравець так і не згадує влучного слова. У такому разі карта літери скидається, а карта завдання залишається на місці. Той самий гравець відкриває нове завдання, зачитує його та кладе поверх попереднього завдання (відкритим вважається



лише нове завдання), потім відкриває нову літеру. Гравець, який першим назве влучне слово, забере собі одразу всі карти завдань, включно з тими, що лежать під останньою відкритою картою.

## Розіграш карти «Два слова!!»



Коли відкривається карта «Два слова!!», один хід партія проходить за особливими правилами.

Гравець відкриває наступну карту завдання, зачитує текст та кладе її поверх карти «Два слова!!». Потім гравець відкриває карту літери.

Тепер будь-який гравець може назвати два влучних слова. Їх необов'язково оголошувати відразу, одне за одним. Гравець може назвати перше слово, подумати та назвати друге. Обидва слова мають бути унікальними, не можна повторювати слова, які в цьому самому раунді називали інші гравці. Гравець, який назвав два слова, вигукує: «Два!» та забирає собі карту завдання та карту «Два слова!!» — кожна принесе йому 1 бал наприкінці партії.



## Приклад ходу

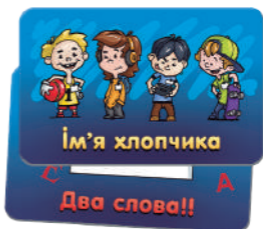
Відкрито завдання  
«Ім'я хлопчика» та  
літера «Ж».

Ліза: «Женя!»

Слава: «Жан!»

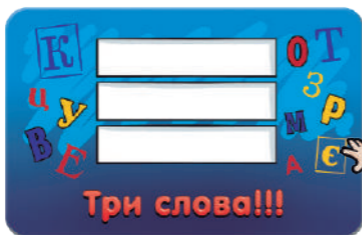
Іра: «Жак!»

Ліза: «Жора! Два!»



Ліза забирає дві карти. Ліза не могла назвати  
Жана та Жака, оскільки інші гравці назвали  
їх раніше.

## Розіграш карти «Три слова!!!»



Ця карта розігрується так само, як і карта «Два слова!!!», але назвати потрібно не два влучних слова, а три.

**Що робити, якщо після особливої карти відкрита інша особлива карта?** Працює тільки та карта, що зверху. Гравець, який виграє в цей хід, забирає всі відкриті карти з колоди завдань у якості переможних балів.



## Кінець партії

Останній хід оголошується перед тим, як буде відкрита остання літера або завдання в колоді. Наприкінці цього ходу гравці підраховують свої карти завдань. Кожна з них приносить 1 бал. У кого найбільше балів — той швидше всіх міркує, той і переміг!

## Довга партія

Якщо ви хочете грати в «Міркуварій» якнайдовше, грайте партії одна за одною, доки один з гравців не виграє визначену кількість партій (наприклад, три). У деяких випадках можуть траплятися такі самі поєднання літер та завдань, як і в попередніх партіях. Домовтесь заздалегідь, що робити в таких випадках: або повернути літеру назад до колоди літер та відкрити нову, або не зараховувати слова, які вже були названі раніше.

## Для наймолодших

У разі якщо хтось з гравців не вміє читати, ми намалювали ілюстрації на кожній карті завдання. Але краще, якщо в цьому випадку хто-небудь з дорослих буде відкривати карти та зачитувати завдання вголос. Дорослий може навіть називати слова — але тільки якщо ніхто з дітей не зможе цього зробити.

## Порада від автора

«Міркуварій» — гра для веселої компанії. Не варто грати занадто серйозно та намагатися отримати бали будь-якою ціною. Поступайтеся своїм друзям, а вони будуть поступатися вам :)



## Творці гри

**Автор гри:** Микола Пегасов

**Розвиток гри:** Петро Тюленів

**Ілюстрації:** Олександр Шалдін

**Колорист:** Крістіна Соозар



## Видавництво: ТОВ «Мір Хоббі»



**Загальне керівництво:** Михайло Акулов

**Керівництво виробництвом:** Іван Попов

**Головний редактор:** Олександр Кисельов

**Випускаючий редактор:** Анастасія Єгорова

**Редактор:** Марія Отрошенко

**Перекладач:** Олексій Тарасов

**Старший дизайнер-верстальник:** Іван Суховій

**Дизайнер-верстальник:** Крістіна Соозар

**Директор з розвитку бізнесу:** Сергій Тягунов

**Креативний директор:** Микола Пегасов

**Міжнародний розвиток:** Павло Сафонов  
та Юлія Клокова

Якщо ви придумали настільну гру і бажаєте,  
щоб вона була видана, пишть  
на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особлива подяка висловлюється  
Іллі Карпінському.

Передрук та публікація  
правил, компонентів та ілю-  
страцій гри без згоди власника  
авторських прав заборонені.

© 2021 ТОВ «Мір Хоббі».  
Всі права захищені.  
Версія правил 1.0.  
[hobbyworld.ua](http://hobbyworld.ua)

