

Автор игры: Уртис Шулинскас

# ПРАВИЛА ИГРЫ



## КОМПОНЕНТЫ

1 мохнатый мячик



1 жетон-липучка с мордашкой ёжика



ПРИЛЕПИ МЕНЯ НА МЯЧИК, Я БУДУ ЗДОРОВО СМОТРЕТЬСЯ НА НЕМ!

1 фигурка лисы



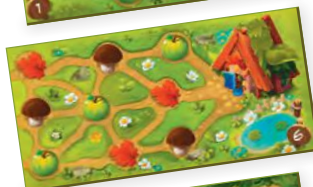
4 фигурки ёжиков разных цветов



7 двусторонних полей



1 поле старта



1 поле финиша



1 поле с лисой для кооперативного режима



4 поля с тропинками

18 жетонов-липучек

6 грибочков



6 яблочек



6 листочков



1 памятка бросков



1 правила игры



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помогите ёжику добраться домой! Катайте мохнатый мячик и собирайте яблочки, грибочки и листочки, чтобы продвинуться вперёд по лесной тропинке. Выбирайте самый короткий путь и используйте всю свою ловкость и удачу, чтобы ваш ёжик поскорее оказался дома!

### СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

В соревновательном режиме вас и ваших друзей ждёт гонка ёжиков! Прицельно катайте мячик, чтобы именно ваш ёжик первым добрался домой!

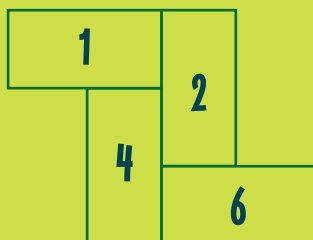
### КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

В кооперативном режиме все игроки помогают одному ёжику: он убегает от лисы, которая гонится за ним по пятам! По очереди катайте мячик, чтобы ваш ёжик добежал домой раньше, чем лиса его поймаёт.

# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

## СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Для первой игры мы рекомендуем вам собрать лесную тропу следующим образом (используйте поля 1, 2, 4 и 6 и разложите их, как показано на рисунке):



**Примечание:**  
все тропинки на полях всегда должны соединяться друг с другом!

В последующих играх вы можете собирать лесную тропу так, как пожелаете, но помните, что она всегда начинается со стартового поля с ёжиком, продолжается любым количеством полей с тропинками и заканчивается полем с домиком.



В этом режиме игры поле с лисой и фигурка лисы не используются!



2-4 ёжика

Каждый игрок выбирает себе ёжика и помещает его на старт. Оставшихся ёжиков (если такие есть) уберите в коробку – они вам не понадобятся.

## КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Для первой игры мы рекомендуем вам собрать лесную тропу следующим образом (используйте поле с символом и поля 1\*, 4, 5, 6 и выложите их, как показано на рисунке):



В последующих играх вы можете складывать лесную тропу так, как пожелаете, но помните, что она всегда начинается со стартового поля с ёжиком и поля с лисой над ним, продолжается любым количеством полей с тропинками и заканчивается полем с домиком.



Возьмите фигурку лисы и поместите её на соответствующее изображение на поле.



1 ёжик

Выберите одного ёжика, которого вы все вместе будете вести домой. Поместите его на старт (изображение ёжика на стартовом поле). Уберите остальных ёжиков в коробку – они вам не понадобятся.

Возьмите 18 жетонов-липучек и разложите их в центре стола липучкой (не картинкой!) вверх на расстоянии примерно 3–5 см друг от друга.

Самый юный игрок берёт мячик – он становится первым игроком. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.



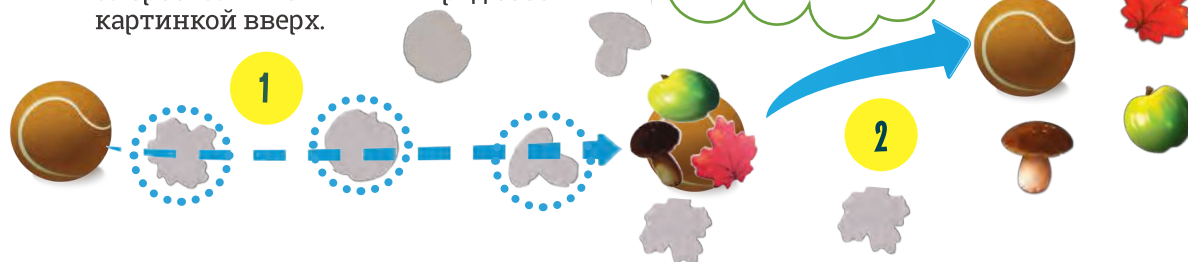
## ХОД ИГРЫ

### 1 КАТИМ МЯЧИК

Бросьте мячик любым удобным вам способом так, чтобы к нему прицепились жетоны-липучки.

### 2 СОБИРАЕМ ЖЕТОНЫ

Соберите все жетоны, которые прилипли к мячику или перевернулись картинкой вверх из-за броска. Выложите их перед собой картинкой вверх.



**Примечание:** когда освоитесь в игре, обязательно попробуйте затейливые виды бросков, приведённые на последней странице в разделе «Больше веселья!».

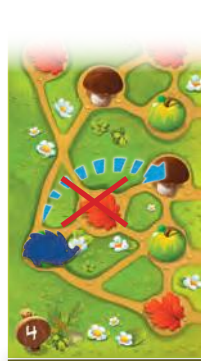
### 3 ПЕРЕДВИГАЕМ ЁЖИКА

За каждое собранное яблочко/листочек/грибочек вы можете передвинуть своего ёжика на соседнюю полянку с этим предметом.



#### ПОЯСНЕНИЯ:

- ✿ Полянку, на которой вы находитесь, и полянку, на которую вы хотите попасть, должна соединять тропинка.
- ✿ Вы не можете перейти на полянку, если у вас нет изображённого на ней предмета.
- ✿ Вы можете использовать все собранные жетоны, но каждый из них можно использовать только один раз.
- ✿ Вы не обязаны использовать все жетоны, но вы не можете сохранить их для следующих ходов.



Если вы собрали только грибочек, вам некуда пойти: впереди по соседству нет полянки с грибочком, а переходить на другие полянки, не собрав нужных предметов, нельзя. Придётся ждать следующего хода!

#### ВАШ ЁЖИК НЕ ПЕРЕДВИГАЕТСЯ, ЕСЛИ:

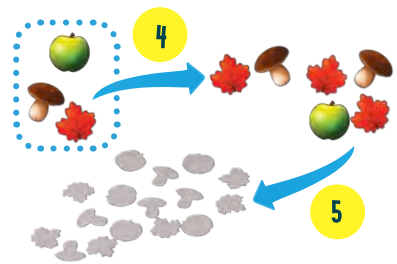
- ✗ В ходе броска вы собрали 5 или больше жетонов – вашему ёжику очень тяжело! Ох!
- ✗ Вам не удалось заполучить предмет, который вам был нужен для продвижения, или вы не собрали ни одного жетона.



### ПЕРЕДВИГАЕМ ЛИСУ

(Только для кооперативного режима)

Передвиньте лису на 2 шага вперёд (лиса всегда следует за ёжиком по самому короткому пути).



4 листочка! Все жетоны в запасе переверните и перемешайте их с жетонами на столе.

4

### ЖЕТОНЫ В ОБЩИЙ ЗАПАС!

Поместите все собранные в этот ход жетоны в **общий для всех игроков** запас картинкой вверх.

5

### ПРОВЕРЯЕМ ЗАПАС!

Если в запасе набралось 4 или больше предметов одного типа, положите **все** жетоны из запаса обратно в центр стола липучкой вверх и перемешайте с остальными жетонами.

Если 4 предмета одного типа к концу хода игрока не набрались, то все собранные жетоны остаются в общем запасе. Ход переходит к следующему игроку.

## КОНЕЦ ИГРЫ

### СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Когда один из игроков переместил своего ёжика на домик, игроки, которые ещё не бросали мячик в этом раунде, делают по ходу (чтобы все игроки сделали одинаковое количество бросков за игру). Затем все игроки, достигшие домика, объявляются победителями!

### КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Вы побеждаете все вместе, как только ваш ёжик достигает домика. Вы проигрываете, если лиса догонит ёжика (а для этого ей нужно встать с ним на одну полянку) до того, как вы приведёте его домой.

**Примечание:** вы можете использовать любой предмет (яблочко, листочек или грибочек), чтобы зайти в домик.





# БОЛЬШЕ ВЕСЕЛЬЯ!

Уже сыграли пару раз и хотите чего-то ещё более интересного? Мы как раз подготовили кое-что для вас!

В начале игры посоветуйтесь и выберите уровень сложности – спец или профи. А затем каждый раз перед броском смотрите, на каком предмете стоит ваш ёжик, и бросайте мячик согласно табличке ниже.

**Примечание:** если играют участники разного уровня или возраста, они могут договориться, чтобы каждый из них играл на своём уровне сложности.

## СПЕЦ



**НЕВЕДУЩЕЙ РУКОЙ**  
Бросайте мячик левой рукой (или правой, если вы левша)



**С ЛОКТЕМ НА СТОЛЕ**  
Бросайте мячик, не отрывая локоть от стола

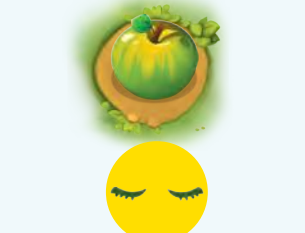


**4 ПАЛЬЦАМИ**  
Бросайте мячик, не касаясь его большим пальцем


## ПРОФИ



**ЩЕЛЧКОМ**  
Положите мячик на стол и щёлкните по нему



**С ЗАКРЫТЫМИ ГЛАЗАМИ**  
Сначала прицельтесь, затем закройте глаза и бросьте мячик



**С ВЫСОТЫ**  
Отпустите мячик на уровне 10 см над жетонами

**Примечание:** когда ваш ёжик стоит на старте, бросайте мячик неведущей рукой.



## СКОРОСТНАЯ ЛИСА

(Только для кооперативного режима)

- Лиса может начать игру с любой полянки на своём поле: чем ближе к ёжику лиса начнёт погоню, тем сложнее будет игра!
- Лиса может передвигаться на 3 (а не на 2) шага вперёд после хода каждого игрока.

*Чем коварнее и шустрее будет лиса...*



*тем громче будет ваша победа!*

Используйте одно или несколько усложнений по своему выбору и не забывайте каждый раз собирать лесную тропу по-разному!



ЕСЛИ ВАМ ПОНРАВИЛАСЬ ЭТА ИГРА, ЗАГЛЯНИТЕ НА САЙТ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ» [WWW.LIFESTYLELTD.RU](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU) – ТАМ ВЫ НАЙДЁТЕ МНОЖЕСТВО ДРУГИХ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ!

Иллюстратор: Ирина Печенкина  
Редакторы: Юлия Клокова, Мария Кравченко  
Дизайн и вёрстка: Анастасия Воропина  
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.