


# ДРАФТОЗАВРИ



 ПРАВИЛА



Учені нарешті клонували динозаврів!

У всьому світі відкриваються динопарки, в яких повно цих величезних істот. Організуйте вольєри зі своїми динозаврами так, щоб усі ваші допитливі відвідувачі залишились у захваті!

## КОМПОНЕНТИ ГРИ

5 двобічних планшетів  
динопарку  
(з літнім та зимовим боками)

60 динозаврів  
(по 10 кожного  
з 6 видів)

1 кубик розміщення  
1 торбинка

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- 1 Кожен гравець бере планшет динопарку та кладе його перед собою. Усі гравці повинні використовувати однаковий бік планшета. Перші кілька разів радимо грати на літньому боці.
- 2 Покладіть динозаврів у торбинку відповідно до кількості гравців (див. таблицю нижче). Решту динозаврів поверніть у коробку.
- 3 Наймолодший гравець кладе кубик розміщення перед собою.

### СКІЛЬКИ ПОТРІБНО ДИНОЗАВРІВ?

5 гравців	Використовуйте всіх динозаврів (покладіть 60 динозаврів у торбинку).
4 гравці	Поверніть по 2 динозаври кожного виду в коробку (12 динозаврів покладіть у коробку, 48 – у торбинку).
3 гравці	Поверніть по 4 динозаври кожного виду в коробку (24 динозаври покладіть у коробку, 36 – у торбинку).
2 гравці	Поверніть по 2 динозаври кожного виду в коробку (12 динозаврів покладіть у коробку, 48 – у торбинку).



# ІГРОВИЙ ПРОЦЕС

Гра триває **два раунди**. Кожен раунд складається з **шести ходів**.

## РАУНД 1



На початку кожного раунду всі гравці беруть по шість динозаврів із торбинки в руку, не показуючи їх іншим гравцям.



Гравець, перед яким лежить кубик розміщення, кидає його.

Потім гравці одночасно вибирають по одному динозавру зі своєї руки. Щойно всі виберуть динозаврів, гравці показують їх і розміщують у своєму динопарку. Усі гравці, **крім гравця, який кинув кубик**, повинні дотримуватися умови розміщення, яка випала на кубику (див. «Кубик розміщення», с. 6). Якщо гравець **не може** або **не хоче** розміщувати динозавра у вольєрі, він завжди може розмістити його в річці. Річка не є вольєром (див. «Річка», с. 5).



Після цього кожен потай передає динозаврів, які залишилися в його руці, гравцеві ліворуч. Гравець із кубиком розміщення також передає його гравцеві ліворуч.

## РАУНД 2

Щойно в динопарку кожного гравця буде по шість динозаврів, починається другий раунд.

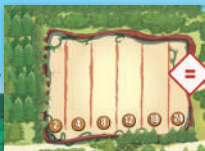
Його грають так само, як і перший раунд.

Отже, наприкінці четвертого раунду кожен гравець матиме по дванадцять динозаврів у своєму динопарку.

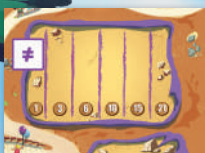


## ВОЛЬЄРИ ДЛЯ ДИНОЗАВРІВ

Кожен динопарк має шість вольєрів. Кожен вольєр має свої умови розміщення та отримання переможних балів.



**Ліс тотожностей:** у цьому вольєрі можуть знаходитися тільки **динозаври одного виду**, яких слід розміщувати зліва направо без пропусків. Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.



**Левада відмінностей:** у цьому вольєрі можуть знаходитися тільки **динозаври різних видів**, яких слід розміщувати зліва направо без пропусків. Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.



**Прерія кохання:** у цьому вольєрі можуть знаходитися **динозаври будь-яких видів**. Наприкінці гри він приносить по **5 переможних балів** за кожну **пару динозаврів одного виду**, які в ньому мешкають. (Пара складається з **2 динозаврів одного виду**. Можна мати більше однієї пари динозаврів одного виду.)



**Лісове тріо:** у цьому вольєрі можуть знаходитися **до трьох динозаврів будь-якого виду (одного чи різних)**. Наприкінці гри він приносить **7 переможних балів**, якщо в ньому рівно **3 динозаври**, незалежно від виду. Інакше він приносить **0 переможних балів**.

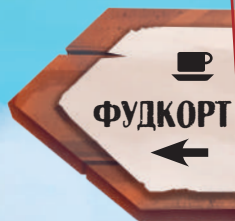


**Король джунглів:** у цьому вольєрі може знаходитися **лише один динозавр**. Якщо у вашому динопарку кількість динозаврів цього виду більша або дорівнює кількості таких динозаврів у кожному з динопарків ваших суперників, наприкінці гри ви отримуєте **7 переможних балів**. Якщо в динопарку хоча б одного суперника динозаврів цього виду більше, ніж у вашому, ви отримуєте **0 переможних балів**.



**Острів самотності:** у цьому вольєрі може знаходитися **лише один динозавр**. Наприкінці гри він приносить **7 переможних балів**, якщо динозавр у цьому вольєрі є **єдиним представником свого виду у вашому динопарку**. Інакше він приносить **0 переможних балів**.

## ЛІТНІЙ БІК ПЛАНШЕТА



ЛІСИ



ЛУКИ

## РІЧКА

Річка – це особлива зона, яка не вважається вольєром. Наприкінці гри кожен динозавр, який знаходиться в ній, приносить гравцеві 1 переможний бал.

## ТИРАНОЗАВР

Тиранозавр – це особливий динозавр. Наприкінці гри кожен із ваших вольєрів, у якому розміщено хоча б одного тиранозавра, приносить 1 додатковий переможний бал.

*Важливо! Навіть якщо у вольєрі більше одного тиранозавра, гравець усе рівно отримує лише 1 переможний бал за цей вольєр.*



## КУБИК РОЗМІЩЕННЯ

На початку кожного ходу один гравець кидає кубик розміщення.

**Усі інші гравці** повинні виконувати умови розміщення, які на ньому випадають. Кубик має такі грані:



— **Ліси:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі в лісовій зоні вашого динопарку.



— **Луки:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі в лучній зоні вашого динопарку.



— **Вбиральні:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі на стороні вбиралень (праворуч від річки).



— **Фудкорт:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі на стороні фудкорта (ліворуч від річки).



— **Порожній вольєр:** розмістіть динозавра у будь-якому порожньому вольєрі.



— **Стережіться тиранозавра:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі, де немає тиранозавра.

— *Примітка. Ви можете розмістити тиранозавра за звичайними правилами, якщо у вибраному вольєрі ще немає тиранозавра.*

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$



## КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується після закінчення другого раунду. Гравці підраховують переможні бали. Перемагає той, хто здобув найбільше!

У разі нічиєї перемагає гравець, який має найменше тиранозаврів у своєму динопарку.

Якщо й досі нічия, гравці розділяють перемогу.

*Порада. Візьміть аркуш паперу і олівець для підрахунку балів кожного гравця.*

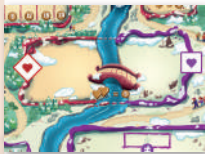
# АЛЬТЕРНАТИВНИЙ ДИНОПАРК

Після того, як ви зіграєте кілька партій на літньому боці планшета, спробуйте зіграти на зимовому – він трохи ускладнить гру.



**🌲 Перелісок впорядкованості:** у цьому вольєрі можна розмістити динозаврів лише двох різних видів, чергуючи їх зліва направо таким чином: вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2. Наприкінці гри цей вольєр приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.

*Примітка. Ви не можете розміщувати двох динозаврів одного виду один за одним, залишаючи між ними порожнє місце.*



**🌉 Місток закоханих (правий і лівий береги річки):** цей вольєр розділений на два загоны на протилежних берегах річки. У них можна розмістити динозаврів будь-якого виду. Наприкінці гри він приносить по 6 переможних балів за кожну пару одного виду в загонах на протилежних берегах (динозаври з пари розділені річкою).

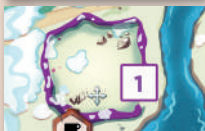
*Примітка. При підрахунку переможних балів за тиранозаврів два загоны вважаються різними вольєрами, тому кожен із них може принести по 1 додатковому переможному балу наприкінці гри, якщо в них знаходиться тиранозаври.*



**🏰 Піраміда:** у цьому вольєрі може знаходитися до шести динозаврів. Трьох перших динозаврів слід розмістити в нижньому ряду, двох наступних – у середньому, а останнього – у верхньому. Майте на увазі, що двох динозаврів одного виду не можна розмістити один поруч з одним (по горизонталі або вертикалі). Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів та їхнього розташування.



**👁️ Оглядовий майданчик:** у цьому вольєрі може знаходитися лише один динозавр. Наприкінці гри він приносить по 2 переможних бали за кожного динозавра такого ж виду в динопарку гравця праворуч від вас.



**🏠 Карантинна зона:** у цьому вольєрі може знаходитися лише один динозавр. Наприкінці гри перемістіть цього динозавра в інший вольєр у своєму динопарку або в річку (дотримуючись правил розміщення), перш ніж підраховувати переможні бали.

# ЛІТНІЙ/ЗИМОВИЙ РЕЖИМ

Щоб здобути звання найкращого керівника динопарку, гравці грають дві партії поспіль:

- першу – на літньому боці;
- а другу – на зимовому.

Перемагає той, хто за результатами двох партій здобуде найбільше переможних балів.

## ГРА ВДВОХ

Гра для двох гравців триває чотири раунди (замість звичайних двох).

Поверніть у коробку по 2 динозаври кожного виду.

На початку кожного раунду гравці навмання витягують по шість динозаврів із торбинки, але протягом раунду розміщують лише трьох із них.

### Послідовність дій

Гравці по черзі кидають кубик розміщення як у звичайній грі (умова на кубуку стосується лише іншого гравця). Далі:

- Кожен гравець вибирає динозавра, якого розмістить в своєму динопарку.
- Кожен гравець вибирає другого динозавра, якого поверне в коробку.
- Гравці обмінюються рештою динозаврів.

### Кінець гри

Таким чином, наприкінці четвертого раунду кожен гравець матиме по дванадцять динозаврів у динопарку. Переможні бали підраховують за звичайними правилами.

## ЗВІДКИ ТАКА НАЗВА – «ДРАФТОЗАВРИ»?

Драфт – це ігрова механіка, яка полягає в передачі компонентів гри (найчастіше карт, але в цьому випадку – динозаврів!) від гравця до гравця.



kaedama



ankama



Ігромаг

Подяка від авторів: Team Kaedama висловлює подяку Гаєтану, всій команді Ankama, Стівену Спілбергу, сповненим ентузіазму гравцям клубу Burgoludique та чудовим відвідувачам фестивалю у Валансі. «Життя знайде шпарину», – доктор Ян Малкольм. Автори: Team Kaedama: Антуан Боза, Корентін Лебра, Людовік Моблан і Тео Рів'єр.

Ілюстратори: Віпін Алекс Джейкоб / Цзягуї Єва Гао | Графічний дизайн: L'encre invisible / Ankama  
Дизайн-студія: ForgeNEXT | Англійська версія: Лара Андахазі та Крейг Сміт

Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг» | Керівниця проєкту: Аліса Соляниченко | Перекладачка з англійської: Юлія Арсенюк  
Редакторка: Марія Сівченко | Головна редакторка: Оксана Квасняк | Дизайнерка логотипу: Ольга Страшевич

Апробація перекладу: А. Садика, В. Марченко, Д. Гурін, С. Кириленко, JuliankaWonder.  
© ТОВ «Ігромаг», 2023. Усі права застережено. www.igromag.ua | Версія правил 1.0

