



ПРИ СБОРКЕ НЕОБХОДИМА ПОМОЩЬ ВЗРОСЛЫХ.

Мэтр готовится к дорожным приключениям, но его механизмы полностью расстроились! Хватай пинцет и попробуй его починить. Но будь осторожен! Не касайся его каркаса и не уподи назад, когда Мэтр поедет. Что ж, вперёд! За дело! Мэтр ждёт настоящей мужской работы!

ЦЕЛЬ

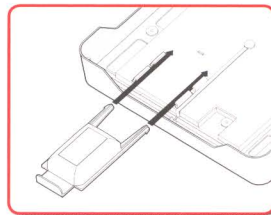
Собрать больше всех денег, удачно проводя «операции» на Мэтре.

В КОМПЛЕКТЕ

Игровое поле с «пациентом» Мэтром • и пинцет • 22 игровые карточки • 11 пластиковых деталей Мэтра • Игровые деньги • Ящик для хранения деталей

ЕСЛИ ТЫ ИГРАЕШЬ ВПЕРВЫЕ

- Вставь батарейки (см. информацию о батарейках).
- Аккуратно отдели пластиковые детали от трафарета. При необходимости, пилочкой или наждачной бумагой удали остатки пластика с фигурок.
- Слегка нажми на пинцет и выдвини его.
- Прикрепи ящик для хранения: переверни игровое поле и задвинь в пазы ящик для хранения, как показано на рисунке. Проверь, чтобы ящик легко выдвигался. См. рисунок.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздели карточки Доктора и Специалиста. Перемешай карточки Специалиста и раздай игрокам поровну лицевой стороной вверх. Лишние карточки отложи. Перемешай карточки Доктора и положи их лицевой стороной вниз рядом с игровым полем. Выбери банкира, который будет платить игрокам за удачные операции. Помести все детали в соответствующие отверстия на игровом поле так, чтобы они лежали плоско.

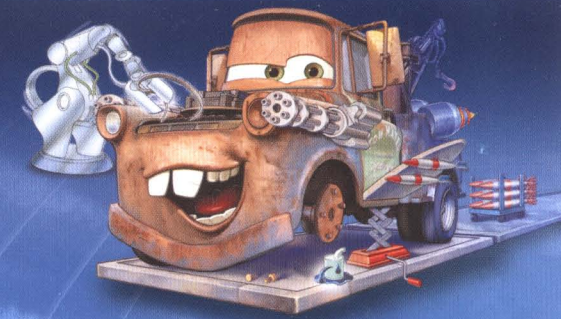
КАК ИГРАТЬ

Начинает игру самый младший игрок. Затем продолжает игрок слева.



ОПЕРАЦИЯ

ИГРА
НА
ЛОВКОСТЬ



КОГДА НАСТУПАЕТ ТВОЯ ОЧЕРЕДЬ

1. Возьми верхнюю карточку Доктора и прочти её вслух. В ней указано, какую деталь надо вытащить и сколько стоит удачная операция.
2. Возьми пинцет и попытайся вытащить деталь, но осторожно! Если ты коснешься металлических сторон отверстия, фары Мэтра зажгутся, и он зашумит громче опрокинувшегося трактора!
 - **УДАЧА!** Если ты достал деталь, и не прозвучало ни одного звука и не зажглись фары, получи плату от банкира. Положи деталь перед собой, а карточка Доктора выбывает из игры. Твой ход закончен.
 - **УВЫ!** Если до завершения операции раздастся звук или зажгутся фары, твой ход закончен. Положи деталь на место, чтобы она лежала плоско, и оставь карточку Доктора перед собой. Теперь достать деталь попытается Специалист.



СПЕЦИАЛИСТ

Все игроки смотрят на свои карточки. Игрок, у которого есть карточка Специалиста на данную операцию, пытается достать деталь за двойную плату!

- Примечание:** Если соответствующая карточка Специалиста не участвует в игре, положи карточку Доктора лицевой стороной вниз в конец стопки. Продолжает игрок, слева от Доктора.
- **Если Специалист удачно проводит операцию**, он получает плату. Обе карточки выбывают из игры. Ход переходит к игроку, сидящему слева от Доктора.
 - **Если Специалист ошибается**, положи карточку Доктора лицевой стороной вниз в конец стопки. Специалист оставляет карточку у себя. Ход переходит к игроку, сидящему слева от Доктора.



КАК СТАТЬ ПОБЕДИТЕЛЕМ

Игра заканчивается, когда вы достанете все 11 деталей. Выигрывает игрок, у которого больше всех денег!

ХРАНЕНИЕ ИГРЫ

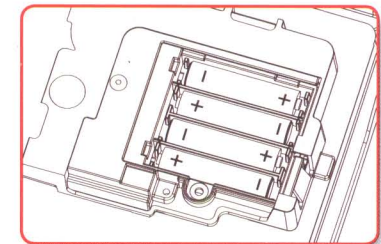
Храни все детали Мэтра в ящике для хранения. Закрепи пинцет, слегка нажав и задвинув его под держатель. Остальные части игры храни под игровым полем.

ВАЖНО:

ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЙКАХ ЗАМЕНА БАТАРЕЕК ДОЛЖНА ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ ВЗРОСЛЫМИ. СОХРАНИТЕ ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ СПРАВКИ В БУДУЩЕМ.

ДЛЯ ВСТАВКИ БАТАРЕЕК

Ослабьте шуруп батарейного отсека на нижней части консоли и снимите крышку. Вставьте 4 батарейки «AAA» (рекомендуются щелочные), соблюдая полярность. Закройте крышку и затяните шуруп.



Внимание:

1. Так же, как и любые другие мелкие предметы, батарейки следует хранить в местах, недоступных для детей. В случае проглатывания следует немедленно обратиться к врачу.
2. Всегда в точности выполняйте инструкции. Используйте только батарейки указанного типа и следите за правильностью их полярности при установке.
3. Не устанавливайте одновременно старые и новые батарейки либо стандартные углеродно-цинковые батарейки вместе со щелочными.
4. Извлекайте разряженные батарейки или батарейки с истекшим сроком службы.
5. Извлекайте батарейки из устройства, если оно не будет использоваться в течение длительного времени.
6. Не закорачивайте контакты питания.
7. Если данный продукт будет вызывать или принимать электрические помехи, переместите его подальше от другого электрического оборудования. При необходимости, перезагрузите устройство (для этого включите и выключите его кнопкой питания или извлеките и снова установите батарейки).
8. **АККУМУЛЯТОРНЫЕ БАТАРЕЙКИ:** Не используйте их вместе с батарейками какого-либо другого типа. Всегда извлекайте их из устройства перед зарядкой. Зарядка батареек должна осуществляться только под наблюдением взрослых. НЕ ЗАРЯЖАЙТЕ БАТАРЕЙКИ ДРУГОГО ТИПА.



Данное изделие и батарейки необходимо утилизировать отдельно, в местном центре по переработке отходов. Не выбрасывайте их в контейнеры для сбора бытовых отходов.

© Дисней/Пиксар.
© 2011 Hasbro. Все права защищены.
Изготовитель: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont, CH

www.hasbro.ru

