

Підготовка до гри:

Кожен гравець бере 1 чорний капелюх, 1 червоний наперсток, 1 помаранчевий циліндр, 1 зелену монету, 1 білого кролика.

Колоду карт необхідно перемішати і покласти в центр столу сорочкою догори.

ХІД ГРИ:

На початку кожного раунду відкривається верхня карта колоди. Гравці одночасно на швидкість будують башточки з предметів свого набору фокусника, виконуючи умови на відкритій картці. А саме:

- кольорові предмети має бути видно;
- сірі предмети необхідно сховати всередину інших предметів, щоб їх не було видно;
- предмети, яких немає на карті, необхідно відкласти вбік (вони не беруть участь у цьому раунді)

Щойно один з гравців побудував свою башточку, він вигукує: «Стоп!» Після цього інші гравці перевіряють його стопку:

- Якщо башточка побудована вірно, гравець забирає карту з завданням, і отримує очко.
- Якщо башточка побудована невірно, гравець вибуває з цього раунду, а решта гравців продовжують будувати без нього.

На початку нового раунду знову відкривається верхня карта колоди.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гравець, який першим збере 5 карт, здобуває перемогу.

ЩО ВИДНО?

Предмет вважається видимим, якщо його можна побачити, дивлячись на башточку збоку .

ЧОГО НЕ ВИДНО?

Предмет вважається невидимим, якщо його частково або повністю заховано всередині іншого предмета (якщо дивитись на башточку збоку).

ПРОСУНУТІ ПРАВИЛА:

Предмети, оточені жовтими зірками, необхідно заповнити. Всередині них має бути, принаймні, 1 предмет.

ВАРІАНТ ГРИ:

Гравці можуть домовитися про інші умови перемоги:

- Щойно у колоді закінчаться карти, гравець з найбільшою кількістю карт здобуває перемогу.
- Гравець, що зібрав певну кількість карт, здобуває перемогу.

Компоненти:

1 правила гри	4 зелені монети
4 чорних капелюхи	4 білих кролики
4 червоних наперстки	55 карт
4 помаранчевих циліндри	