

СТРУКТУРА ХОДА

В свой ход выберите один вариант:

А. Размещение Рабочего:

- Сыграйте соответствующую (может вызвать эффект Статуи) **или** заплатите 1 за ваши шаги.
- Число шагов = 1 + способности Рабочего + 1 за каждого соседнего Рабочего того же цвета.

В. Выполните 2 **различных** побочных действия:

- **Переместить Верховного Жреца** по часовой стрелке на 1 или 2 шага **или** получите 1 .
- **Молитва**: Взять 2 из предложения или верха колоды
- **Тренировка**: Возьмите 2 , одну оставьте, вторую в сброс
- **Найм**: Возьмите 1 Рабочего из Бродяг бесплатно, затем пополните Бродяг из мешка.

Найм в конце вашего хода: вы можете купить 1 Рабочего с любого конца Деревни, заплатив 1 или 1 .

Предел Рабочих: 2 Рабочих в конце вашего хода. Удалите лишних рабочих из игры.

ПОБОЧНЫЕ ДЕЙСТВИЯ ВЕРХОВОГО ЖРЕЦА

Производство: Все игроки могут перевернуть лицом вниз и получить выгоду. До или после производства активный игрок может перевернуть лицом вверх.

Поклонение: Активный игрок может сбросить 1 и пройти 3 ступени по треку Храма **и/или** чтоб пройти 1 ступень. Каждый другой игрок может сбросить 1 / и пройти на 1 ступень по треку Храма.

Подношение: Активный игрок может заплатить 2/4/6 чтоб продвинуться на 1/2/3 ступени в Храме. Каждый другой игрок может заплатить 3 чтоб продвинуться на 1 шаг.

Завоевание: Все могут сыграть с руки за 1 за каждую. Активный игрок может сыграть 1 бесплатно. Затем по очереди все могут разместить 1 Маркер Завоевания в пустую зону Завоевания, сбросив лицом вниз. Затем Активный игрок может разместить второй Маркер Завоевания по тем же правилам.

Омоложение: Все могут перевернуть и лицом вниз заплатив по 1 за каждую. Активный игрок может заплатить 1 instead **и** перевернуть 1 / .

ФЕСТИВАЛЬ

- 1 Раунд проходит после того как Деревня опустеет.
- Бесплатные действия для всех игроков.
- Получите выгоду и от Храма.
- Подсчитайте для маркеров в регионе Завоевания, равное количеству Жертв Войны. Крайний правый маркер определяет победителя при ничьей.
- Заплатите 1 за каждую в руке (потеряйте 2 за потерянную).
- Заполните Деревню . (Пропустите в 3).
- Вытяните карты (пропустите в 3): 1/2/3/4 игрок (в зависимости от) тянет (2: 1/2; 3: 1/2/2; 4: 1/1/2/2), затем каждый может сбросить до 3 чтоб получить выгоду.

РАБОЧИЕ

- Воин**: Возьмите 1 соседнего Рабочего кроме Воина. Вытяните 1 .
- Ремесленник**: +1 задание при размещении на зеленой зоне.
- Архитектор**: +1 задание при размещении на синей зоне.
- Курьер**: Уменьшить цену размещения на 1 / ; получите +1 зажание если это первый Рабочий в **сегменте**
- Жрец**: Возьмите 1 из предложения или с верха колоды. Можете заплатить ровно 1 чтоб получить +1 задание

ЗАДАНИЯ

- Соберите ресурсы**: Получите 3 / 2 / 2 / 1 .
- Постройка Зданий**: Оплатите цены и постройте 1 или 1 . (Можете сбросить чтоб удалить 1 или 2 здания и пополнить рынок).
- Постройка Ступеней**: Заплатите 3 и постройте 1 , и получите 4 , 2 и 1 . Затем владелец выше получает 2 .
- Постройка Статуй**: Оплатите 3 и постройте и получите 3 или оплатите 3 и 2 для постройки и получения 9 .
- Покупка Плетений**: Вытяните 3 . Купите 1/2/3 за 1/3/6 . Остальные могут быть куплены другими игроками (по 1 по очереди за 2). Купленное должно быть сразу же присоединено к концу существующего Гобелена или начинать новый.
- Тренировка**: Вытяните 2 , выберите 1, вторую сбросьте.
- Одно Производство**: Получите выгоду 1 открытой . (Не переворачивайте лицом вниз).
- Торговец**: Получите выгоду за все свои Гобелены.

ЦЕНА РАЗМЕЩЕНИЯ РАБОЧЕГО

- Цена Странствия: 0/1/3 / при размещении Рабочего в том же/соседнем/несмежном секторе, что и ваш Верховный Жрец.
- Цена Спуска: 0/2/5 / за высочайшую/среднюю/нижайшую Террасы.
- уменьшает цену Спуска на 2 / , владелец получает 1 (не получает за использование своих).

ПАССИВНЫЕ СПОСОБНОСТИ

- / запускают способности с тем же символом.
- уменьшает цену Спуска для размещения Рабочих на 2 / , владелец получает 1 .
- обладают пассивными способностями, срабатывающими в разное время.

КОНЕЦ ИГРЫ (ПОСЛЕ 3)

- Наступает после 3 .
- Подсчитайте вершину Храма: 2/6/12/20 .
- Подсчитайте Гобелены по их длине: 0/1/3/6/10/15/21 .
- Подсчитайте за Здания, карты, золото, Рабочих: 2 за (лицом вверх), 1 за (в руке), 1 за (лицом вверх, не в руке), 1 за , 1 за .

