

# Царевич-Лягушка

Игра на тренировку памяти для 2-4 игроков в возрасте от 5 лет.

Эта сказка начинается с опрометчивого обещания, данного у колодца посреди двора. Принцесса играла с золотым мячом рядом с колодцем, а мяч возьми да и улети в воду. Расплакалась принцесса и в отчаянии пообещала сидящему рядом Лягушонку, что в благодарность за помощь заберёт его к себе во дворец. Лягушонок-то и рад помочь — он надеялся, что девушка снимет с него проклятие своим поцелуем и он превратится обратно в красавца-принца. Но стоило Принцессе заполучить мяч назад, как она сразу передумала, слово не сдержала и пустилась наутёк. Пришлось Лягушонку гнаться за ней, чтобы напомнить о забытом обещании...

Цель игры: первым привести своего Лягушонка во дворец к Принцессе.

Подготовка: поставьте дворец (вместе с полом) в середине игрового поля. Переверните все 72 карты лабиринта картинкой вниз и хорошенько перемешайте. Разложите их в 3 ряда с каждой стороны дворца, как показано на обратной стороне коробки. По углам рядом с игровым полем положите колодцы — по одному на каждого игрока. Принцессу и Горничную поставьте во дворец.

Как играть

1-й раунд: первым ходит самый юный участник. Переверните карту лабиринта, лежащую перед вашим колодцем, картинкой вверх и посмотрите, какая тропинка там нарисована. Там может оказаться прямая тропинка, поворот, Т-образный перекрёсток или тупик.

Поверните карту так, чтобы тропинка начиналась от вашего колодца, и поставьте своего Лягушонка на нее. *Исключение: если карта отказалась с тупиком, поверните ее так, чтобы тропинка соединялась с картой, которую вы еще не открыли.*

2-й и последующие раунды: теперь на каждом ходе есть 3 варианта действий:

1. можно сделать ход, открыв карту и поставив на нее Лягушонка,
2. можно поменять местами 2 любые закрытые карты,
3. можно кинуть кубик и ходить Горничной.

Вариант 1. «Ход Лягушонком»

Чтобы добраться до дворца, вам нужно открывать карты, прокладывая таким образом тропинку. Вероятно, путь не будет прямым — нужно еще не столкнуться с Горничной или другим Лягушонком. Да-да, на поле, где уже кто-то стоит, вы встать не можете.

Посмотрите, в каком направлении вам стоит двигаться, и пробуйте проложить тропинку ко входу во дворец. Карта, на которой стоит ваш Лягушонок, всегда должна быть открыта. При переходе на следующую не забудьте снова перевернуть картинкой вниз карту, которую вы покидаете!

*Важно: если вы открыли карту с тупиком, на нее вставать уже нельзя. Переверните карту обратно и ждите своего следующего хода, чтобы открыть другую карту.*

Вариант 2. «Меняем карты местами»

Иногда наилучшим вариантом будет поменять две карты местами. Например, когда ваш Лягушонок попадает в тупик, можно поменять местами карту тупика и какую-то другую, чтобы не сворачивать и в следующий ход встать поближе к дворцу. А если вам не нужна другая карта, вы можете просто помешать другому игроку. *Важно! Нельзя подсматривать в карты, однако вы можете просто запоминать те, которые уже открывались. Также нельзя менять местами*

*те карты, которые только что поменял другой игрок, это можно сделать только в следующем раунде!*

### Вариант 3. «Ход Горничной»

Горничная терпеть не может Лягушат и гоняет их метлой. Так что на поле, где стоит Горничная, Лягушатам вставать нельзя. Если вы хотите, чтобы она ушла с вашего пути или помешала другому игроку, кидайте кубик и делайте ход Горничной. Она может ходить в любом направлении, но не по диагонали! Как только Горничная вышла из дворца, вернуться туда она уже не может.

Итак, чтобы сделать ход Горничной, нужно бросить кубик. Однако Горничной не обязательно делать именно столько шагов, сколько выпало на кубике — вы можете остановить ее раньше, если она добралась туда, куда вы хотели ее привести. Но, конечно же, она не может сделать больше шагов, чем выпало на кубике. Горничная не может встать на карту, где уже стоит Лягушонок, но просто пройти по ней мимо — такой шаг тоже считается. Горничная ходит только по закрытым картам, на открытые карты она встать не может.

*Примечание: без Горничной играть намного проще, так что самые юные игроки могут ее просто убрать из игры.*

Конец игры: побеждает игрок, чей Лягушонок первым добрался до дворца.

В комплекте: 1 дворец, 1 пол, 1 фигурка Принцессы, 1 фигурка Горничной, 1 кубик, 4 фигурки Лягушат, 4 карты колодцев, 72 карты лабиринта.

