

A woman with white hair styled in an updo, wearing a crown adorned with blue gemstones and white pearls. She is wearing a large, ornate earring with a blue gemstone. The background is a dark blue sky with white clouds, snowflakes, and a starry pattern. The woman is wearing a white, fur-trimmed garment. The title 'Зимняя Королева' is written in a stylized, blue, serif font across the middle of the image. Below the title, the author's name 'АВТОР ИГРЫ: ЮРИЙ ЖУРАВЛЕВ' is written in a smaller, blue, sans-serif font. At the bottom, a banner contains the text 'ПРАВИЛА ИГРЫ' in a blue, serif font.

# Зимняя Королева

АВТОР ИГРЫ: ЮРИЙ ЖУРАВЛЕВ

ПРАВИЛА ИГРЫ

**В** одной далёкой зачарованной стране круглый год царит зима. Правит этим краем прекрасная Зимняя королева, чьё сердце столь доброе, что жители всех её четырёх волшебных провинций души в ней не чают.

Раз в год она заколдовывает снега по всему королевству, превращая их в груды мерцающих льдин оттенков северного сияния, и устраивает состязание для придворных чародеев.

Из этих сияющих льдин королевские чародеи выкладывают узоры — особые заклинания, оберегающие страну от напастей. За каждый узор Зимняя королева расплачивается звонкими монетами, и тот чародей, которому удаётся заполучить больше всего монет, на целый год становится главным королевским советником.

Скорее берите книги заклинаний и принимайтесь за чародейство!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки становятся королевскими чародеями, складывающими волшебные ледяные узоры и соревнующимися за место главного советника Зимней королевы.

Размещая определённым образом льдины на игровом поле, вы будете получать победные очки благодаря:

- ♦ **местоположению льдин на поле;**
- ♦ **эффектам полученных книг заклинаний;**
- ♦ **цветам льдин, выложенных на книги заклинаний.**

Игрок, набравший больше всего очков, будет объявлен победителем и получит должность главного советника Зимней королевы.



## СОСТАВ ИГРЫ



4 подставки  
для льдин



45 волшебных льдин  
(по 9 льдин синего,  
зелёного, жёлтого,  
фиолетового  
и красного цвета)



36 жетонов  
победных очков



Жетон Зимней королевы  
(жетон первого игрока)



Двустороннее  
игровое поле с картой  
королевства



4 памятки



8 жетонов  
королевских владений



Правила игры



20 жетонов книг заклинаний



Мешочек для льдин

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Поместите **игровое поле** посередине стола и раздайте всем участникам по 1 **памятке**.

ПРИМЕЧАНИЕ: стороны игрового поля различаются только визуально.

2. Разместите **подставки для льдин**. При игре **втроём** и **вчетвером** положите по 1 подставке между каждой парой игроков (справа и слева от каждого игрока должна лежать 1 подставка). При игре **вдвоём** положите 3 подставки так, чтобы оба игрока могли до них дотянуться.
3. Сложите **волшебные льдины** в **мешочек для льдин**. При игре **вдвоём** предварительно уберите в коробку 3 льдины каждого цвета, а при игре втроём — 1 льдину каждого цвета. При игре вчетвером используйте все 45 льдин.
4. Поместите случайные **льдины из мешочка на каждую подставку**. При игре **втроём** и **вчетвером** поместите на каждую подставку 4 льдины, а при игре вдвоём — 3 льдины.

Игроки	Подставки для льдин	Неиспользуемые льдины	Льдины на подставке
2	3	3 каждого цвета	3
3	3	1 каждого цвета	4
4	4	0	4

5. Разместите **жетоны королевских владений**. Перемешайте все эти жетоны лицевой стороной вниз, выложите 1 жетон на каждую из 5 клеток игрового поля с изображением башни или дворца и переверните все жетоны. Оставшиеся 3 жетона верните в коробку.
6. Положите **жетоны книг заклинаний** рядом с провинциями королевства. Игровое поле разделено на 4 **провинции**: красную, зелёную, фиолетовую и синюю. Перемешайте 20 жетонов книг заклинаний и разделите их на 4 равные стопки (по 5 жетонов в каждой). Положите по 1 стопке лицевой стороной вверх рядом с гербами провинций. Верхние жетоны каждой стопки всегда видны всем игрокам.
7. Поместите **жетоны победных очков (ПО)** туда, где все смогут до них дотянуться. В процессе игры вы можете разминать жетоны в любой момент.
8. Случайный участник или тот, кто последним видел снег, получает **жетон Зимней королевы** и становится первым игроком.



Подготовка к игре втроём

## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС



Начиная с обладателя жетона Зимней королевы, участники по очереди делают ходы (по часовой стрелке), пока в мешочке не закончатся льдины. На своём ходу вы должны выполнить одно из трёх действий:

- ◆ поместить 1 доступную льдину на пустую клетку игрового поля;
- ◆ поместить 1 доступную льдину на пустую страницу своей книги заклинаний;
- ◆ использовать 1 свою книгу заклинаний и получить ПО.

Забрав с подставки последнюю льдину, немедленно **получите 1 ПО** и **выложите на подставку новые льдины** из мешочка (4 при 3—4 игроках и 3 при 2 игроках).

### Поместить льдину на игровое поле

**Выберите любую доступную вам льдину и поместите** её на пустую клетку игрового поля. Жетон королевских владений — тоже клетка. Вы можете поместить на него льдину, если на нём её нет (выложенной или изображённой). На каждой клетке может находиться только одна льдина (включая изображённую).

**ПРИМЕЧАНИЕ:** при игре **втроем** и **вчетвером** вам доступны лишь льдины, лежащие на подставках слева и справа от вас. При игре **вдвоём** вам доступны льдины на всех 3 подставках.

Поместив льдину в провинцию игрового поля, вы можете **взять верхний жетон книги заклинаний** из стопки этой провинции. Стопка книг заклинаний провинции лежит рядом с гербом цвета этой провинции. Забрав книгу заклинаний, вы автоматически откроете новый верхний жетон в стопке. Если в провинции, куда вы поместили льдину, уже нет книг заклинаний, вы не получаете новую книгу.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** у вас не может быть больше 3 книг заклинаний одновременно.

**Пустые жетоны королевских владений** не считаются частью провинций. Поместив льдину на такой жетон, вы можете взять верхний жетон книги заклинаний из стопки **любой** провинции.

### Поместить льдину на книгу заклинаний

**Выберите любую доступную вам льдину и поместите** её на пустую страницу 1 вашей книги заклинаний. (На первом ходу выполнить это действие нельзя.)



На каждую страницу книги заклинаний можно выложить только 1 льдину. Эта льдина может быть **любого цвета**. На обеих страницах книги могут даже лежать льдины одного цвета.

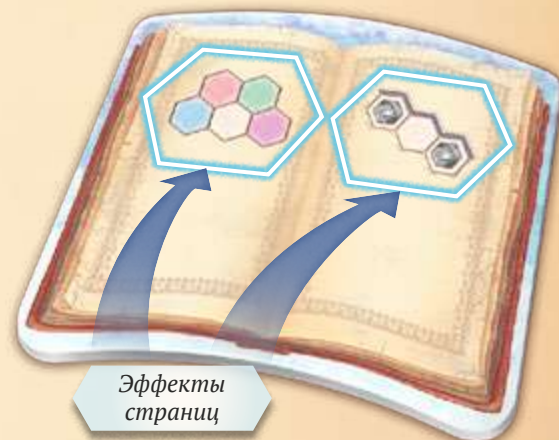
**ПРИМЕЧАНИЕ:** поместив льдину на книгу заклинаний, вы не применяете эффекты её страниц и не получаете новую книгу!

## ИСПОЛЬЗОВАТЬ КНИГУ ЗАКЛИНАНИЙ

Выберите любую 1 свою книгу заклинаний, на которой лежит **хотя бы 1 льдина**.

### На книге только 1 льдина

1. Примените эффект страницы книги заклинаний, используя цвет лежащей на этой странице льдины. Возьмите заработанные ПО и положите их перед собой лицевой стороной вниз.
2. Сбросьте использованную книгу заклинаний и лежащую на ней льдину (они выходят из игры).



**Пример:** Максим применяет эффект «Страж границ», используя красную льдину на его странице, и получает 2 ПО (1 ПО за каждую красную льдину на клетках у края игрового поля). Затем он сбрасывает эту книгу вместе с красной льдиной.

### На книге 2 льдины

Используя книгу заклинаний с 2 льдинами, примените один за другим **оба эффекта** в любом порядке.

1. Примените эффект одной из страниц книги заклинаний, используя цвет лежащей на этой странице льдины. Возьмите заработанные ПО и положите их перед собой лицевой стороной вниз.
2. Примените эффект другой страницы книги заклинаний, используя цвет лежащей на этой странице льдины. Возьмите заработанные ПО и положите их перед собой лицевой стороной вниз.
3. Сбросьте использованную книгу заклинаний и лежащие на ней льдины (они выходят из игры).
4. Верните 1 любую льдину (кроме изображённой на жетоне королевских владений) с игрового поля в мешочек.



**Пример:** сначала Михаил применяет эффект «Северное сияние», используя зелёную льдину на странице этого эффекта, и получает 3 ПО (по 1 ПО за каждую провинцию и королевские владения с зелёной льдиной) ①. Затем он применяет эффект «Страж границы», используя крас-

ную льдину на странице этого эффекта, и получает 2 ПО ②. Итого он получает 5 ПО. Теперь он сбрасывает эту книгу заклинаний и обе льдины, а также должен убрать 1 льдину с игрового поля в мешочек. Михаил видит, что у Марии есть книга заклинаний «Лесные огоньки (фиолетовые)» с красной льдиной. Чтобы не дать Марии воспользоваться ею, он убирает фиолетовую льдину ③.

Эффекты всех книг заклинаний описаны на с. 9—11.

Применяя эффект, объясняйте другим игрокам, за что вы получаете ПО и сколько, чтобы они проверили, что вы не ошиблись. Вы не можете смотреть лежащие перед другими игроками жетоны ПО, но в любой момент можете посмотреть свои.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** выполнив это действие, вы не берёте новый жетон книги!

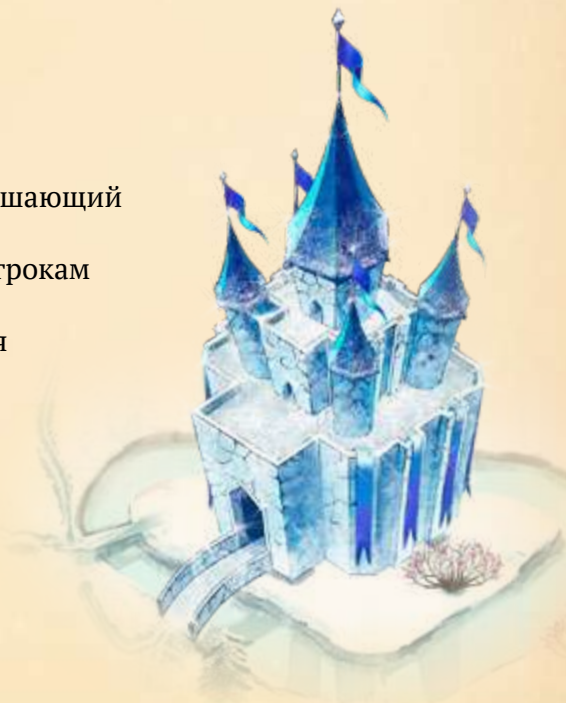
## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только из мешочка достают последнюю льдину, начинается завершающий этап игры.

**Сложите все оставшиеся льдины на одну подставку.** Отныне всем игрокам доступны все льдины.

Игроки продолжают ходить по очереди, пока не наступит ход обладателя жетона Зимней королевы. После этого каждый делает ещё 1 ход, а затем начинается итоговый подсчёт очков.

Как только из мешочка достали последнюю льдину, **вы больше не можете использовать книги заклинаний** и, соответственно, убирать с поля льдины. Вы можете только выкладывать льдины на игровое поле (как обычно, получая за это доступные книги) и на книги. При итоговом подсчёте очков вы будете использовать книги заклинаний, поэтому может оказаться выгодно заполнить их льдинами на этом этапе.





## ИТОГОВЫЙ ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, **все участники по очереди применяют эффекты всех своих книг заклинаний с хотя бы 1 льдиной** и получают за это ПО.

**Не сбрасывайте** книги и льдины, так как их могут задействовать книги других игроков. Также **не убирайте** льдины с игрового поля при использовании книг с 2 льдинами.

Используя все книги заклинаний с хотя бы 1 льдиной, игроки переворачивают жетоны ПО и подсчитывают набранные очки.

**Игрок с наибольшим количеством ПО побеждает и становится новым советником Зимней королевы!** В случае ничьей в игре несколько победителей.



## КНИГИ ЗАКЛИНАНИЙ

Победные очки начисляются за книги заклинаний, используемые в ходе игры, а также при итоговом подсчёте очков. Вы можете применять эффекты только тех книг заклинаний, на которых есть хотя бы 1 льдина. Цвет этой льдины определяет, за какие льдины вы получите ПО.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** льдины, изображённые на жетонах королевских владений, считаются обычными льдинами и учитываются при использовании книг заклинаний!

## ЭФФЕКТЫ КНИГ ЗАКЛИНАНИЙ

### ЛЕСНЫЕ ОГОНЬКИ

(КРАСНЫЕ, СИНИЕ, ФИОЛЕТОВЫЕ, ЖЁЛТЫЕ, ЗЕЛЁНЫЕ)

Выберите на игровом поле любую льдину того же цвета, что и льдина, изображённая на этой странице **или** выложенная на эту страницу. Получите 1 ПО за каждую льдину **второго цвета** на странице, лежащую на соседней клетке от выбранной льдины.

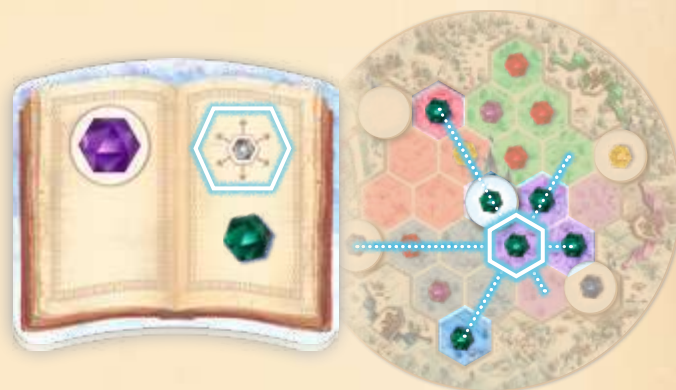
**Пример:** Мария применяет эффект «Лесные огоньки (фиолетовые)», на странице которого лежит красная льдина. Она может выбрать любую фиолетовую или красную льдину на игровом поле и получить по 1 ПО за льдины второго цвета на странице, находящиеся на соседних клетках. Мария выбирает верхнюю фиолетовую льдину и получает 3 ПО (1 ПО за каждую красную льдину на соседних клетках). Она могла бы выбрать красную льдину, но тогда получила бы всего 1 ПО (за 1 фиолетовую льдину на соседней клетке).



### Роза ветров

Выберите на игровом поле любую льдину того же цвета, что и выложенная на эту страницу. Получите 1 ПО за эту льдину. Затем проведите воображаемую прямую линию от каждой грани клетки этой льдины и получите 1 ПО за каждую льдину того же цвета на 6 получившихся линиях.

**Пример:** Максим применяет эффект «Роза ветров», на странице которого лежит зелёная льдина, и получает 1 ПО за выбранную зелёную льдину на поле и ещё 5 ПО за зелёные льдины на воображаемых линиях, проведённых от её клетки. Всего он получает 6 ПО.



### Страж границ

Получите 1 ПО за каждую расположенную у края игрового поля льдину того же цвета, что и выложенная на эту страницу. Эти льдины не обязаны располагаться на одной сплошной линии.

**Пример:** Михаил применяет эффект «Страж границ», на странице которого лежит красная льдина, и получает 3 ПО за 3 красные льдины на клетках у края поля.



### Волшебные облака

Получите 1 ПО за каждую льдину или группу соседних льдин того же цвета на игровом поле, что и выложенная на эту страницу. Все льдины одного цвета, расположенные на соседних клетках игрового поля, образуют единую группу.

**Пример:** Максим применяет эффект «Волшебные облака», на странице которого лежит зелёная льдина, и получает 3 ПО за 2 одиночные зелёные льдины и 1 группу зелёных льдин.



### Яркий путь

Выберите на игровом поле любую льдину того же цвета, что и выложенная на эту страницу. Проведите от любой грани её клетки воображаемую прямую линию в одну из 6 сторон, все соседние льдины на которой имеют уникальный цвет (включая начальную льдину). Линия не может пройти больше чем через 5 клеток. Получите 1 ПО за каждую льдину на этой линии.

**Пример:** Мария применяет эффект «Яркий путь», на странице которого лежит фиолетовая льдина. Начиная от верхней фиоле-



товой льдины на поле, она проводит воображаемую прямую, идущую через соседние льдины уникальных цветов. Прямая проходит через 3 клетки: с фиолетовой, красной и зелёной льдинами. Мария получает 3 ПО за эту линию. Несмотря на то, что за второй зелёной льдиной находится синяя, Мария не может продолжить линию до неё, так как цвета на линии не должны повторяться.

### Северное сияние

Получите 1 ПО за каждую из 5 зон (4 провинции и жетоны королевских владений), в которой есть хотя бы 1 льдина того же цвета, что и выложенная на эту страницу. Этот эффект может принести не более 5 ПО.

**Пример:** Михаил применяет эффект «Северное сияние», на странице которого лежит зелёная льдина, и получает 4 ПО за зелёные льдины в красной, синей и фиолетовой провинциях, а также на жетонах королевских владений.



### Полярная звезда

Выберите на игровом поле льдину того же цвета, что и выложенная на эту страницу. Получите 1 ПО за каждую соседнюю с ней пустую клетку.

**Пример:** Максим применяет эффект «Полярная звезда», на странице которого лежит фиолетовая льдина, и получает 2 ПО за 2 пустые соседние с ней клетки.



### Тайное знание

Выберите соперника. Получите 1 ПО за льдину на странице этого эффекта и по 1 ПО за другие льдины того же цвета на ваших книгах и на книгах выбранного соперника (включая изображённые на страницах эффекта «Лесные огоньки»).

**Пример:** Мария применяет эффект «Тайное знание» и выбирает Михаила. Она получает 1 ПО за фиолетовую льдину на странице этого эффекта, 1 ПО за ещё одну фиолетовую льдину на другой её книге и 2 ПО за фиолетовые льдины на книгах Михаила (1 выложенную и 1 изображённую). Всего Мария получает 4 ПО.



## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Юрий Журавлёв.

**Художники:** Татьяна Доронина, Андрей Осинин.

**Руководители проекта:** Михаил Истомин и Евгений Масловский.

**Графический дизайнер и верстальщик:** Ульяна Гребенева.

**Выпускающий редактор:** Александр Петрунин.

**Редактор:** Катерина Шевчук.

**Корректор:** Татьяна Шарая.

**Организатор тестирования:** Денис Давыдов.



**Лидеры групп тестирования:** Глеб Беляшов, Роман Гаффаров, Сергей Графчиков, Виктория Грачёва, Сергей Кавешников, Сергей Капцов, Роман Кацай, Антон Найданов, Олег Силуков, Алексей Смородин, Денис Уафин.

**Игру тестировали:** Рустам Мавлявиев, Максим Савин, Ирина Соколова, Максим Царегородцев, Александр Казанцев, Иван Нагорянский, Мария Алеутдинова, Илья Журавлёв, Егор Гриф, Дарья Акамсина, Андрей Белянский, Анастасия и Ирина Графчиковы, Станислав Достовалов, Павел и Мария Ермолины, Алексей Забоев, Константин Иноземцев, Антон Инфантов, Анастасия Капцова, Евгения Кацай, Павел Котов, Владимир Кочетков, Дмитрий Крикуненков, Денис Малюгин, Анастасия, Семён и Софья Найдановы, Сергей Попов, Станислав Савченко, Артём Сергеев, Ксения Силукова, Мария Смородина, Никита Татарников, Александр Травин, Дина Эттингер и другие члены Moroz Playtesting Ground.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт [www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru). Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту [cg@crowdgames.ru](mailto:cg@crowdgames.ru).