

ОХОТНИК

ДОПОЛНЕНИЕ 2

ЗОМБИ В ДОМЕ

ЗАРАЖЕНИЕ



2-5 игроков



От 12 лет



Партия 40-60 минут

Правила



О дополнении

Привлечённый звуками борьбы, охотник прибыл к дому. И сразу оказался в гуще событий. Теперь охотник вместе с остальными хочет найти ключи и канистру, чтобы сбежать из дома.

С этим дополнением вы сможете добавить в игру охотника. Охотник — отличный боец, он начинает игру с топором и ружьём.

А ещё вы сможете сыграть в режиме зомби-мастера. В нём один игрок изначально играет за зомби против выживших.

Состав



- Планшет персонажа для жизней и инвентаря.
- Пластиковая фигурка охотника — за него теперь можно играть.
- Три жетона жизней — отмерять здоровье персонажа.



- Две карточки с оружием – топор и ружьё. С ними начинается игра охотник.
- Карточка вакцины – превращает зомби-персонажа обратно в человека.
- Шесть карт зомби-мастера. Опасные неожиданности против выживших.
- Пять фишек зомби-версий персонажей в подставках – для режима зомби-мастера.
- Инструкция к дополнению, которую вы держите в руках.

Как использовать это дополнение?

При подготовке к игре вы можете выбрать охотника своим персонажем. Поставьте его фигурку возле стартовой машины. Возьмите себе его планшет и положите на него три жетона жизнью. Также положите на него топор и ружьё. Обратную сторону планшета (где охотник – зомби) не используйте, она для режима зомби-мастера.

Примечание. При игре внятером может случиться такое: в начале хода на вертушке выпадает один, а клетки вокруг заняты персонажами. Тогда вставайте на ближайшую свободную клетку за персонажами.

Как работают новые предметы



Ружьё.

Считается огнестрельным оружием. В бою с зомби просто убивает.



Топор.

Считается холодным оружием. В бою с зомби просто убивает.

Режим зомби-мастера

В этом режиме вы можете с самого начала играть за зомби-мастера против всех. У вас будут все открытые зомби в подчинении, а ещё карты опасностей, чтобы навредить персонажам. Если персонаж погибает, он преворачивает свой планшет зомби-стороной вверх и становится зомби-персонажем — то есть новым уникальным зомби.




Подготовка

Подготовка к продвинутой игре немного отличается от подготовки к обычной игре. Вот этими пунктами:

1. Решите, кто из вас играет за зомби-мастера.
2. Возьмите не глядя четыре случайные карты опасностей и положите их стопкой лицом вниз перед зомби-мастером.
3. Раздайте каждому персонажу по четыре жизни, байкеру шесть.



4. Добавьте в игру карточку с вакциной.
5. Перед тем как разложить карточки по полю, найдите среди них:
 - а. одного обычного зомби
 - б. одну зомби-собаку
 - в. одну зомби-крысу
6. Возьмите фигурки этих зомби в подставках (уберите их карточки из игры) и поставьте каждого из них в одну из трёх зон, как на картинке.



Зомби можно ставить и во двор, и в дом. В одной зоне может стоять только один из этих трёх зомби. Это те зомби, которыми зомби-мастер может управлять с начала игры.

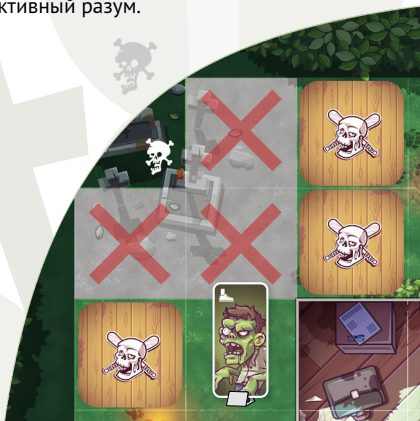
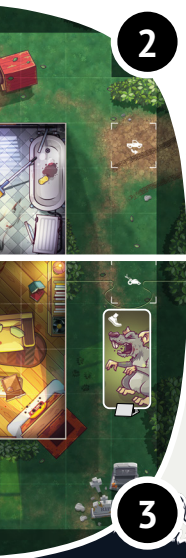


Не кладите карточки на выделенную зону возле могил.



В остальном готовьтесь так же: выбирайте персонажей, берите планшеты и выкладывайте все карточки на поле. Зомби-мастер тоже может раскладывать карточки. У зомби-мастера нет фигурки и планшета, он невидимый коллективный разум.

2



3



Играйте этот режим как обычный, но с такими изменениями:

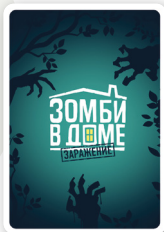
- У каждого персонажа может быть максимум четыре жизни (у байкера шесть) и четыре предмета на планшете. Если у вас уже есть четыре предмета, вы можете подобрать новый только тогда, когда оставите лишний предмет там, где стоите.
- Теперь один из вас с самого начала играет за зомби. Если вы зомби-мастер, вы всегда ходите последним. Вы можете управлять любым зомби на поле, кроме зомби-персонажей. Карты опасностей вы можете играть в любой момент, даже в чужой ход. Про карты подробнее в разделе «Карты опасностей» дальше.
- Если персонаж мёртв, он становится зомби-персонажем. У такого зомби появляются уникальные особенности. Теперь вы можете ходить и нападать на персонажей, начиная со следующего своего хода.
- Поскольку в этом режиме можно воскрешать обычных зомби, то после боя убирайте их фигурки недалеко в сторону, чтобы легко можно было найти.
- Зомби-персонажа можно воскресить. Для этого кто-нибудь из живых персонажей должен найти вакцину и применить её к зомби-персонажу на соседней клетке как аптечку.



Как ходит зомби-мастер:

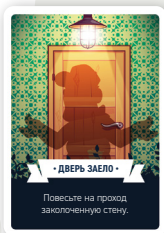
Вы всегда ходите последним, поэтому первым будет ходить тот, кто сидит слева от зомби-мастера. Когда очередь дойдёт до вас, действуйте так:

1. Выберите, какого зомби двигаете в этот ход. Можно двигать зомби, чья фигурка стоит на поле. Если этот зомби уже ходил в предыдущий ход, то выберите другого. Нельзя выбирать зомби-персонажа.
2. Крутите вертушку и двигайте своего зомби. Помните, что некоторые зомби ходят быстрее или медленнее, а закованный зомби вообще не двигается. Сверьтесь с разделом «Как играть за зомби» в базовых правилах на странице 10.
3. Если вы наступили на персонажа, вы бьётесь. Передайте игроку вертушку, и он начинает биться с вашим зомби по обычным правилам.
4. Если вам как зомби-мастеру невыгодно ходить, вы можете этого не делать. Вдобавок к движению вы можете использовать карты опасностей. Подробнее в разделе «Карты опасностей» дальше.

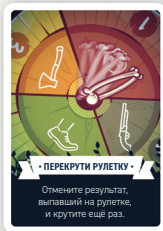


Карты опасностей

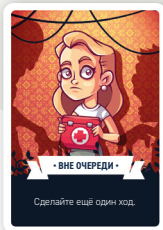
Возьмите в руку верхнюю карту опасности из стопки перед собой. Вы можете использовать её в любой момент, даже в чужой ход. После использования уберите карту из игры и возьмите следующую из стопки. У вас в руке может быть только одна карта. Просто покажите персонажу карту, и персонаж или вы должны сделать то, что на ней написано. Вы можете использовать карты и для зомби, которыми управляете. Например, карта «+1 к ходу» пригодится зомби, если вы хотите быстрее добраться до персонажа.



Дверь заело. Используйте, когда персонаж стоит рядом с дверью или окном или собирается через них проходить. Сразу повесьте на эту дверь или окно заколоченную стену.



Перекрути рулетку. Используйте после того, как персонаж или вы сами покрутили вертушку. То, что выпало на вертушке, отменяется, крутите ещё раз. Если этой картой вы отменили победу персонажа в бою, то персонаж ещё раз крутит вертушку.



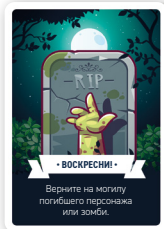
Вне очереди. Используйте в любой момент, чтобы сделать ход вне очереди. Можно использовать эту карту против персонажа, если он, например, в окружении зомби и не может избежать боя.



+1 к ходу. Используйте до или после того, как персонаж или вы сами покрутили вертушку. Можно идти на одну клетку больше, чем выпало. Это распространяется на персонажа или на зомби — на усмотрение зомби-мастера.



Лёд. Используйте во время своего хода или хода персонажа. Зомби или персонаж скользят на одну клетку вперёд по ходу своего движения. При этом движение осуществляется по обычным правилам.



Воскресни! Моментально воскрешает убитого зомби-персонажа или любого другого зомби. Выберите убитого зомби и поставьте его фигурку на одну из двух могил по вашему выбору.

Как ходить зомби-персонажем

Как только у вас закончились жизни, вы становитесь зомби-персонажем с уникальными особенностями.

Положите все свои предметы на клетку, где стоял ваш персонаж. Переверните свой планшет зомби-стороной вверх. Положите на него одну жизнь. Если вы зомби-байкер, то две жизни.

Выберите одну из могил
по краям поля. Поставьте фигурку
своего зомби-персонажа на могилу.

Ходить за своего персонажа
можете только вы, зомби-мастер
не может.



Дождитесь следующего своего хода.

Ваш ход теперь выглядит так:

1. Крутите вертушку. Если ваш зомби-персонаж обездвижен лассо или умер, то с разрешения зомби-мастера можете ходить за других зомби.
2. Ходите на столько же клеток, сколько выпало. Зомби-студент может прибавлять к ходу один шаг. По клеткам с карточками проходите как по пустым. Спланируйте своё движение так, чтобы остановиться на пустой клетке или на клетке с открытой карточкой. Нельзя останавливаться на клетке с закрытой карточкой и на клетке с другим зомби.
3. Как только наступаете на клетку с живым персонажем, начинается бой. Персонаж бьётся с вами по обычным правилам.

Помните, что у вас одна жизнь.

На этом ваш ход заканчивается.

Особенности зомби-персонажей:



Зомби-хулиганка. Если вы наступили на живого персонажа, сразу отберите у него одно любое холодное оружие и положите на свой планшет. Если оружий несколько, то выбирайте одно с закрытыми глазами.



Зомби-полицейский. Если вы наступили на живого персонажа, сразу отберите у него одно любое огнестрельное оружие. Если оружий несколько, то выбирайте одно с закрытыми глазами.



Зомби-охотник. Если вы наступили на живого персонажа, сразу отберите у него одно любое оружие. Если оружий несколько, то выбирайте одно с закрытыми глазами.



Зомби-медсестра. Если вы наступили на живого персонажа, сразу отберите у него одну аптечку.



Зомби-студент. Вы ходите на одну клетку больше, чем показала вертушка.



Зомби-байкер. У вас две жизни вместо одной. В бою с персонажем вы не погибаете от оружия сразу, а убираете с планшета одну жизнь. Персонажу надо биться ещё раз, чтобы убить или убежать, только после этого бой закончится.



Зомби-персонаж может носить отобранное оружие, но не может применять его против живых персонажей. После смерти зомби-персонажа оружие, которое он нёс, остаётся на клетке, где он стоял.



Автор Евгений Колодин.

Развитие игры Максим Половцев.

Художник Евгений Полухин.

Разработка: Анна Половцева, Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,
строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru