

ПРАВИЛА ГРИ

ОПИС ГРИ ТА ПІДГОТОВКА

Ігрове поле з 16 колами.

16 різних фігур, у кожної по 4 ознаки (мал.1): світла або темна, висока або низька, з виїмкою або без неї, кругла або квадратна.

На початку гри фігури викладають поряд з ігровим полем.

МЕТА ГРИ

Скласти ряд із 4 фігур, щонайменше з одною спільною ознакою (мал.2).

Ряд можна скласти по горизонталі, вертикалі або діагоналі (мал.3).

ХІД ГРИ

Гравці зручним для них способом визначають хто буде ходити першим.

Перший гравець вибирає одну з 16 фігур і дає її своєму супернику (мал.4).

Той ставить цю фігуру на будь-яке вільне коло. Потім бере наступну фігуру і, також, дає її своєму супернику.

Той ставить отриману фігуру на будь-яке вільне коло і т.д.

ПЕРЕМОГА В ГРІ

Виграє той, хто першим оголосить «4 на лінії» (мал.5).

1. Гравець виголошує **«4 НА ЛІНІЇ»** і стає переможцем, коли склав ряд із 4 фігур, щонайменше з одною спільною ознакою. Це може бути ряд із 4 фігур - світлих або темних, з виїмкою або без неї, круглих або квадратних, високих або низьких. Гравець, також, може скласти ряд із 4 фігур з більш, ніж одною, ознакою.

Три попередні фігури в ряді не обов'язково повинні бути поставлені цим же гравцем.

Гравець заявляє про перемогу, оголошуючи **«4 НА ЛІНІЇ»**.

Якщо гравець не помітив створений ряд із спільною ознакою, і дає супернику наступну фігуру, то суперник зразу ж може показати на цей ряд і оголосити **«4 НА ЛІНІЇ»** і, таким чином, виграти партію.

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Партію виграє той, хто першим показав на ряд із спільною ознакою та вигукнув **«4 НА ЛІНІЇ»**.

Якщо всі фігури використані, але ніхто з гравців не створив ряд із спільною ознакою або до кінця партії не помітив створений ряд, гра закінчується нічиєю.

ТРИВАЛІСТЬ ГРИ

Від 10 до 20 хвилин. В змаганнях можна обмежити час для кожного гравця – 1 хвилина на хід.

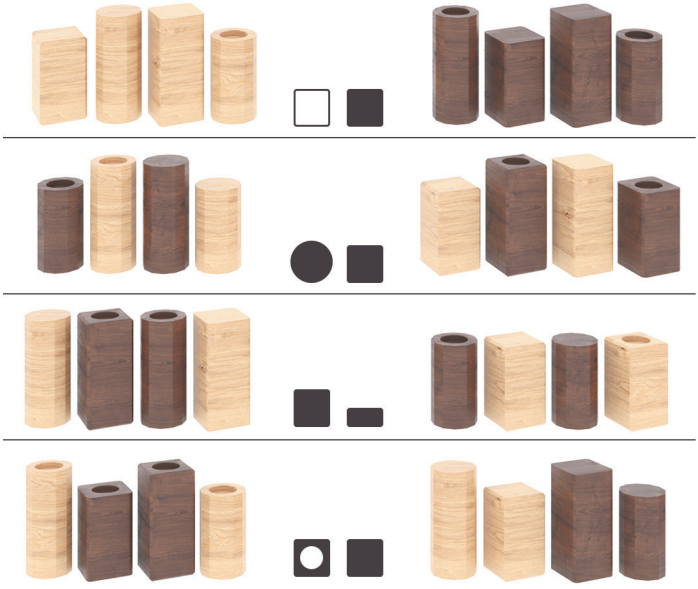
ВАРІАНТ ГРИ ДЛЯ ПОЧАТКІВЦІВ

Щоб швидше освоїти гру, можна складати ряд, не беручи до уваги всі 4 ознаки, а вибирати тільки 1, 2 або 3 з них. Наприклад, **гравці складають ряд із 4 світлих або темних фігур** (обирається тільки одна ознака - колір).

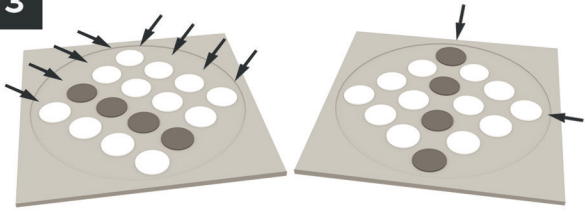
ВАРІАНТ ГРИ ДЛЯ ДОСВІДЧЕНИХ ГРАВЦІВ

Завдання гравців – з 4 фігур, щонайменше з одною спільною ознакою, створити ряд або квадрат (мал. 6). В цьому випадку існує 9 додаткових варіантів розміщення фігур на ігровому полі.

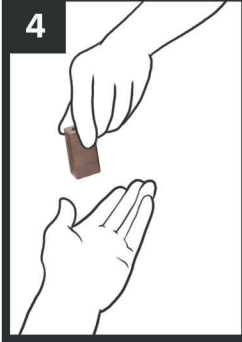
1-2



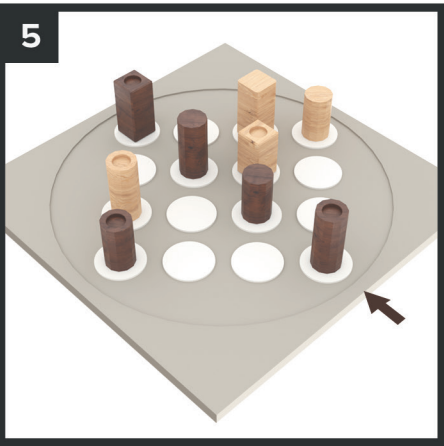
3



4



5



6

