

# WM11 — БЕЗГЛУЗДІ ВИТІВКИ

Складно / 60 хвилин

*Минулого Гелловіну ми розставили пастки в цьому покинутому будинку, щоб заманити зомбі та влаштувати їм кумедну загибель. Ми підпалювали їм штани, скидали на них кокоси, запалювали феєрверки у їхніх... м-м-м... У будь-якому разі ми добряче повеселилися на тому тижні. Пізніше ми зауважили проблему. Збільшилася кількість блукачів, які мутували, стали повзати. Ці повзуни залазять у купи трупів, де їх дуже важко помітити й власно зреагувати... Отже, тепер наші ведмежі пастки не вбивають зомбі. Їхні кінцівки просто застрягають там, поки не відгниють повністю. Тому напередодні цього річного Гелловіну варто придбати пастки та позбутися цих почвар.*

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**  
Потрібні плитки: **2R, 3R, 4R, 5R, 6R і 7V.**

## • ЗАВДАННЯ

**Приберімо тут!** Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

- 1. Зібрати всі пастки.** Візьміть усі жетони цілей (див. «Особливі правила»).
- 2. Прибрати в будинках.** У будівлях не повинно залишитись блукачів (інші типи зомбі не впливають на виконання цього завдання).
- 3. Усі герої повинні добратися до виходу.** Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо у ній немає зомбі.

3R	2R
6R	5R
4R	7V

	<b>6x</b> 
Початкова зона героїв	жетонів цілей (див. «Особливі правила»)
	<b>6x</b> 
Зона виходу	ящиків зі суперзброєю
	
	<b>1</b> 
	Зони появи

## • ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

- Приготування.** Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
- Збирання пасток.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.
- Пастки спрацювали.** Червоний жетон цілі — це пастка, яка спрацювала. Коли герой бере червоний жетон цілі, киньте кубик. — **Непарне число:** нічого не відбувається. Зомбі тут давно немає. — **Парне число:** тут є зомбі! Покладіть на ігрове поле фігурки блукачів у кількості, що дорівнює результату на кинутому кубуку. Це повзуни. Повзуни не можуть рухатися, але можуть атакувати. Вони так само обмежують переміщення героїв, як і звичайні зомбі.
- Ось ці не спрацювали... поки що.** Синій і зелений жетони цілей — це пастки, у які зомбі не потрапили. Коли герой бере один з цих жетонів, він отримує 5 очок адреналіну та активує механізм-приманку. Негайно розіграйте появу зомбі в кожній зоні появи. Потім герой продовжує свій хід.
- Ой, я думав, що загубив це!** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

