

WM16 — ЧЕРВОНЕ СВІТЛО, ЗЕЛЕНЕ СВІТЛО!

Складно / 45 хвилин

Що довше ми живемо у цьому зомбі-апокаліпсисі, то дивніші речі бачимо довкола себе. Нова потвора, на яку ми натрапили, вросла ногами у землю і почала якось дивно проростати. А всі інші зомбі через це стають просто суперзлыми. У такій ситуації ми не маємо вибору. Треба позбутися цього мутованого зомбі, поки він не почав плодоносити.

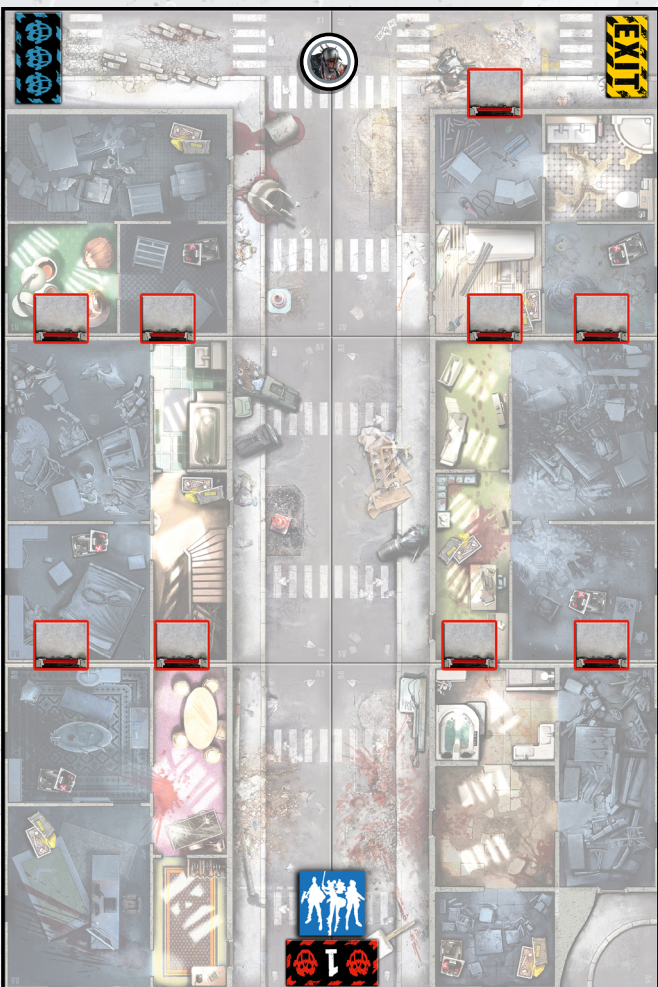
Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плитки: 1V, 3V, 5V, 6V, 8V і 9V.

• ЗАВДАННЯ

Забираймося звідси! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Убийте потвору.

2. Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.



• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 синій та 1 зелений жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Виберіть 1 потвору та розмістіть її в указаній зоні.

— Вилучіть з колоди зомбі усі карти потвор. У цій місії вони не потрібні.

• **Заблоковані двері.** Червоні двері неможливо відчинити.

• **Залежні від пального.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Коли герой бере жетон цілі, розмістіть червону зону появи в зону, де був узятий цей жетон. Коли герой бере синій або зелений жетон цілі, він кладе його на свій планшет. Ці жетони не займають місця в інвентарі. Герої можуть обмінюватися ними як картами спорядження. Коли герой бере синій або зелений жетон цілі, синя зона появи зомбі стає активною. У синій зоні появи завжди з'являються зомбі в кількості, указаній на синьому рівні небезпеки.

• **Червоне світло, зелене світло!** Наприкінці фази гравців, усі зомбі, чий тип відповідає останній відкритій карті зомбі, отримують додаткову активацію за кожного героя на лінії видимості потвори.

• **Потвора, що розвивається.** Потвора не виконує дій. Вона не рухається і не атакує. Щоб убити потвору, герой мусить витратити 1 дію, використати коктейль Молотова, а також скинути синій і зелений жетони цілей зі свого інвентаря. Після цього він отримує 5 очок адреналіну.

1V	3V
8V	5V
6V	9V

 Початкова зона героїв	6x  жетонів цілей (див. «Особливі правила»)	6x  ящиків зі суперзброєю	
 Зона виходу	 Зачинені двері	 Зони появи	 Потвора