

Що До Чого? ПОЯСНИ СЛОВО

Правила гри

Хід гри

- ★ Всі гравці діляться на команди, визначають послідовність ходів та обирають фішку. Всі фішки ставлять на першу клітинку ігрового поля. Також гравці визначають час, що відводиться для пояснення слів (хвилина, дві, три).
- ★ Картки перемішуються та кладуться «сорочкою» догори.
- ★ Пояснюючий гравець команди, що ходить першою, бере 10–15 карток та починає пояснювати слово, яке написано на першій картці, а інші члени команди намагаються відгадати його. Якщо звучить правильна відповідь, картка відкладається у сторону. Далі гравець починає пояснювати слово з наступної картки (*дивіться розділ «Правила пояснення слів»*).
- ★ Як тільки вийшов час, відведений для пояснень, всі гравці кажуть «Стоп!». Після цього гравці інших команд також можуть брати участь у поясненні останнього загаданого слова та заробити бал за правильну відповідь (фішка команди переміститься по ігровому полі на одну клітинку вперед).
- ★ Фішка команди, що ходила переміщується на стільки клітинок вперед, скільки було дано правильних відповідей. Також врахову-

ються всі штрафи за неправильне пояснення слів (*дивіться розділ «Штрафи та пропуски»*).

- ★ Картки, що не були використані, передаються гравцю наступної команди. Далі він починає пояснювати, а інші члени його команди — відгадувати слова.
- ★ Гравець, що пояснює слова кожен раз має бути іншим.
- ★ Перемагає та команда, що першою пройде все коло на ігровому полі.

Правила пояснення слів

- ★ При поясненні слів не можна використовувати частини слова, яке треба відгадати. Наприклад, слово «Повітряна кулька» не можна пояснити як «Така кулька, що літає». Правильним буде пояснення «Невеликий предмет, що надувається та може літати».
- ★ Допускається використовувати протилежні поняття.
- ★ Гравець пояснює слово доти, доки не почує правильну відповідь.
- ★ Пам'ятайте — чим точніші пояснення, тим більше слів можна відгадати за відведений час та пройти більше клітинок по ігровому полю.

Штрафи та пропуски

- ★ Якщо гравець, що пояснює слова, помиляється — слово не зараховується, а команда отримує один штрафний бал. За кожен штрафний бал фішка команди переміщується на одну клітинку назад. Наприклад, якщо команда відгадала 8 слів, а у 3-х порушила правила пояснення, то фішка пересувається на 8 клітинок вперед та на 3 клітинки назад.
- ★ Якщо гравець, що пояснює, вважає слово занадто складним для пояснення, він може відкласти картку. За кожен відкладену картку команда переміщує фішку на одну клітинку назад, але це може допомогти відгадати більшу кількість слів за відведений час.