

# CONCORDIA

## Підготовка до гри

### 1. Розкладіть жетони міст

1. Гарно перемішайте 30 жетонів міст та покладіть їх догори стороною з буквою. (Для поля Італія жетони з буквою D відкласти в сторону).
2. Випадковим чином покладіть жетони на міста на ігровому полі у відповідності з буквами.
3. Переверніть жетони, щоб стало видно зображення на них товарів.

### 2. Розподілення бонусних жетонів

Визначте самий дорогий тип товарів в кожній провінції. Тканина коштує 7 сестерцій, вино - 6, інструменти - 5, їжа - 4, цегла - 3. Бонусний жетон із зображенням самого дорого товару покладіть поруч із відповідною провінцією у лівому верхньому кутку ігрового поля.

В даному прикладу в провінціях Asia і Syria вже є жетони міст з товарами. Оскільки, в Asia самий дорогий товар - інструменти, а в Syria - тканина, то обидві провінції отримують відповідний бонусний жетон. Решта 10 провінцій передивляються таким ж чином.

### 3. Підготовка колоди карт

1. 30 карт для продажу сортуються у відповідності з римськими цифрами на звороті (I-V).



2. Стопки з номерами, цифра яких більша за кількість гравців, прибираються до коробки (тобто при грі втрое потрібно сховати карти з номерами IV і V). Решту карт потрібно перемішати окремо та сформувати одну колоду зворотом догору із цифрою I нагорі, далі цифра II і т.д.



3. Відкрити 7 верхніх карт з колоди та покласти в область пропозицій у верхньому правому кутку ігрового поля. Решта карт та карта Concordia кладуться поруч з полем.



Область пропозицій: 7 карт персонажів

### 4. Підготовка гравців

Кожний гравець (в даному випадку жовтий) розташовує одного свого морського та одного сухопутного колоніста в місті Roma, а свій маркер ПО - на нульову відмітку шкали підрахунку очків. Додатково всі гравці кладуть на вільні місця на складі 2 морських, 2 сухопутних колоністів, 2 їжі, 1 тканину, 1 вино, 1 цеглу та 1 інструмент. На складі має лишитися 2 вільних місця. Гравці беруть 15 будівель свого кольору в особистий запас та 7 стартових карт на руку

Перший гравець визначається випадковим чином і отримує 5 сестерцій, 2-й гравець - 6 сестерцій і т.д. останній гравець також отримує крату PRAEFECTUS MAGNUS. (див. також зворотно сторону планшету зі складом).



### Провінції

Lybia - одна з 12 провінцій. В кожній провінції 2 або 3 міста (на карті Італія тільки 11 провінцій).

### Шляхи

Шляхи з'єднують всі міста: коричневі необхідні для сухопутних колоністів, сині - для морських. Кожний шлях може бути зайнятий лише одним колоністом.

### Пантеон

Тут зображено, як часто кожний бог з'являється на кратах, що входять в гру залежно від кількості гравців

**Ігровий процес:** хід гравця складається із розіграшу однієї крати з руки та виконання дій цієї крати.