

ПРАВИЛА ИГРЫ “КАМЕНЬ, НОЖНИЦЫ, БУМАГА — ЦУ-Е-ФА!”

Подготовка к игре

В игре участвуют 2 игрока. На доске выстраиваются персонажи игры: с одной стороны 12 хулиганов в 2 линии, а с противоположной — размещается команда ботанов.

Перед началом партии игроки делят между собой «предметы» — магниты с изображениями камня, ножниц, бумаги, динамита и флага. При этом у каждого игрока должно быть по одному предмету с изображением флага и динамита. Остальные предметы игроки могут поделить примерно поровну.

Игроки прикрепляют предметы к спинам персонажей своей команды в произвольном порядке. Таким образом, ни один игрок не будет знать, с какими предметами перемещаются по полю персонажи соперника до тех пор, пока ботаны и хулиганы не вступят в бой.

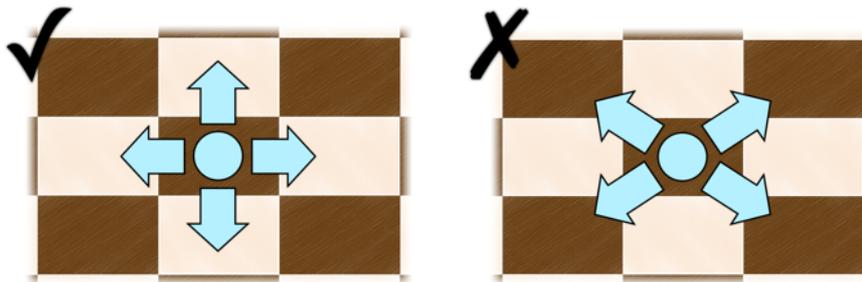
Цель игры

Конечной целью партии является захват флага соперника.

Правила игры

Игроки ходят по очереди. Первый ход — у играющего хулиганами. За 1 ход игрок может переместить 1 персонажа своей команды на 1 клетку в любом из горизонтальных или вертикальных направлений. При этом:

1. Персонажи команд не могут передвигаться по диагонали.
2. Игроки не могут пропускать свои ходы.
3. Персонажи с динамитом не перемещаются по доске.



При нападении на персонажа команды соперников (попытке занять его клетку) происходит сравнение их предметов по следующим правилам:

- камень побеждает ножницы («камень затупляет ножницы»);
- ножницы побеждают бумагу («ножницы разрезают бумагу»);
- бумага побеждает камень («бумага заворачивает камень»);
- динамит побеждает камень, ножницы и бумагу («динамит взрывает предметы»);
- флаг побеждает только флаг соперника и уступает остальным предметам.

Персонаж с более «сильным» предметом остается в игре, а проигравший персонаж — убирается с доски. При этом, если побеждает нападающий персонаж, то он занимает клетку соперника; а при победе обороняющегося персонажа — он остается на своем месте.

Если при столкновении у персонажей оказываются равноценные предметы, то игроки скидываются в «камень, ножницы, бумага» на пальцах до победы одного из соперников. После столкновения победивший персонаж остается с предметом, принесшим игроку победу.

При нападении на персонажа с динамитом из игры выбывают оба участника столкновения.

Варианты игры «Новичок» и «Профи»

«Новичок»

В варианте игры для начинающих после столкновения победившему персонажу на левый кулак с передней стороны прикрепляется такой же предмет, что и сзади. Таким образом, оба игрока смогут видеть предмет персонажа, который участвовал в, по крайней мере, одной схватке.

«Профи»

Вариант игры «Профи» подойдет для опытных игроков. Во время игры предметы крепятся исключительно к спинам персонажей, что вынуждает игроков держать в памяти, какими предметами обладают «раскрывшиеся» персонажи соперника.