



**МОСИГРА**

**Российская сеть магазинов  
настольных игр.**

**mosigra.ru**



**Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.**

**mglan.ru**

**Правила игры скачаны с mosigra.ru**

-  От 4 до 10 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 20–60 минут
-  Объясняется за 30 секунд



- Шумная и быстрая
- Займёт весь вечер
- Это стоит снимать
- Можно играть в любой компании

**Подготовка.** Перемешайте карты колоды. Налейте каждому его любимый напиток — его нужно будет пить как штрафной.

**Ход.** Начинает самый смелый игрок, дальше ход передаётся по часовой стрелке. Ведущий просто тянет верхнюю карту колоды и читает с неё задание. А затем выполняет его — или же пьёт штрафную. Как только задание выполнено — его карту можно класть перед собой рубашкой вверх.

Игрок слева определяет, выполнил ли ведущий задание, если возникла спорная ситуация.

**Бонусы.** На каждой карте, помимо задания, есть 3 бонуса разной стоимости: 1, 2 или 3 карты одинакового цвета. Чем дороже бонус, тем он ценнее, поэтому есть смысл копить карты одного цвета. Использовать бонусы можно сразу после того, как вы выполните задание. Для этого просто переверните соответствующее количество карт одного цвета, лежащих перед вами, рубашкой вверх, чтобы отметить, что они использованы.

Пример: Маша уже выполнила три жёлтых и одно красное задание. Теперь у неё есть три карты жёлтого цвета и одна красная. Значит, в свой ход после выполнения задания она может разыграть бонус №1 за одну красную или жёлтую, бонус №2 за две жёлтых или бонус №3 за три жёлтых.



**Белый медведь.** Когда кто-то из игроков достаёт из колоды карту белого медведя, он должен крикнуть: «Белый медведь пришёл». Всем остальным в это время нужно как можно быстрее прыгнуть под стол. Последний, кто нырнул туда, получает самого медведя. Когда приходит третий медведь, игра заканчивается.



**Подсчёт очков.** В конце игры подсчитывается общее количество карт у каждого игрока (и использованных для бонусов, и нет). Из этого количества вычитается по два очка за каждую карту белого медведя. Кто набрал больше очков — победил!

**Состав:**

- 95 карт заданий и бонусов.
- 5 карт медведей.
- правила игры.

**Над игрой работали:** Д. Кибкало, Т. Фисейский, С. Абдульманов, Е. Дубосарская, Г. Иванникова, Е. Панякин, О. Колесник, К. Порубов.

**Художник:** К. Лемешева.



© ООО «Магеллан», 2013.  
125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.  
Телефон +7-926-522-19-31.

Мы постоянно совершенствуем и обновляем игры, поэтому изображения на упаковке могут немного отличаться от её содержимого. Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.



**Ёрш**

Классическая версия. Самое то для дальней дороги, вечеринки или маленького, выносящего мозг подарка.



**Медвед**

Правила этой игры предельно просты. Нужно брать и хватать полено. В определённой боевой обстановке.



**Шакал**

Когда вы захотите узнать, во что играли в МГУ в 70-х до вечеринок — вам нужно будет заглянуть в эту коробку.



**Ответ за 5 секунд**

Назовите три реки, три любимых сайта, трёх русских поэтов и трёх честных политиков. 3 задания из 4? Справились!