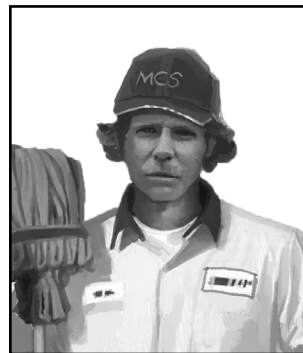


Дослідник, сучасність

Ім'я Пол Мартін Місце народження _____ Стать Чол
 Місце проживання _____ Рід занять Придиральник (Науковець) Вік 45



СПОКЛИК?
КТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе	
	50	25	10		70	35	14		13		
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе	
	60	30	12		55	27	11		11		
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	70	35	14		70	35	14		55		
ІНТ ЦЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	60	30	12		90	45	18		55		11

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пилотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> Латина _____ (01%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Психологія (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Англійська _____ (ОСВ)	90	45	18	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Біологія _____ (01%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> Фізика _____	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Хімія _____	70	35	14	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Стрільба			
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	7
							Будова
							0
							Ухиляння
							35 17 7
							Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви закінчили університет за спеціальністю «Хімія». Ніколи не любили працювати на когось іншого, але після роботи в лабораторії побачили вільну нішу на ринку і разом з Ширлі заснували спеціалізовану клінінгову компанію. Ваш племінник Саймон допомагає вам у вільний час.

Передісторія

Опис зовнішності Пол дбає про свою фізичну форму. Йому не подобається сиве волосся, тож він таємно підфарбовує його, щоб приховати ознаки старіння.

Переконання і вірування У науки є всі відповіді – немає нічого, що не можна пояснити науковим методом!

Важливі люди Ширлі Мартін, дружина (вони познайомилися в університеті). Ширлі трохи постаріла за цей час, але вони досі разом і вона завжди поряд. Саймон Джонсон, племінник Ширлі (осиротів у віці 10 років, відтоді його виховують Пол і Ширлі).

Важливі місця Дім там, де твоє серце.

Цінні речі Шкільна медаль за високі знання природничих наук.

Спорядження і майно

Захисний спецодяг _____

Обладнання і засоби для прибирання _____

Службовий фургон _____

Смартфон _____

Риси Попри свій науковий світогляд, Пол залишається мрійником. Крім того, він трохи пихатий і зарозумілий.

Травми та шрами _____

Фобії та манії _____

Фоліанти та заклинання _____

Дивні події та зустрічі _____

Багатство

У кишені _____

Заощадження _____

Активи _____

Супутники

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____



Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою ранюю) = при смерті

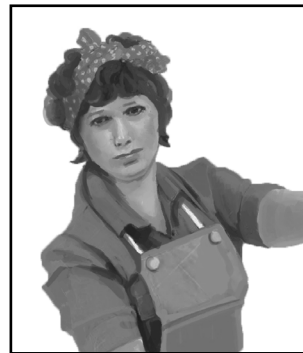
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою ранюю): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Ширлі Мартін Місце народження _____ Стать Жін
 Місце проживання _____ Рід занять Прибиральниця (у минулому акторка) Вік 43



СПОКЛИК?
КТУЛХУ
 40-річний повільні
 1981~2021

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе		
	45	22	9		55	27	11		11			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе
		55	27		11		40	20	8		8	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	70	35	14		55	27	11		40			
ІНТ ЦЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	70	35	14		75	37	15		40		8	

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Пілотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> <u>Акторство</u> (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ)	75	37	15	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <u>Біологія</u> (01%) <i>Наука</i>	20	10	4	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	65	32	13
Достаток (00%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> <u>Хімія</u>	25	12	5	<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Стрільба <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення	7
Рукопашний	35 17 7	1КЗ + БП	1	-	-	-	Будова	0
							Ухиляння	35 17 7
							Бонусні пошкодження	

Моя історія

ПРИМІТКИ:

У молодості ви мріяли стати професійною акторкою, але одруження й виховання сина сестри перешкодили цьому. Можливо, приїзд знімальної групи дозволить відродити акторську кар'єру?

Передісторія

Опис зовнішності *Ширлі трохи запустила себе, але приїзд знімальної групи став поштовхом щось змінити – вона причепурилася перед камерами й стала надзвичайно привабливою, як для прибиральниці.*

Переконавання і вірування *Вона ніколи не зізнається в цьому Полу, але Ширлі відчуває, що окултизм реальний, і що наука точно не має відповідей на всі питання.*

Важливі люди *Пол, її чоловік. Вона відмовилася від кар'єри, щоб підтримувати його і виховувати племінника Саймона після загибелі сестри та зятя. Бувають миті, коли вона жалкує, що пожертвувала своїм життям заради чоловіків, з якими живе.*

Важливі місця *Могила її сестри, Тріші. Вона полюбляє ходити туди, щоб пожалітися на те, що її засмучує, знаючи, що Тріша не має іншого вибору, крім як вислухати (на відміну від усіх інших).*

Цінні речі *Альбом газетних вирізок, в якому зібрані всі рецензії, листівки та фотографії з її короткої, але не позбавленої визнання акторської кар'єри.*

Спорядження і майно

Захисний спецодяг
Обладнання та засоби для прибирання
Косметичка з маленьким дзеркальцем
Дуже старий мобільний телефон

Риси

Трохи дратівлива, але доброзичлива, Ширлі хоче, щоб люди з її оточення підтримали її бажання змінитись на краще.

Травми та шрами

Фобії та манії

Фоліанти та заклинання

Дивні події та зустрічі

Багатство

У кишені

Заощадження

Активи

Супутники

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____



Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою ранюю) = при смерті

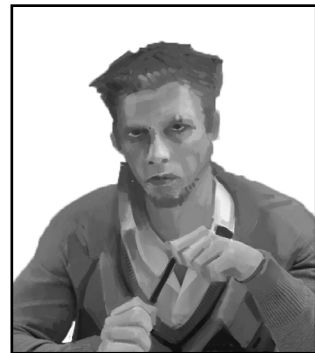
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою ранюю): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Саймон Джонсон Місце народження _____ Стать Чол
 Місце проживання _____ Рід занять Студент Вік 20



СПОКЛИК?
КТУЛХУ
 40-річний повілей
 1981~2021

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе	
	70	35	14		50	25	10		12		
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе	
	75	37	15		40	20	8		8		
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	70	35	14		60	30	12		40		
ІНТ ЦЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	75	37	15		75	37	15		40		8

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пилотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Фотографія (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Англійська (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	75	37	15	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	45	22	9
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Фізика (01%) <i>Наука</i>	40	20	8	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	65	32	13
Достаток (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Хімія	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	9
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Будова
_____		_____	_____	_____	_____	_____	0
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Ухиляння
_____		_____	_____	_____	_____	_____	35 17 7
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Бонусні пошкодження
_____		_____	_____	_____	_____	_____	

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви приїхали допомогти з цією роботою тільки тому, що не придумали гарної відмовки... Вам цікаво спостерігати за роботою знімальної групи, але ви не бачите сенсу в телешоу про придиральників!

Передісторія

Опис зовнішності

Для його віку він на диво стриманий. Радше вдумливий, ніж похмурий. Часто здається, що думками він десь далеко.

Переконання і вірування

Доля? Карма? Все це дурниці. У житті є тільки те, що ти робиш, і це все залежить тільки від тебе самого.

Важливі люди Його тітка і дядько, Ширлі та Пол Мартіни. Він вдячний їм за те, що вони прийняли його після того, як його батьки загинули. Ця вдячність – головна причина, чому він вивчає хімію в університеті (хоча хотів би вивчати фотографію).

Важливі місця

Університет – єдине місце, де він може жити власним життям без дядька Пола, який пильно стежить і керує ним.

Цінні речі

Подерта фотографія, на якій він з батьками, Трішею та Алленом, під час їхньої останньої спільної відпустки перед тим, як ті потонули.

Спорядження і майно

Захисний спецодяг

Пачка цигарок і запальничка

Смартфон

Риси

Має репутацію працюючого, хоча й позбавленого уваги робітника. Його фантазія пробуджується, лише коли він бере в руки фотоапарат.

Травми та шрами

Фобії та манії

Фоліанти та заклинання

Дивні події та зустрічі

БАГАТСТВО

У кишені _____

Заощадження _____

Активи _____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою ранюю) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою ранюю): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Аманда Пітерсон Місце народження _____ Стать Жін
 Місце проживання _____ Рід занять Режисерка / Продюсерка Вік 27



Характеристики

СИЛ	Звич 60	Висок 30	Екстр 12	РОЗ	Звич 55	Висок 27	Екстр 11	Очки здоров'я	Максимальне 11	Поточе	
СТА	Звич 60	Висок 30	Екстр 12	ВОЛ	Звич 60	Висок 30	Екстр 12	Очки магії	Максимальне 12	Поточе	
СПР	Звич 60	Висок 30	Екстр 12	ПРИ	Звич 65	Висок 32	Екстр 13	Талан	Початковий 40	Поточний	
ІНТ ЦЕІ	Звич 70	Висок 35	Екстр 14	ОСВ ЗНАННЯ	Звич 60	Висок 30	Екстр 12	Глузд	Початковий 60	Поточний	Божевілля 12



Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пілотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Фільмування (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	40	20	8	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Англійська (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	25 12 5	1КЗ + БП	1	-	-	-	9
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Будова 0
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Ухиляння 30 15 6
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви вважаєте, що цей документальний фільм — стане вашим проривом. Ви не довіряєте Тому, але використовуєте його, щоб отримати бажане. Ваші почуття до Ширлі неоднозначні: іноді вам шкода її; іноді ви зневажаєте її за те, що вона дозволила нею попіхати.

Передісторія

Опис зовнішності Ділові костюми можуть бути дещо старомодними, але так люди з першого погляду розуміють, що ви налаштовані серйозно (хоч на цій роботі вам довелося перейти на більш повсякденний одяг — він краще сидить під захисним спецодягом).

Переконання і вірування Рух «Сила жінок» справив величезний вплив на маленьку Аманду, відтоді ви всіляко підтримуєте своїх сестер у намаганнях зламати скляну стелю.

Важливі люди Коли вам було 7 років, ви були в захваті від «Spice Girls», і, чесно кажучи, обожнюєте їх і досі. Ви навіть двічі були на їхніх концертах (у тому числі в турі воз'єднання)!

Важливі місця Нічні клуби — ви обожнюєте відриватися на танцмайdanчику.

Цінні речі Квитки й листівки з концертів «Spice Girls».

Спорядження і майно

Захисний спецодяг _____

Розклад зйомок _____

Смартфон _____

Риси Амбітна й цілеспрямована — ви так чи інакше досягнете вершини в цій галузі.

Травми та шрами _____

Фобії та манії _____

Фоліанти та заклинання _____

Дивні події та зустрічі _____

Багатство

У кишені _____

Заощадження _____

Активи _____

Супутники

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____



Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Перс. _____

Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою ранюю) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою ранюю): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність



СПОКЛИК?
КТУЛХУ
40-річний ювілей
1981~2021

Ім'я Том Чемберс Місце народження _____ Стать Чол
Місце проживання _____ Рід занять Оператор (фотограф) Вік 32

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе	
	65	32	13		40	20	8		8		
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе	
	45	22	9		60	30	12		12		
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	60	30	12		45	22	9		50		
ІНТ ЦЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	60	30	12		60	30	12		60		12

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пілотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Фільмування (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	70	35	14	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Англійська (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	55 27 11	1КЗ + БП	1	-	-	-	9
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Будова
_____		_____	_____	_____	_____	_____	0
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Ухиляння
_____		_____	_____	_____	_____	_____	30 15 6
_____		_____	_____	_____	_____	_____	Бонусні пошкодження
_____		_____	_____	_____	_____	_____	

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Вас звільнили з останньої роботи в телевізійному реаліті-шоу «Полювання на привидів» за те, що ви імітували ознаки присутності привидів і потрапили на камеру. Тепер ви отримуєте значно менше пропозицій роботи і були змушені погодитись на цей проєкт реаліті-шоу про прибиральників.

Передісторія

Опис зовнішності _____
 Невисокий, кременезний, зі зламаним носом (забагато п'яних дійок за багато років).

Переконання і вірування _____
 Вся ця окультна фігня з привидами?
 Нічого страшного, якщо знати, що робити (все одно це нісенітниця).

Важливі люди Ваш наставник – Едвард («Великий Тед») Робертс. Він навчив вас усього, що ви знаєте про операторську роботу (і про випивку). Те, що вас звільнили з паранормального шоу, дуже його розчарувало, тож ви розглядаєте цю роботу як шанс відновити репутацію в його очах.
 Важливі місця _____
 Офіс кінокомпанії – місце ваших найбільших триумфів і найгірших конфузів.

Цінні речі _____
 Національна телевізійна премія за документальний фільм, який ви зняли у коледжі.
 Якби ж все, що ви знімали, було таким якісним!

Спорядження і майно

Камера з усім обладнанням _____
 Фляга з алкоголем _____
 Захисний спецодяг _____
 Смартфон (з тріснутим екраном) _____

Риси _____
 Ви схильні до ризику, і це одна з причин, чому ви застрягли тут, знімаючи цю документалку.

Травми та шрами _____

Фобії та манії _____

Фоліанти та заклинання _____

Дивні події та зустрічі _____

Багатство

У кишені _____
 Заощадження _____
 Активи _____

Супутники

Перс. _____
 Гравець _____

Перс. _____
 Гравець _____

Перс. _____
 Гравець _____



Перс. _____
 Гравець _____

Перс. _____
 Гравець _____

Перс. _____
 Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

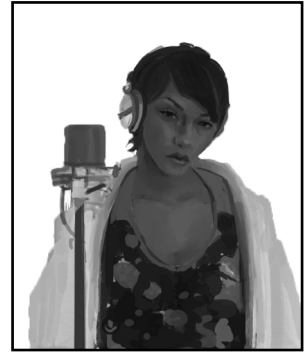
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Еллі Стелфорд Місце народження _____ Стать Жін
 Місце проживання _____ Рід занять Звукооператорка Вік 22



СПОКЛИК?
КТУЛХУ
 40-річний повілеї
 1981~2021

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе	
	55	27	11		60	30	12		11		
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе	
	55	27	11		50	25	10		10		
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	65	32	13		90	45	18		45		
ІНТ ЦЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	85	42	17		75	37	15		50		10

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пилотування			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> <u>Звукозапис</u> (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> <u>Латина</u> (01%) <i>Мова (іноземна)</i>	10	5	2	<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	75	37	15	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <u>Інженерія</u> (01%) <i>Наука</i>	50	25	10	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	55	27	11
Достаток (00%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> <u>Фізика</u>	40	20	8	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Залюкування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	30 15 6	1КЗ + БП	1	-	-	-	8
							Будова
							0
							Ухиляння
							35 17 7
							Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви постійно стикались з тим, що вас не сприймають серйозно через привабливу зовнішність. Робота над цим проектом – ваша перша робота після університету. Ви захоплюєтеся заняттям Аманди, хоч вона вам і не дуже подобається. Вам важко працювати з Томом через його складний характер.

Передісторія

Опис зовнішності

Надзвичайно приваблива молода жінка, яка могла б легко стати моделлю, а не ховатися по той бік камери.

Переконання і вірування

Віра Еллі в Бога допомогла їй пережити важкі часи.

Важливі люди

Її дівчина, Чарлі. Важко бути так далеко від неї через напружений графік зйомок, але обидві знають, що це лише тимчасові незручності.

Важливі місця Студія звукозапису, власником якої є її батько. Саме там вона вирішила, чим хоче займатися решту свого життя (і саме там вона познайомилася з Чарлі).

Цінні речі

Золотий хрестик на ланцюжку, який Чарлі подарувала їй на останній день народження.

Спорядження і майно

Обладнання для звукозапису

Захисний спецодяг

Смартфон останньої моделі

Риси

Щедра, доброзичлива, з променистою посмішкою і безмежним ентузіазмом.

Травми та шрами

Фобії та манії

Фоліанти та заклинання

Дивні події та зустрічі

Багатство

У кишені

Заощадження

Активи

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень