

# ШАЛЕНИЙ КАРАСЬ ПРАВИЛА

ГРАВЦІ: 3-8  
КОМПОНЕНТИ: 96 КАРТ

Автори гри:  
Кен Грюль і Квентін Вейр  
Видавець:  
Exploding Kittens



АГОВІ НЕ ЧИТАЙ ЦІ ПРАВИЛА!

ЦЕ НАЙКРАЩИЙ СПОСІБ  
НАВЧИТИСЯ ГРАТИ В ЦЮ ГРУ.

ЛІПШЕ ПЕРЕГЛЯНЬ  
НАВЧАЛЬНЕ ВІДЕО НА

[WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW](http://WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW)

© Exploding Kittens, 2023  
Українське видання © ROZUM, 2023

## ОГЛЯД ГРИ

«Шалений карась» — це активна, швидка та ГУЧНА гра. Підведіться, відсуньте стільці подалі, приготуйтеся, і якщо ваші серця починають битися швидше — вітаємо, все йде як треба!

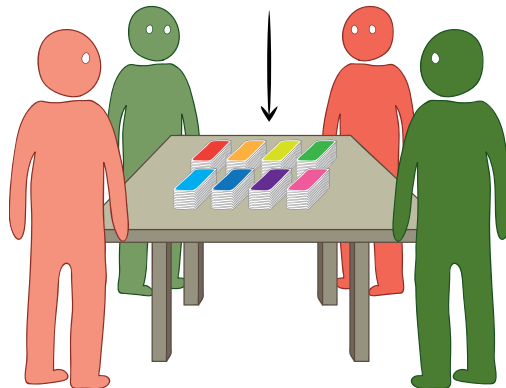


## МЕТА ГРИ

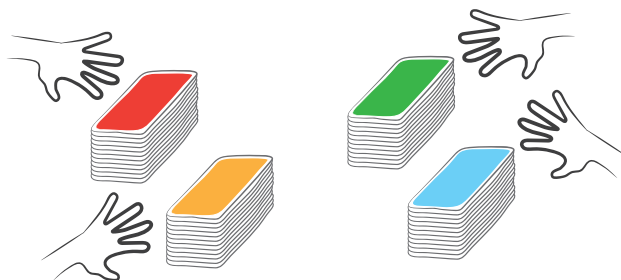
Стати першим гравцем, який скине всі карти.

## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

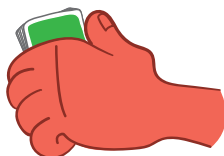
Станьте навколо невеликого столу (ми радимо саме стояти, щоб усім було зручно тягнутись одне до одного). Посортуйте карти за кольорами, щоб у вас було 8 колод.



Кожен гравець вибирає колір й отримує відповідну колоду з 12 карт.



Кожен гравець тасує свою колоду та тримає її долілиць у руці.



Зайві колоди поверніть у коробку, вони вам не знадобляться.

## ІГРОЛАД

Коли починається гра, всі гравці перевертають свої колоди, показуючи верхню карту. Мета гри — якнайшвидше скинути всі свої карти. Для цього знайди гравця, який має таку саму карту на верху колоди, і виконай з ним відповідну дію (роз'яснення дій буде далі).



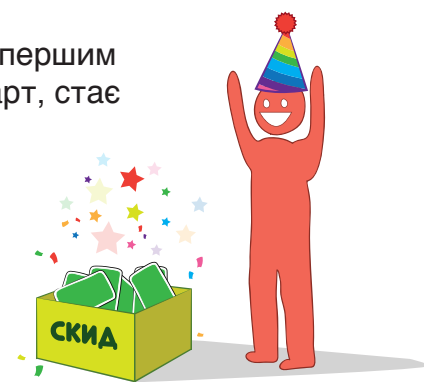
Щоб знайти собі пару та виконати дію, вигукни назву своєї карти й уважно слухай інших гравців. Якщо хтось вигукнув таку ж назву, хутко виконайте відповідну дію разом. Після цього швиденько скинь карту на стіл, кудись убік чи на підлогу — словом, куди завгодно, де ця карта не заважатиме. Тепер подивись на нову карту, вигукни її назву і шукай нову пару.



У цій грі немає раундів чи порядку ходів, всі учасники вигукують і виконують дії одночасно!



Гравець, який першим скине всі 12 карт, стає переможцем!



# Дії



Усі гравці мають однакові колоди з 12 карт.  
У колоді є по 3 карти кожної з чотирьох дій:



## ДАЙ ЛАСТУ



Лясни долонею по долоні іншого гравця.

**Як привернути увагу:**  
Підними руку над головою та вигукни «Дай ласту!»



## КУЛАЧОК



Склади руку в кулак і стукни кистями пальців з кулаком іншого гравця.

**Як привернути увагу:**  
Простягни кулак і вигукни «Кулачок!».



## ШАЛЕНИЙ КАРАСЬ



Лясни іншого гравця по передпліччю біля долоні щонайменше два рази, поки він робить те саме.

**Як привернути увагу:**  
Махай долонею збоку вбік і кричи «Шалений карась!»

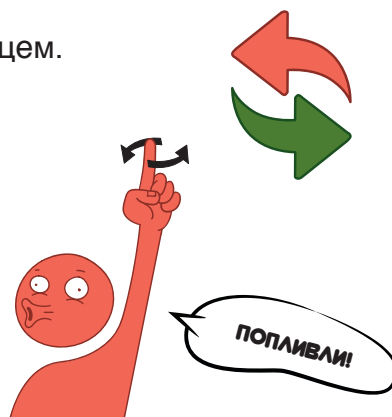


## ПОПЛИВЛИ



Поміняйся місцями за столом з іншим гравцем. (Свою колоду кожен лишає при собі.)

**Як привернути увагу:**  
Покрути пальцем у повітрі з криком «Попливли!».



## НЕ МОЖЕШ ЗНАЙТИ ПАРУ?

Якщо тобі не вдається знайти пару, поклади верхню карту під низ колоди, відкривши нову. Дію попередньої карти все одно доведеться виконати, але поки можеш перейти до наступної карти, сподіваючись, що хтось має таку ж дію.



## ЯК ПЕРЕМОГТИ

Першим скинь усі свої карти!

## ГРА ВТРЬОХ

Під час приготувань видалить зі своїх колод карти «Кулачок» і покладіть їх назад у коробку. Вони не знадобляться.



Візьміть по 1 карті «Дай ласту», по 1 карті «Попливли» і по 1 карті «Шалений карась» з однієї з колод, яку ви не використовуєте. Тепер у ваших колодах є 4 «Дай ласту», 4 «Попливли» і 4 «Шалених карася». Карти не будуть однакового кольору, але це не проблема.



## ТИХИЙ ВАРІАНТ

Для барів, бібліотек та інших місць, звідки вигнали наших тестувальників.



Вигукнути — чудовий спосіб привернути увагу інших гравців, щоб швидко виконати дії і позбутись карт. Але в цьому варіанті шукати пару треба мовчки. Тож будьте винахідливими, щоб зрозуміти одне одного.