

# КОШКИ - МЫШКИ



**Попробуйте стать кошкой и погоняться за мышкой!  
Правда, кошек здесь несколько, а мышка всего одна.  
И лишь самая ловкая и сообразительная кошка  
сможет поймать себе добычу...**

Количество игроков: от 2 до 4.

Возраст игроков: от 5 лет и старше.

Игра развивает способность различать направления влево-вправо и вверх-вниз, реакцию и комбинаторное мышление, умение читать и считать.

## **В комплекте**

62 карты движения (12 ↑, 12 ↓, 12 →, 12 ←, 7 ↔, 7 ↑ ↓).

4 карты с надписью «пи-пи».

4 карты с надписью «мяу-мяу».

Правила игры.

## **Цель игры**

Набрать как можно больше очков.

## **Подготовка к игре**

Играть можно на столе или на полу (на полу даже удобнее). Каждый игрок кладет перед собой одну карту с надписью «пи-пи» (оставшиеся карты с этой надписью в игре не участвуют). Эта карта символизирует для игрока начало погони: от нее строится путь его кошки. Все остальные карты перемешиваются и раскладываются лицом вниз, кучей, где-то посередине, чтобы всем было удобно их брать.

## **Процесс игры**

Игра состоит из нескольких раундов и длится до тех пор, пока не закончатся все четыре карты с надписью «мяу-мяу». Самый младший игрок произносит: «Пи-пи!» — после чего начинается погоня кошки за мышкой.

Игроки берут из кучи строго по одной карте (без соблюдения очередности). Каждый игрок прикладывает взятую карту к последней из выложенных им карт. Первая карта прикладывается к начальной с любой стороны, а каждая следующая к предыдущей — с той стороны, в которую она указывает. Например, если стрелка на последней карте указывает «вверх», то следующая карта прикладывается к ней сверху, а если «влево-вправо» — то слева или справа от нее (по желанию игрока).

Чем длиннее получится путь, тем лучше! Но он не должен заезжать на себя и на соседний путь (разве только может его касаться), а переключать или убирать выложенные ранее карты уже нельзя.

Игрок может отложить взятую карту в сторону и использовать ее в любой момент до конца раунда (однако есть риск, что она так и не сыграет).

### **Окончание раунда**

Как только кто-то из игроков выкладывает карту с надписью «мяу-мяу», он кричит: «Мяу-мяу!» Это значит, кошка поймала мышку, и раунд заканчивается.

Все построенные пути проверяются: если у игрока найдена ошибка, то весь его путь, в качестве штрафа, аннулируется (карты из него считаются отложенными). Каждый игрок все отложенные карты возвращает в общую кучу, а выложенные в путь — складывает себе в «победную» стопку, из которой и будут считаться его очки.

Затем начинается следующий раунд по тем же правилам, только начальную фразу: «Пи-пи» произносит тот участник, который закончил последний раунд.

### **Окончание игры**

Игра заканчивается, когда в куче больше нет карт с надписью «мяу-мяу». Считаются очки каждого игрока: карта с надписью «мяу-мяу» — 5 очков, карта с одним направлением — 2 очка, а с двумя направлениями — 1 очко.

Выигрывает тот, у кого очков больше всех.

