



## Дослідник, 1920-ті

Ім'я Ленні Валентайн Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Чол  
 Місце проживання Бостон Рід занять Злочинець Вік 32



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	75	37	15		90	45	18		14			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		55	27		11		40	20	8		8	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	45	22	9		55	27	11					
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	70	35	14		65	32	13		40		8	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
26 13 5	26	13	5	<i>Мистецтво / ремесло</i>				55 27 11	55	27	11
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	26	13	5	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	75	37	15	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <b>Англійська</b> (ОСВ)	70	35	14	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<i>Мова (рідна)</i>	26	13	5	<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> <b>Біологія</b> (01%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <b>Геологія</b>				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	80	40	16	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
				<i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	7
Рукопашний	75 37 15	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	2
Ніж	75 37 15	1К4 + БП	1				Ухиляння	Звич Висок Екстр 65 32 13
Автоматичний пістолет 38-го к.	50 25 10	1К10	3	15 м	6	99	Бонусні пошкодження	+1К6



### Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
**Великий і мускулистий, з грубими рисами обличчя; фронт.**

Риси \_\_\_\_\_  
**Думати перед тим, як говорити, хай скільки часу на це знадобиться.**

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
**Знання потужніші, ніж кулаки чи пістолети.**

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
**Професор Генрі Роудс, який відновив мою любов до історії.**

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
**Бостонська публічна бібліотека, де я проводжу багато тихих пополудніх читань.**

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
**Срібна запальничка – подарунок від Лулу.**

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Багатство

У кишені **10 доларів**  
 Заощадження **40 доларів**  
 Активи **1000 доларів (квартира)**

### Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.  
**Рани та відновлення**  
 Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





# Дослідник, 1920-ті

Ім'я Міккі Валентайн Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Чол  
 Місце проживання Бостон Рід занятя Злочинець (стрілець) Вік 30



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
 40-річний ювілей  
 1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	50	25	10		60	30	12		11			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		50	25		10		40	20	8		8	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	70	35	14		50	25	10					
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	65	32	13		65	32	13		40		8	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	65	32	13	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Виживання (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	70	35	13	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	80	40	16
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	80	40	16
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	55	17	11	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	55 27 11	1К3 + БП	1	-	-	-	7-1
Револьвер 38-го калібру	80 40 16	1К10	3	15 м	6	100	0
Затворна гвинтівка 303-го калібру	80 40 16	2К6 + 4	1	100 м	10	100	Звич Висок Екстр
							55 27 11
							Бонусні пошкодження



## Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

## Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Худорлявий, витончений і незворушний,  
 з холодними, мертвими очима.*

Риси \_\_\_\_\_  
*Беземоційність і жорстокість.*

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Будь-що значуще у світі походить лише від  
 наших дій.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_  
*Кульгання, спричинене старим кульбовим  
 пораненням (дає -1 до переміщення).*

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Демієн Кармоді, через якого я кульгаю  
 і якому я заборгував кулю за це.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Поле битви під Суассоном, де я вперше вбив людину  
 в 1918 році.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Куля, яку дістали з ноги. Я ношу її на ланцюжку  
 на шиї.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

## Спорядження і майно

---

---

---

---

---

---

## Багатство

У кишені *10 доларів*  
 Заощадження *40 доларів*  
 Активи *1000 доларів (квартира)*

## Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

## Пам'ятка

## Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

## Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



# Дослідник, 1920-ті

3A

Ім'я Луїза «Лулу» Вінні Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Жін

Місце проживання Бостон Рід занять Танцівниця Вік 23



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХАРАКТЕРИСТИКИ	СИЛ	Звич 70	Висок 35	Екстр 14	РОЗ	Звич 55	Висок 27	Екстр 11	Очки здоров'я	Максимальне 11	Поточне
	СТА	Звич 55	Висок 27	Екстр 11	ВОЛ	Звич 50	Висок 25	Екстр 10	Очки магії	Максимальне 10	Поточне
	СПР	Звич 65	Висок 32	Екстр 13	ПРИ	Звич 70	Висок 35	Екстр 14	Талан	Початковий	Поточний
	ІНТ ІДЕІ	Звич 75	Висок 37	Екстр 14	ОСВ ЗНАННЯ	Звич 50	Висок 25	Екстр 10	Глузд	Початковий 50	Поточний

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> <u>Танці</u> (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<i>Мистецтво / ремесло</i>	45	22	9	<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	40	20	8	Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Бій				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<i>Мова (рідна)</i>	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> _____ (20%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	25	12	5
Достаток (00%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	62	31	12
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	75	37	15	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	9
Рукопашний	40 20 8	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	1
Дробовик 12-го калібру	50 25 10	4К6	1/2	10 м	2	100	Ухиляння	Звич 62 Висок 31 Екстр 12
							Бонусні пошкодження	+1К4





### Моя історія

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Зачіска доб, завчена витонченість і нервова усмішка.*

Риси \_\_\_\_\_  
*Намагається приховати своє сільське коріння.*

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Кожен може зробити із себе що завгодно, доки здажен про це мріяти.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Брендан Кармоді, якого я ненавиджу за те, що він нагадує, ким я є насправді.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Річка Міскатонік, у якій я купалася в дитинстві.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Стара татова рибальська приманка, яку я зберігаю як талісман на щастя.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

---

---

---

---

---

---

### Багатство

У кишені *10 доларів*  
 Заощадження *30 доларів*  
 Активи *750 доларів (ювелірні вироби, сховані в секретному місці)*

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





# Дослідник, 1920-ті

Ім'я Джиммі МакБрайд Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Чол  
 Місце проживання Бостон Рід занять Злочинець Вік 29



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	60	30	12		65	32	13		11			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		50	25		10		75	37	15		15	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	60	30	12		65	32	13					
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	55	27	11		60	30	12		75		15	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Виживання (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	7
Рукопашний	65 32 13	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	1
Револьвер 38-го калібру	50 25 10	1К10	3	15 м	6	100	Ухиляння	Звич 60 Висок 30 Екстр 12
							Бонусні пошкодження	+1К4



## Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Жилавий юнак, сповнений нервової енергії,  
 зі швидким, пронизливим поглядом.*

Риси \_\_\_\_\_  
*Вважає себе розумнішим, ніж є насправді.*

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Життя несправедливе; але завжди можна  
 придумати, як повернути цю несправедливість  
 на свою користь*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Деклан МакБрайд – старший брат,  
 який зацьмарює мене у всіх сферах.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Стара кар'єрна яма, де я утилізую тіла.  
 Мені подобається проводити там час,  
 розмірковуючи про життя і смерть.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Золотий годинник батька. Батько залишив його  
 саме мені, а не Деклану.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

## Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Багатство

У кишені *10 доларів*  
 Заощадження *60 доларів*  
 Активи *1500 доларів (накопичення)*

## Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

## Пам'ятка

## Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

## Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





# Дослідник, 1920-ті

Ім'я Стенлі Корріган Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Чол  
 Місце проживання Бостон Рід занять Злочинець Вік 24



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУХУ**  
 40-річний ювілей  
 1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	35	17	7		50	25	10		11			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		60	30		12		65	32	13		13	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	70	35	14		50	25	10					
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	65	32	13		70	35	14		65		13	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> <u>Снів</u> (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	70	35	14	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Вживання</i>				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	80	40	16	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	70	35	14	<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	70	35	14	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> <u>Керув. важк. техн.</u>	40	20	8
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	8
Рукопашний	55 27 11	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	0
<u>Небезпечна бртва</u>	55 27 11	1К4 + БП 1					Ухиляння	Звич Висок Екстр
<u>Автоматичний пістолет 38-го к.</u>	70 35 14	1К10	3	15 м	6	99		35 17 7
							Бонусні пошкодження	





### Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Маленький і худий, із рудим волоссям і яскравими очима.*

Риси \_\_\_\_\_  
*Швидко ображається.*

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Лише безжальні отримують те, що хочуть, у цьому житті.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Дядько Донал, який навчив мене пісень старої країни, коли я був малим*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Задня кімната складу Макбрайда, куди я часто проношу трохи віскі, коли хочу тиші й спокою.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Дідусєва небезпечна бритва, яку ношу в кишені.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

---

---

---

---

---

---

### Багатство

У кишені *2 долари*  
 Заощадження *5 доларів*  
 Активи *50 доларів (кредит Макбрайда)*

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





# Дослідник, 1920-ті

Ім'я Менні Зіглер Місце народження \_\_\_\_\_ Стать Чол  
 Місце проживання Бостон Рід занять Юрист Вік 54



**СПОКЛИК?**  
**ЖТУХУ**  
 40-річний ювілей  
 1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	50	25	10		65	32	13		12			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		60	30		12		80	35	14		14	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	45	22	9		40	20	8					
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	70	35	14		90	45	18		70		14	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	75	37	15
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	90	45	18	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Вживання (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	22	11	4
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	5
Кишеньовий ніж	25 12 5	1К4 + БП 1					0
Автоматичний пістолет 32-го к.	20 10 4	1К8	3	15 м	6	99	Звич Висок Екстр 22 11 4
							Бонусні пошкодження





### Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Товстий, має проблеми з травленням, лисіє.*

Риси \_\_\_\_\_  
*Нервовий, спітнілий і забагато говорить.*

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Гроші – це влада, а влада – це єдине, що має значення.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Деклан Макдрайд: я зобов'язаний йому всім.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*«Таверн Клад» у Бостоні, де я відчую себе частиною суспільства.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Мій новий родстер «Мармон» – найкращий автомобіль, який я коли-небудь бачив.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

*Родстер «Мармон»* \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Багатство

У кишені *50 доларів*

Заощадження *300 доларів*

Активи *30 000 доларів (майно та акції)*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

**Рани та відновлення**

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

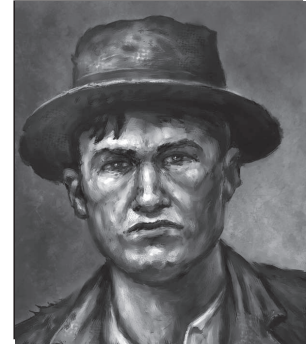




## Дослідник, 1920-ті

Ім'я Шон «Оптиміст» Дойл Місце народження Аркгем Стать Чол

Місце проживання Аркгем Рід занять Злочинець Вік 21



СПОКЛИК?  
ЖТУЛХУ  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СИЛ	60	30	12	РОЗ	45	22	9	Очки здоров'я	10	
СТА	55	27	11	ВОЛ	80	40	16	Очки магії	16	
СПР	70	35	14	ПРИ	40	20	8	Талан	70	
ІНТ ІДЕІ	45	22	9	ОСВ ЗНАННЯ	40	20	8	Глузд	80	16

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Антропология (01%)				<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	45	22	9
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	5	2	1
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	40	20	8	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	45	22	9
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> <u>Читання з губ</u>	41	20	8
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	55 27 11	1К3 + БП	1	-	-	-	9
Хлібний ніж	55 27 11	1К4 + 2	1				0
Короткий автоматичний пістолет 22-го к.	35 17 7	1К6	3	10 м	6	100	Звич Висок Екстр 35 17 7
							Бонусні пошкодження



### Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Широке обличчя, глибоко посаджені очі з густими бровами.*

Риси \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Калюсь я хотів би стати босом, але ніхто мене не слухає! Я маю заслужити своє місце і робити все, що для цього потрібно. Католик.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Моя бабуся, бережи, Боже, її душу. Що вона подумала б про життя, яким я живу?!*

Фобії та манії \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Могила бабусі на кладовищі Аркгема.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Бабусин хлібний ніж усе ще ріже так само добре, як і раніше.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

*Короткий автоматичний пістолет 22-го калібру*  
 Набої \_\_\_\_\_  
*Бабусин хлібний ніж* \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Багатство

У кишені *в середньому 10 доларів*  
 Заощадження *20 доларів*  
 Активи *500 доларів*  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокої рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





## Дослідник, 1920-ті

Ім'я Едді «Крен» Келлі Місце народження Аркгем Стать Чол

Місце проживання Аркгем Рід занять Злочинець Вік 37



8A

**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне		
	45	22	9		60	30	12		11			
	СТА	Звич	Висок		Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
		50	25		10		50	25	10		10	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний		
	65	32	13		35	17	7		55			
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля	
	60	30	12		45	22	9		50		10	

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
				<i>Мистецтво / ремесло</i>					45	22	9
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	5	2	1
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Бій				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ)	46	23	9	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Верховна ізда (05%)				<i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	20	10	4	<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	5	2	1	<i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	32	16	6
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	8
Рукопашний	60 30 12	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	0
Ніж-метелик	60 30 12	1К4	1				Ухиляння	Звич Висок Екстр 32 16 6
Автоматичний пістолет 38-го к.	35 17 7	1К10	3	15 м	6	99	Бонусні пошкодження	

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Сеекач LLC.





### Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Передісторія

Опис зовнішності _____ <i>Кістявий, високі вилиці й тонкі губи.</i>	Риси _____
_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування _____ <i>У цьому житті треба бути жорстким. Дбай про своїх рідних і до біса все інше. Католик.</i>	Травми та шрами _____
_____	_____
_____	_____

Важливі люди _____ <i>Моя сестра, Венді, яка ніколи мене не підводила.</i>	Фобії та манії _____
_____	_____
_____	_____

Важливі місця _____	Фоліанти та заклинання _____
_____	_____
_____	_____

Цінні речі _____ <i>Щасливий кишеньковий годинник мого батька. День, коли я його втрачу, – це день, коли мене полищить фортуна.</i>	Дивні події та зустрічі _____
_____	_____
_____	_____

### Спорядження і майно

*Ніж-метелик* \_\_\_\_\_

*Автоматичний пістолет 38-го калібру та набойі* \_\_\_\_\_

*Кишеньковий годинник* \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Багатство

У кишені *в середньому 10 доларів*

Заощадження *50 доларів*

Активи *1250 доларів*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

**Рани та відновлення**

Перша допомога відновлює 1 ОЗ    Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність  
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень









### Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Міцної будови, темне кучеряве волосся, одягається, як чоловік.*

Риси \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Переконання і вірування \_\_\_\_\_  
*Ніхто тебе не пожаліє, тож бери те, що можеш. Дбай про своїх рідних і до біса все інше.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Мій брат-близнюк, Едді, який ніколи мене не підводив.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Захід сонця над пагорбами в Данвічі.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Мій надійний дробовик, я ніколи не виходжу з дому без нього.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

*Дробовик 12-го калібру* \_\_\_\_\_  
*Набої* \_\_\_\_\_  
*Носова хустинка* \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Багатство

У кишені *в середньому 10 доларів*  
 Заощадження *50 доларів*  
 Активи *1250 доларів*  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень







### Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Вигляд боксера, зламаний ніс, деформовані вуха, підстрижене світле кучеряве волосся.*

Риси \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Переконання і вірування *Мені не подобається вчитися чи думати, найкраще я вмю діяти. Більшість людей розумніші за мене, тому краще робити так, як вони кажуть, і жити спокійно. Католик.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Моя мама, благослови її, Боже. Я зроблю для неї все.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Важливі місця \_\_\_\_\_  
*Мамина кухня.*

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Цінні речі \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

---

---

---

---

### Спорядження і майно

*Дробовик 12-го калібру* \_\_\_\_\_  
*Набої* \_\_\_\_\_  
*Складаний ніж* \_\_\_\_\_

---

---

---

---

### Багатство

У кишені *в середньому 10 доларів*  
 Заощадження *30 доларів*  
 Активи *750 доларів (мамин будинок)*

---

---

---

---

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень







### Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

### Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_  
*Зачесане волосся, широка усмішка, втомлені очі.*

Риси \_\_\_\_\_

Переконання і вірування *Я мав би бути босом, О'Лірі – некомпетентний дурень. Одного разу я виведу його на чисту воду й доведу О'Беннону свою цінність. Католик.*

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_  
*Моя покійна сестра, Лоретта, яка випадково загинула в перестрілці. Це мав бути я. Колись я знайду прощення.*

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_  
*Фотографія моєї сестри Лоретти в гаманці.*

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

### Спорядження і майно

*Револьвер 32-го калібру* \_\_\_\_\_  
*Набої* \_\_\_\_\_  
*Серповидний ніж* \_\_\_\_\_  
*Фотографія Лоретти* \_\_\_\_\_

### Багатство

У кишені *в середньому 10 доларів*  
 Заощадження *60 доларів*  
 Активи *1500 доларів (будинок)*

### Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
 Гравець \_\_\_\_\_

### Пам'ятка

#### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.  
 Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

#### Рани та відновлення

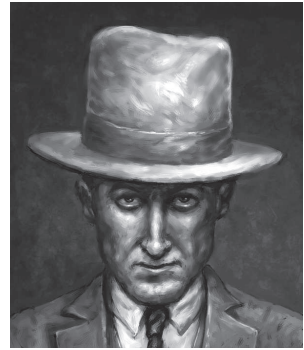
Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ  
 Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою рани) = непридатність  
 ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті  
 При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина  
 Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день  
 Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень





# Дослідник, 1920-ті

Ім'я Кейран «Капелюх» Мерфі Місце народження Аргем Стать Чол  
 Місце проживання Аргем Рід занять Злочинець Вік 27



12A

**СПОКЛИК?**  
**ЖТУЛХУ**  
40-річний ювілей  
1981-2021

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХАРАКТЕРИСТИКИ	СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
	СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
	СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
		40	20	8		45	22	9		12		
		75	37	15		50	25	10		10		
		65	32	13		80	40	16		50		
		80	40	16		45	22	9		50		10

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> <u>Акторство</u> (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	50	25	10
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	22	11	4
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>	60	30	12	<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	11	5	2
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	45	22	9
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення	8
Рукопашний	40 20 8	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	0
Складаний ніж	40 20 8	1К4	1				Ухиляння	Звич Висок Екстр 45 22 9
Автоматичний пістолет 32-го к.	40 20 8	1К8	3	15 м	8	99	Бонусні пошкодження	



## Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Передісторія

Опис зовнішності Мишасте обличчя, худий, але завжди бездоганно вбраний. Вибалушені очі та незворушна манера поведінки. Завжди носить капелюх, незважаючи ні на що.

Риси \_\_\_\_\_

Переконання і вірування Я зроблю все, щоб потрапити на вершину, я би й рідну матір продав, якщо це допомогло. Треба справити враження на боса, і зрештою він мене підвищить.

Травми та шрами \_\_\_\_\_

Важливі люди \_\_\_\_\_

Мені начхати на всіх.

Фобії та манії \_\_\_\_\_

Важливі місця \_\_\_\_\_

Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

Цінні речі \_\_\_\_\_

Мій капелюх – це мій обладунок.

Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

## Спорядження і майно

Автоматичний пістолет 32-го калібруНабоїСкладаний ніжКапелюх

## Багатство

У кишені в середньому 10 доларівЗаощадження 40 доларівАктиви 1000 доларів (квартира)

## Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

## Пам'ятка

## Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%/6+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

## Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень