

Мау Мау Экстрим

Больше темпа - больше действия - больше удовольствия!

Карточная игра в быстром темпе для 2-6 игроков в возрасте от 6 лет

В комплектацию входит:

- 60 игровых карт
- 1 зуммер
- 12 фишек

Идея игры

В этой классической карточной игре с новой изюминкой Вы должны не только класть подходящие карты друг на друга, но и прилежно «звонить». Только бдительный, вовремя нажимающий на кнопку зуммера игрок первым избавится от всех своих карт. В «Мау Мау Экстрим» побеждает игрок, выигравший три раунда.

Подготовка к игре

Положите колоду из хорошо перемешанных 60 карт рубашками вверх на середину стола. Верхнюю карту открытой положите рядом с колодой.

Внимание: Специальные карты (фиолетовая карта или «пропуск хода» или «взять 2») в данном случае не действуют. Каждый игрок получает 7 карт из колоды и берёт их в руку таким образом, чтобы другие игроки не могли подсмотреть. Зуммер поставьте на середину стола таким образом, чтобы он для каждого игрока был хорошо доступен. Включите его (кнопку на дне поставьте на «он»). 12 фишек положите рядом.



Ход игры

(для 3-6 игроков; специальные правила для 2 игроков вы найдёте в конце).

Начинает младший игрок. Он кладёт подходящую карту из своих карт рубашкой вниз на открытую карту. Следующим кладёт подходящую карту его сосед слева.

«Подходящая» карта значит, что цвет или цифра (или же символ) новой карты должны совпадать с картой, лежащей в колоде сбрасываемых карт.

Так, например, вы можете положить на синюю 3 любую синюю карту или любую 3. Если у кого-то нет подходящей карты, он должен взять карту из колоды с закрытыми рубашками. Если карта подходящая, он имеет право хода.

Кстати: если из колоды с новыми картами все карты использованы, перетасуйте колоду с открытыми картами (все, кроме верхней) и положите её как колоду.

Если кто-либо из игроков пошёл картой «Пропуск!», следующий игрок должен пропустить свою очередь хода.

Если кто-либо из игроков пошёл картой «Снимите 2!», следующий игрок должен снять из колоды две карты и затем может, как обычно, ходить одной картой. Если он этого не может, больше карты он брать не должен.



«Пропуск хода!»



«Снять 2!»

Звоните быстрее!

Если у вас есть числовая карта, которая идентична, т.е. по цвету и числу совпадает с только что подкинутой картой, вы должны быстрее нажать на зуммер, чтобы можно было ходить этой картой «вне очереди».

При этом действуют следующие правила:

- Вы не можете звонить после своей собственной только что подкинутой карты.
- Не может звонить и следующий по очереди игрок, так как он и так следующий (даже если у него есть идентичная карта).
- Тому, кто нажмёт на зуммер слишком поздно, потому что следующую карту уже подкинули или же потому, что другой был быстрее, не повезло.

Игру продолжает сосед слева от того игрока, который пошёл (или снял) карту.

Поэтому из-за быстрого нажатия на зуммер может случиться так, что вы пропустите ход.

Четыре фиолетовых карты «Пропуск хода!», «Снять 1!», «Звоним, соседи!» и «Звоним, все!» бьют все карты:

а) если ты ходишь фиолетовой картой «Пропуск хода!», все игроки пропускают ход, это значит, что ты ходишь опять.

б) если ты ходишь картой «Снять 1 карту!», все игроки должны взять одну карту из колоды.

в) если ты ходишь картой «Звоним, соседи!», твои соседи (только) справа и слева должны так быстро, как только возможно, нажать на зуммер.

г) если ты ходишь картой «Звоним, все!», все игроки должны так быстро, как только возможно, нажать на зуммер.

Затем игра продолжается в обычной очередности. Вы можете положить на фиолетовую любую карту.

Наказание должно быть!

Каждый раз, когда ты при нажатии на зуммер делаешь что-либо неправильно или поздно, в качестве штрафа ты должен взять верхнюю карту колоды. Это действительно, например, когда ты нажал на зуммер, хотя у тебя нет идентичной карты. Или когда ты при картах «Звонить!» нажимаешь на зуммер последним. Или когда ты нажимаешь на зуммер, хотя не имеешь права (потому, что итак твоя очередь или ты не являешься соседом...).

Конец одного раунда!

Если ты пошёл своей предпоследней картой, должен сказать «Мау». Если ты забыл сказать «Мау» и кто-либо из игроков это заметил до того, как ты пошёл следующей картой, ты должен снять одну штрафную карту. Если ты пошёл своей последней картой, ты должен сказать «Мау! Мау!» и таким образом ты заканчиваешь текущий раунд.

В качестве вознаграждения ты получаешь одну фишку. Затем начинается следующий раунд. Если кто-то из игроков забудет сказать в конце „Мау-мау“, он также должен взять одну штрафную карту, после чего раунд продолжится.

Конец игры.

Играют до тех пор, пока кто-либо из игроков первым не получит свою третью фишку и таким образом станет победителем.

Если кому-то нравится ещё экстремальнее...

... тот может попробовать следующие варианты:

на оборотной стороне всех карт изображён одна или несколько «зуммер-кнопок». Каждый раз, когда кто-либо берёт себе из колоды карту, все должны, как только он готов, сравнить цвет зуммера на верхней карте колоды с верхней картой колоды битых карт: если цвет во всём совпадает, все должны (включая взявшего карту) быстрее нажать на зуммер. Последний игрок получит штрафную карту. Если кто-либо нажал на зуммер, хотя цвета не совпадают, он, конечно же, также получит штрафную карту.

Внимание! Если берут штрафную карту, это правило никогда не действует.

Правила для двух игроков.

В данном случае фиолетовые карты не используются. Все остальные правила остаются действительными.

Особенным становится основное правило, это значит, что когда вы снимаете карту, необходимо обоим следить, совпадает ли цвет «кнопки-зуммера» с цветом колоды битых карт, и если совпадает, быстрее нажимать на зуммер.

Правила техники безопасности

Запуск: перед использованием включите зуммер, а после окончания игры выключите

Использование батареек: зуммер работает от двух батареек 1,5 В LR44/A76/KA76/V13GA. Замена батареек производится взрослыми. Крышка батарейного отсека находится на нижней части зуммера. Откройте крышку батарейного отсека с помощью крестовой отвертки. Вставьте батарейки так, чтобы положительный и отрицательный полюса совпадали с обозначениями и схемой в отсеке, и прикрутите крышку на место.

Правила техники безопасности:

- Не перезаряжаемые батарейки ни в коем случае нельзя заряжать.
- Аккумуляторные батарейки могут заряжаться только под наблюдением взрослых.
- Аккумуляторные батарейки должны быть удалены из устройства перед перезарядкой.
- Различные типы батареек или новые и использованные батарейки не могут быть использованы вместе.
- Батарейки необходимо устанавливать точно в соответствии с знаками "+" и "-".
- Если батарейки разрядились или если устройство не используется долгое время, выньте батарейки из устройства.
- Нельзя замыкать контактные клеммы.
- Использовать только батарейки указанного или аналогичного типа.
- Заменяйте сразу все батарейки, а не по одной.

Инструкция по уходу:

- Для очистки поверхности используйте сухую или слегка влажную салфетку. Не используйте химические растворители.
- Не подвергайте зуммер воздействию прямых солнечных лучей или других источников тепла.
- Пожалуйста, следите затем, чтобы в зуммер не попала жидкость.
- Не разбирайте зуммер на части.

Продукты, отмеченные этим символом, должны быть утилизированы следующим образом: нельзя выбрасывать электрические элементы игры в домашние отходы, сдайте их в пункты приёмки отработанных электроприборов. В местном органе самоуправления узнайте, организует ли коммунальное предприятие по утилизации отходов приёмку и сбор отработанных приборов.