

WM35 — НАБРИДЛИВИЙ ПАПУГА

Складно / 6 героїв / 60 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

Іноді ми потрапляємо в багаті райони, де можна знайти силу-силенну дивовижних речей, захованих у найнесподіваніших місцях. Що ми знайшли цього разу? Дуже набридлого, але такого милого папугу. Дідько, ми не можемо його тут залишити. Через наш моральний компас ми постійно маємо зайвий клопіт під час зомбі-апокаліпсису.

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**

Потрібні плитки: **1V, 3V, 5R і 6V.**

• ЗАВДАННЯ

1V	6V
5R	3V

Відчиняємо ворота й тікаємо! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Візьміть усі жетони цілей.
2. Знищте початкову зону появи зомбі й відкрийте собі вихід.
3. Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
— Розмістіть 1 блукача, 1 бігуна й 1 товстуну в указаних зонах на ігровому полі.

• **Мародерство.** Кожен червоний жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Коли герой бере синій або зелений жетон цілі, **всі** герої отримують по 5 очок адреналіну.

• **Заможні сусіди.** Усі 3 зони появи зомбі активні на початку гри.

• **«Хапайте злодія! Хапайте цього злодія!»** Щоразу коли герой виконує дію обшуку, він кидає 1 кубик:

1-4: Розмістіть 1 зомбі того ж типу, що й остання розіграна карта зомбі в початковій зоні появи. Якщо колоду зомбі вичерпано, ігноруйте це правило. Якщо в запасі відсутні фігурки, виконайте додаткові активації зомбі.

5-6: Нічого не відбувається.

• **Ящики для іграшок.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **«Геть! Ге-е-еть!»** Щоразу коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, негайно розіграйте карту зомбі в синій зоні появи.

• **«Сюди! Сю-ди-и!»** Щоразу коли герой бере жетон цілі, негайно розіграйте карту зомбі в зеленій зоні появи.

• **І як нам звідси вибратися?** Щоб знайти вихід, герой повинен використати коктейль Молотова в початковій зоні появи зомбі. Вилучіть жетон початкової зони появи й замініть його жетоном зони виходу (можна виконати лише після того, як будуть узяті всі жетони цілей).

• **Окремі блоки.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.



МІСІЇ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ