

WM34 — НА ІГРОВОМУ МАЙДАНЧИКУ

Нормально / 6 героїв / 120 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

Навколо нас усе більше цих тихих зомбі. Схоже, невдовзі нам уже ніде буде ховатися. Минулої ночі, тікаючи від наших завзятих переслідувачів, ми подачили світло у вікнах старої школи. Напевно, якісь занадто розумні діти ховаються там. Ну просто генії! Мабуть, вони думають, що знають кожен куток цієї школи, і досі грають у хованки. Насправді не смішно... Здається, велика група зомбі саме у цей час намагається вдертися в школу. Оце так несподіванка! Нам ліпше поспішити, щоб врятувати цих дітей!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плитки: **1V, 2V, 3V, 4V, 5R, 6V, 7V, 8R і 9V.**

• ЗАВДАННЯ

Залишитися живими! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- Врятуйте 4 дітей, що ховаються в школі (зробивши їх супутниками).
- Знайдіть вихід.

Потім

- Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
— Розмістіть Банні Джі, Лу, Остару та Одіна (без кольорових підставок) у вказаних зонах. Це діти, що ховаються у школі. Відкладіть убік їх карти персонажів.

• **Продовжуємо пошуки!** Кожен жетон цілі дає 5 очок адресаліну герою, який його взяв.

• **Хованки.** Будь-який герой може витратити 1 дію в зоні з дитиною, що ховається, і зробити її супутником. На супутників не діє правило «Влучання у своїх».

• **У каналізацію!** Лише взявши синій і зелений жетони, розмістіть жетон зони виходу в зоні, де був узятий другий з 2 жетонів цілей.

• **Ми любимо поліцію!** Поліційною автівкою можна керувати. Під час обшуку поліційної автівки беріть карти з колоди спорядження, доки не відкриєте карту зброї. Скиньте інші відкриті карти. Відкривши карту «А-а-а!», розмістіть блукача в зоні й припиніть обшук.



• **Окремі блоки.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Це не ігровий майданчик!** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

5R	8R	7V
2V	1V	6V
4V	3V	9V



Початкова зона героїв



Зони появи



5 зачинених дверей



9x ящиків зі суперзброєю



7x



1x

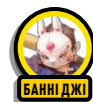


1x

жетони цілей (по 5 ОА)



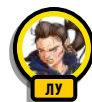
Поліцейська автівка (можна керувати)



Банні Джі



Одін



Лу



Остара