

Игра для ловких маленьких пальчиков!

Сможете ли вы помочь Немо и его друзьям выбраться из аквариума? Все, что вам нужно, это концентрация внимания, ловкость рук и немного удачи!

**Цель игры** состоит в том, чтобы освободить как можно больше рыб из аквариума.

### **Перед началом игры**

Прежде чем начать игру в первый раз, аккуратно выдавите 15 рыбок, 12 карточек с картинками и пеликана Найджела из картонной рамки. Соберите аквариум в основании коробки для игры: сначала уберите маленькую картонную вставку из углубления. Затем обе части аквариума поместите в углубление, при этом короткие стороны должны заходить одна на другую. Проверьте, чтобы стороны с изображением рыб были на внешней стороне. И, наконец, поместите картонную вставку обратно в основание коробки. Внимательно посмотрите на разных рыб, их очертания и форму и поместите их в коробку-аквариум на середине стола. Теперь рядом с коробкой-аквариумом по кругу разложите 12 карточек с изображениями. Разложите карточки изображениями вверх в произвольном порядке. Поставьте фигурку пеликана Найджела на подставку и поставьте его на треугольную карточку с изображением акулы.

### **Начало игры**

В игру играют по очереди, начинает самый младший игрок. Когда наступает ваша очередь, нужно бросить игральный кубик и переместить Найджела в направлении по часовой стрелке от карточки к карточке в соответствии с выпавшим числом.

**Если вы попадаете на круглую карточку с изображением рыбки**, вы можете попытаться освободить из аквариума рыбку, изображенную на карточке: опустите руку в аквариум и попробуйте найти нужную рыбку на ощупь. Не подглядывать! Заглядывать в аквариум нельзя. Если вы уверены, что нащупали нужную рыбку, вытащите ее из аквариума и покажите другим игрокам. Если рыбка выбрана правильно, положите ее перед собой на стол. Если вы ошиблись и поймали другую рыбку, положите ее обратно в аквариум.

В аквариуме по два экземпляра рыбок каждого вида (за исключением Немо). Если обе рыбки одного вида уже были выловлены из аквариума, вам не удастся освободить никакую рыбку в этом раунде, и ход переходит к следующему игроку.

**Если вы попадаете на треугольную карточку с акулой**, вам придется вернуть одну из ваших рыбок обратно в аквариум. Если до этого момента вам так и не удалось спасти ни одной рыбки, ничего не происходит, и ход переходит к следующему игроку.

**Если вы попадаете на квадратную карточку с Прыском**, маленькой черепахой, вы можете бросить кубик снова.

**Если вы попадаете на квадратную карточку с Дори**, игра продолжается в обратном направлении. Следующий игрок продолжает игру, перемещая Найджела в обратном направлении.

**Если вы попадаете на квадратную карточку с Марлином**, встревоженным отцом Немо, вы можете попытаться найти Немо и освободить его из аквариума без подручных средств. Если другой игрок уже освободил Немо, заберите Немо у этого игрока и положите его перед собой на стол.

**Игра заканчивается**, когда в аквариуме остается только одна рыбка, ждущая спасения. Игрок, у которого на этот момент находится Немо, получает эту последнюю рыбку. Если Немо является той самой последней рыбкой в аквариуме, он остается в аквариуме и ждет начала следующего раунда.

**Победителем** становится игрок, сумевший освободить наибольшее количество рыбок из аквариума.

Комплектация: 15 рыбок: 1 рыбка Немо (рыба-клоун), 2 рыбки Жан (мавританский идол), 2 рыбки Персик (морская звезда), 2 рыбки Пузырь (рыба-еж), 2 рыбки Бульк (желтая зебрасома), 2 рыбки Бриз (чернохвостый дасцилл), 2 рыбки Грот (фиолетовая королевская грамма) и 2 креветки Жак (креветка-доктор), 1 аквариум (из 2-х частей), 1 игровая фигурка пеликана Найджела на подставке, 12 карточек: 7 круглых, 3 квадратных и 2 треугольных, 1 игральный кубик, правила игры, коробка. Перевод правил на русский язык прилагается.