

WM32 — НОВИЙ СВІТАНОК — ЧАСТИНА VI

Складно / 6 героїв / 75 хвилини

Автори: Родріго Соннесо і Тої Фон Глен.

Дорогий щоденнику, Род мусить відповісти за свій вчинок. Зараз наша черга перейти у наступ! Ми провели решту ночі, розробляючи грандіозний план захоплення Рода. Він хотів, щоб ми загнули на тому складі, ми вирішили відплатити тією ж монетою. Ми збираємося заманити всіх зомбі, які «охороняють» Рода й замкнути їх на складі. План полягає у тому, щоб замкнути всі двері на вулицю, розставити кілька саморобних пасток на складі, схопити Рода й замкнути його у внутрішньому дворі. Подивимося, чи сподобається йому товариство зомбі, коли вони оточать його.

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плитки: 1R, 2R, 3V, 4V, 7V і 9V.

• ЗАВДАННЯ

Заманити Рода в пастку! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Перемістіть Рода у відмічену зону (див. «Особливі правила»).
2. Зачиніть зелені й сині двері, заманивши Рода у пастку (див. «Особливі правила»).



• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Виберіть будь-яку з позostalих фігурок героїв (без кольорової підставки). Це — Род.

— Усі двері в будівлі вже відчинені. Розмістіть зомбі в ука-заних на мапі зонах.

— Розіграйте по 1 карті появи зомбі для синьої та зеленої зони появи відповідно.

• **Частина нашого плану.** Надруковані на ігровому полі двері неможливо відчинити. Герої не можуть переміщуватися в жодну зону вулиці, крім відміченої зони.

• **«Друзі-мерці» Рода.** Розмістіть 3 блукачів у відміченій зоні на початку кожного кроку появи.

• **Встановлюємо пастки.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Червоний жетон цілі лежить поряд з планшетом героя, який узяв цей жетон, і не займає місця в інвентарі.

Герой, який перебуває на червоній зоні появи (зокрема першій), може витратити 1 дію та скинути червоний жетон цілі, щоб вилучити цей жетон зони появи з гри.

• **Нашестя сарани.** Синя та зелена зона появи активні. Усі червоні зони появи не активні, зокрема перша зона появи. Під час кожної заключної фази кидайте кубик. Розмістіть фігурку Рода в зоні з номером, який відповідає випалому результату. Рода не можна атакувати, а зомбі ніколи не вибирають його своєю ціллю. Герої не можуть брати жетони ящиків зі суперзброєю та жетони цілей, перебуваючи у одній зоні з Родом.

Потім розіграйте для цієї зони появи зомбі карту появи на 1 рівень небезпеки вище, ніж поточний (максимальний рівень небезпеки: червоний). Якщо в зоні, куди перемістився Род, відсутня зона появи, натомість розмістіть Рода у відміченій зоні.

• **Хапайте його!** Герої можуть зачинити сині та зелені двері після того, як вони візьмуть синій і зелений жетони цілей, а Род перебуватиме у відміченій зоні. Щоб зачинити двері, герой повинен стояти в зоні дверей відповідного кольору й витратити на зачинення 1 дію. У зоні героя також не повинно бути жодного зомбі. Зачинені в такий спосіб двері не можна відчинити знову.

Герої здобувають перемогу наприкінці фази будь-якого гравця, якщо Род перебуває у відміченій зоні, а сині та зелені двері зачинені.

• **Зброяря на складі.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.



1R	9V	3V
2R	7V	4V

				4x			
Початкова зона героїв	10 блукачів	2 бігуни	3 товстуну	1x			
			6x	1x			
2 відчинених дверей	Відчинені двері	Відмічена зона	ящиків зі суперзброяю	жетони цілей (по 5 ОА)	Зони появи	Пронумеровані зони	

