

WM31 — НОВИЙ СВІТАНОК — ЧАСТИНА V

Нормально / 6 героїв / 60 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

Дорогий щоденнику,

Коли до нас дійшли чутки про покинутий склад, повний різних речей, ми вирішили його перевірити. У будь-якому разі наші припаси майже вичерпалися, ми повинні поповнити запаси для нашої нової бази. І вгадайте, з ким перетнулися наші шляхи! Не можна повірити, але Род досі живий. Цей зрадник... він спеціально забів нас сюди, у пастку. Тепер ми перед натовпом зомбі. Ми гадки не маємо, куди він подівся після цього. Але ми з ним розберемося пізніше. А зараз нам треба якнайшвидше вибратися звідси. І бажано не втратити по дорозі жодної кінцівки.

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плитки: 5V, 6V, 7V і 9V.

• ЗАВДАННЯ

Вижити! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- **Поверніть речі героїв** (візьміть 2 червоні жетони цілей).
- **Отримайте доступ до зони виходу**, відкривши сині або зелені двері (або обоє дверей).

Потім

- Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
- Розмістіть 3 героїв у кожній початковій зоні героїв. Одна з груп героїв починає з початковим спорядженням «Пожежна сокира», а інша — з початковим спорядженням «Ломик».
- Виберіть будь-яку з позostalих фігурок героїв (без кольорової підставки). Це — Род. Розмістіть його в зоні під номером 1.

- **Зачинені кімнати.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

- **Ось де воно!** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

- **Єдиний вихід звідси.** На початку гри синя та зелена зона появи не активні. Як тільки герої візьмуть синій або зелений жетон цілі, негайно відчиніть двері відповідного кольору та розіграйте появу зомбі в зоні появи відповідного кольору. Зона цього кольору стає активною.

- **Пастка Рода.** Рода не можна атакувати, він не впливає на загальну кількість жетонів шуму, а зомбі не вибирають його своєю ціллю. Герої не можуть брати ящики зі суперзброєю та жетони цілей, поки Род перебуває в їхній зоні. Герої мають на 1 дію менше під час свого ходу, якщо починають його на плитці, де розміщена фігурка Рода. На початку кожної заключної фази кидайте кубик:

1-4: Розмістіть фігурку Рода в зоні з відповідним номером. Потім розіграйте у цій зоні появу зомбі на синьому рівні небезпеки.

5-6: Вилучіть Рода з ігрового поля. Він може повернутися пізніше!

- **Арсенал «Сарани».** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

| | |
|----|----|
| 7V | 6V |
| 9V | 5V |

