

WM20 — НОВИЙ СВІТАНОК — ЧАСТИНА II

Складно / 2 герої / 30 хвилин

*Дорогий щоденнику,
Я більше не на самоті... Однак це так дивно. Все життя уникати людей, бути інтровертом, а тепер отримати ще один виклик: двоє незнайомих, майже такі ж голодні й стривожені, як і я.*

Крім того, один з них доволі надокучливий. Він майже ніколи не стуляє пельку. До того ж його постійно переслідують невдачі, куди б він не пішов. Звуть його Род. Він стверджує, що належить до групи вцілілих, які називаються «Сарана». Він хоче, щоб ти до них приєднався. Однак спершу йому треба завершити свою місію: здобути мапу зі сховку в попередньому лігві «Сарани». Вони втратили там багато людей, а навколо вештається купа зомбі.

Мене переповнюють сумніви... Хоча коли у мене була впевненість? Можливо, саме час утілити мої мрії!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плитки: **1R, 5R, 6V і 7V.**

• ЗАВДАННЯ

Ти знаєш дорогу? Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Візьміть синій жетон цілі.

2. Усі герої та супутники повинні добратися до виходу. Будь-який герой та супутник наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

1R	5R
7V	6V



• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 синій жетон цілі, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Початкове спорядження для цієї місії: 1 «Пожежна сокира», 1 «Бейсбольна бита» й 2 карти «Пістолет». Розподіліть їх між героями на свій розсуд.

— Виберіть будь-якого позосталого героя. Це — супутник на ім'я Род. Виберіть героя, який буде лідером, і розмістіть Рода у зоні цього героя під час приготувань.

• **Погана вдача Рода.** Зони появи всередині будівель активні лише за умови, що в будівлі є щонайменше один герой. Якщо в будівлі також є Род, розігруйте появу зомбі в цих зонах на 1 рівень небезпеки вище, ніж поточний [максимальний рівень небезпеки: червоний].

• **Зелені двері.** Зелені двері заблоковані, їх неможливо відчинити.

• **Зачинені кімнати.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Знаходимо сховок і мапу!** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Синій жетон цілі можна взяти лише за умови, що Род присутній у зоні цього жетона. Якщо синій жетон цілі був знайдений без Рода, залиште його в знайденій зоні. У такому разі герой не отримує очок адреналіну. Потрібно буде витратити дію, щоб знову узяти цей жетон.

• **Орда більшає.** Як тільки герої візьмуть синій жетон цілі, синя зона появи зомбі стає активною.

