

WM19 – НОВИЙ СВІТАНОК – ЧАСТИНА I

Складно / 1 герой / 30 хвилин

*Дорогий щоденнику,
Ця епідемія триває вже певний час. За останні 3 місяці мені на очі не траплялося жодної живої душі. Лише інфіковані. Минулої ночі лунали постріли. Радію, що мерці не вміють стріляти. Я сподіваюся знайти когось... і тоді моя мрія про створення невеликої громади може нарешті здійснитися. Побажай мені успіху!*

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плитки: **2V, 4V, 5V і 8V.**



• ЗАВДАННЯ

Шукай інших уцілілих! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Візьміть зелений і синій жетони цілей.
2. Усі герої та супутники повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

8V	4V
2V	5V

 Початкова зона героїв	 Зона виходу
 Зони появи	 Зачинені двері
 4x жетони цілей (по 5 ОА)	 4x ящики зі суперзброєю

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
- Вилучіть усі карти «А-а-а!» з колоди суперзброї.
- Герой починає гру з предметами «Пожежна сокира» та «Пістолет» замість початкового спорядження.
- Виберіть 1 будь-якого героя і відкладіть його карту героя, фігурку та планшет. Покладіть на планшет цього героя початкове спорядження «Бейсбольна бита» та «Пістолет».

• **Зачинені кімнати.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Спорядження.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

• **Ти живий! Ти не один з них!** Коли герой бере зелений жетон цілі, розмістіть фігурку відкладеного раніше героя в зоні, де був узятий цей жетон. Кількість очок адреналіну нового героя рівна кількості очок адреналіну першого героя. Відтепер ви контролюєте обох героїв. Додатковий герой може виконувати дії в тому ж раунді, коли його було додано в гру.

• **Добре, що ми зустрілися. Чия це кров?** Коли герой бере синій жетон цілі, виберіть навмання 1 героя та розмістіть його фігурку в зоні, де був узятий цей жетон. Герой, що взяв жетон, стає лідером, а новий герой — його супутником. Під час кожної наступної заключної фази кидайте кубик: якщо випадає 1-3, розміщуйте фігурку блукача в зоні, сусідній з супутником. Зомбі повинен бути на лінії видимості з супутником і не відділеним від нього стіною.

