

WM24 — ОСТАННІЙ ШЛЯХ

Складно / 120 хвилин

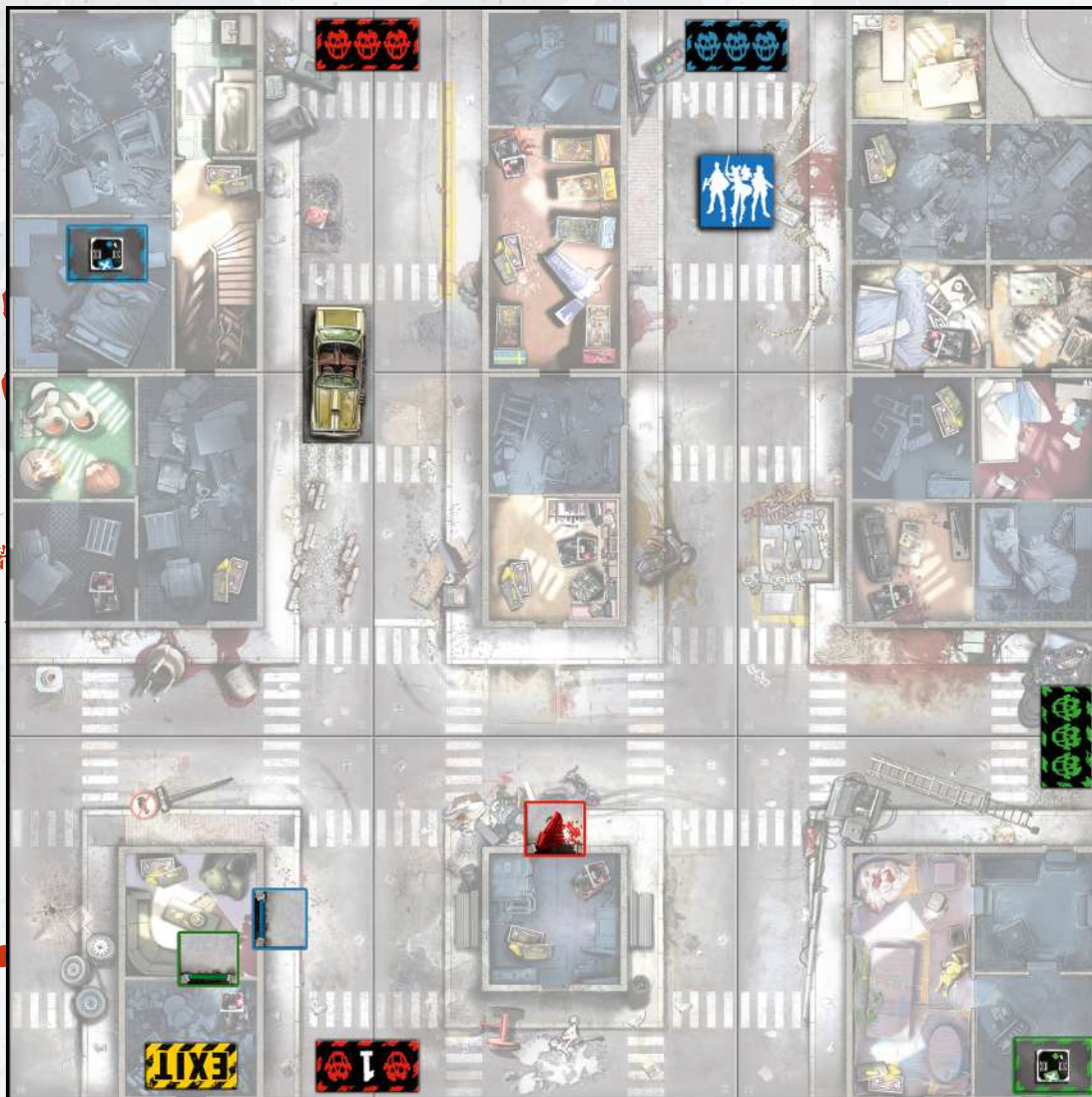
Засновано на місії за авторством Елвіна Підо-Ле Пессека

Місто повне зомбі. Ми працювали з іншими групами людей у цьому регіоні, щоб позбутися цих інфікованих. Нам вдалося зібрати більшу їх частину в одну велику юрбу й заманити в район, який ми заздалегідь огородили всім, що могли знайти. Незабаром ми зможемо об'єднатися з іншими групами та позбутися цієї орди одним махом, використовуючи вибухівку. Однак є одна проблема. Ми не можемо знайти наших друзів. Ніхто з них не відповідає на виклики по радіо. Ми на самоті, а за нами пре справжня орда. Про всяк випадок ми продумали план для виходу. Тільки цей шлях перекритий посиленими електричними дверима. Треба знайти паливо, щоб запустити генератори, відчинити ці двері та вибратися звідси!

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плитки: 1V, 2V, 3R, 4V, 5R, 6R, 7V, 8V і 9R.

		7x 
Початкова зона героїв	Зона виходу	1x 
		1x 
	Зачинені двері	жетони цілей (див. «Особливі правила»)
		
	Відчинені двері	9x 
Зони появи		ящиків зі суперзброєю
	Пімпомобіль	

8V	3R	7V
1V	6R	4V
5R	9R	2V



МІСІЇ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ

WM24

• ЗАВДАННЯ

Це пастка! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Відчинімо ці двері! Візьміть синій і зелений жетони цілей.

2. Прориваймося! Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Розмістіть синій жетон цілі на плитці 8V.

— Розмістіть зелений жетон цілі на плитці 2V.

• До роботи! Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• Заправити генератори. Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Коли герой бере жетон цілі, він кладе його на свій планшет. Жетон не займає місця в інвентарі й ним можна обмінятися з іншим героєм. — Синій і зелений жетони цілей — генератори, які потрібно заповнити паливом. Узяти ці жетони може лише герой із щонайменше 3 червоними жетонами цілей. Коли герой бере синій або зелений жетон цілі, він вилучає 3 червоні жетони цілей зі свого планшета.

— Як тільки герої візьмуть синій жетон цілі, синя зона появи зомбі стає активною. Сині двері можна відчинити тільки після того, як герої візьмуть синій жетон цілі.

— Як тільки герої візьмуть зелений жетон цілі, зелена зона появи зомбі стає активною. Зелені двері можна відчинити тільки після того, як герої візьмуть зелений жетон цілі.

• Бомба сповільненої дії. Пімпомбілем можна керувати, у ньому є ящик зі суперзброєю. Розмістіть жетон ящика зі суперзброєю на пімпмобіль. Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

Після того як герой виконав дію з пімпмобілем (узяв ящик зі суперзброєю чи сів у автівку), розмістіть на автівці 4 жетони шуму. Переміщуйте ці жетони з пімпмобілем і вилучайте 1 з них під час кожної заключної фази. Коли ви вилучаєте останній жетон шуму з пімпмобіля, він вибухає. Розіграйте ефект коктейля Молотова в зоні з пімпмобілем, а потім вилучіть його жетон.

