



# ПЕРВЫЙ КОНТАКТ



## Правила игры

В настольной игре «Первый контакт» игроки разделяются на две команды: землян и инопланетян. Первые будут предлагать различные предметы в надежде получить благосклонность небесных владык, в то время как вторые будут пытаться объяснить землянам, что именно им нужно. Внутри команд игроки соревнуются между собой, в каждой команде (землян и инопланетян) может быть только один победитель. Игра заканчивается немедленно, как только один из инопланетян получает от землян необходимое количество предметов.

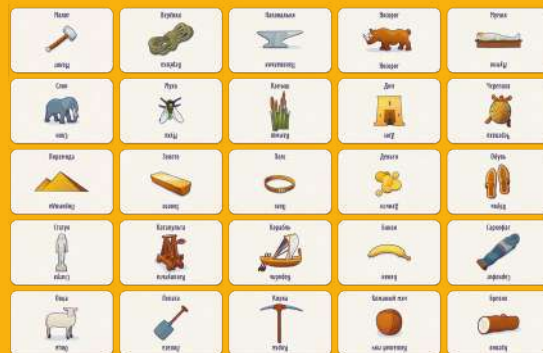
## Состав игры

1. Планшеты языка инопланетян — 12 шт.
2. Карты заданий инопланетян — 12 шт.
3. Планшет инопланетян для рисования — 1 шт.
4. Жетоны благосклонности инопланетян — 45 шт., 3 цветов.
5. Ширма инопланетян — 1 шт.
6. Планшет землян для отметок — 4 шт.
7. Планшет землян для голосования — 4 шт.
8. Ширмы землян — 4 шт.
9. Маркеры — 5 шт.
10. Карты предметов — 60 шт.
11. Правила игры.
12. Подставка для карты задания.



## Подготовка к игре (для 4-7 игроков)

1. Все игроки делятся на 2 команды: инопланетян и землян.  
**Примечание:** в команде инопланетян может быть не более 3 участников, а в команде землян — не более 4.
2. После того как игроки поделились на землян и инопланетян, команды садятся друг напротив друга.
3. Перетасуйте колоду предметов и выложите в центре стола 25 карт в форме прямоугольника 5 x 5.



4. Команда инопланетян получает: 1 случайный планшет языка инопланетян, 1 случайную карту задания, выбирая, на какой стороне играть (простой А или сложной В), планшет для рисования, ширму инопланетян, 1 маркер — и выкладывает их следующим образом:



5. Каждый инопланетянин выбирает себе цвет и берёт жетоны благосклонности соответствующего цвета.  
**Важно:** **Красный** игрок всегда будет ходить первым, а **Синий** — вторым.
6. **Каждый** игрок в команде землян получает: планшет для отметок, планшет для голосования, ширму землян, маркер.



7. Игрок из **команды землян**, который знает больше всего языков, будет всегда ходить первым в фазе **землян**. Игрок из **команды инопланетян**, выбравший красный цвет, будет всегда ходить первым в фазе **инопланетян**.
8. Если вы играете в первый раз, то советуем выполнить нулевой ход (см. раздел «Нулевой ход»).
9. **Игра готова!**

## Нулевой ход

Если вы играете **в первый раз** или **в игре есть только два землянина**, то рекомендуем вам выполнить нулевой ход — это сделает игру проще. Перед тем как начнётся игра, каждый из землян просит нарисовать символ выбранного им признака. Например, первый землянин просит показать, как пишется «Инструмент», второй — как пишется «Живое», а третий — «Ценность». В ответ инопланетяне должны нарисовать символ каждого из признаков, тем самым дав стартовые символы для партии. Символы видны **всем** землянам.

## Цель игры

Цель игрока различается в зависимости от того, в какую команду он попал.

В каждой команде в конце игры будет свой победитель. В команде инопланетян победителем будет игрок, **первым** получивший от землян **три** нужных ему предмета (либо **пять** предметов, если вы играете в сложном режиме игры).



В команде землян победителем будет игрок, получивший **больше всех жетонов** благосклонности, которые инопланетяне дарят, если предложить нужный им предмет.

Игра закончится немедленно, как только один из инопланетян соберёт **три** необходимых ему предмета (либо пять предметов, если вы играете в сложном режиме игры).

## Режимы игры

В игре есть два режима: простой и сложный. Разница между ними в длине партии: в простом режиме игра закончится, как только кто-либо из инопланетян первым соберёт **три необходимых ему предмета**. В сложном — как только кто-либо из инопланетян первым соберёт **пять необходимых ему предметов**. В зависимости от выбранного режима поверните карту заданий инопланетян нужной стороной: стороной **A** для простого режима или стороной **B** для сложного.



## Игровой процесс

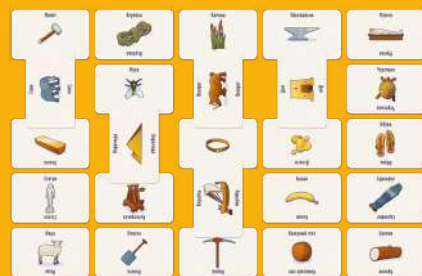
Игра состоит из нескольких раундов, каждый раунд делится на фазы: фазу землян и фазу инопланетян.

### Фаза землян

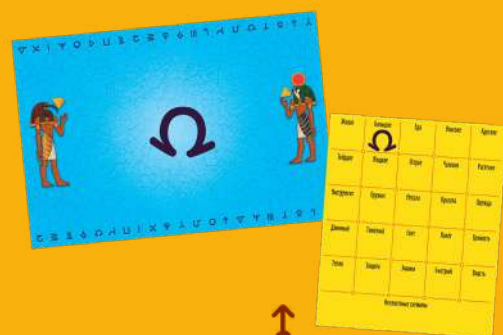
В этой фазе земляне **по очереди, начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке**, будут изучать язык инопланетян. Для этого землянин в свой ход поворачивает на 90 градусов карты предметов, которые, по его мнению, связаны одним из общих признаков, указанных у него на планшете для отметок.

Повернуть можно от 1 до 5 карт. После того как землянин поворачивает карту(ы), инопланетяне пытаются понять, какой именно признак он имел в виду, и в ответ рисуют ему на своём планшете символ, отвечающий за признак, который, как они считают, и был загадан. Описанные выше действия видны всем участникам, в том числе и символ, который нарисовали инопланетяне.

**Важно!** Игроки могут общаться между собой, но при этом им ни в коем случае нельзя называть вслух признаки. Например, «Кажется, он попросил „Большое“» или «Думаю, я хочу получить от инопланетян „Круглое“».



Землянин Вася хочет узнать, как на инопланетном языке будет «Большое». Для этого он поворачивает на поле все карты, подходящие под этот признак: «Пирамиду», «Корабль», «Носорога», «Дом» и «Слона»



Инопланетяне дают ему знак на своём планшете для рисования, и он его вписывает в свой планшет для отметок около нужной категории

Для удобства у каждого землянина есть планшет для отметок, в свободных ячейках которого можно записывать полученные от инопланетян символы. Также на планшетах есть ячейка «Неизвестные символы». Если игрок не уверен на 100 % в значении символа, он может записать его туда до выяснения точного значения.

Рекомендуем инопланетянам обозначать на своём планшете языка **символы, переданные землянам**. Для этого, например, ставьте галочку рядом с такими символами. Впоследствии эта информация пригодится им самим в их собственной фазе.

**Важно!** Планшет для отметок землян всегда должен быть спрятан от других землян за ширмой.

Живое	Воздух	Скалы	Полосное	Круглое
Играть	Живое	Полосное	Круглое	Рисовать
Инструмент	Круглое	Полосное	Круглое	Полосное
Длинный	Круглый	Скалы	Полосное	Круглое
Теплое	Воздух	Живое	Инструмент	Скалы

### Фаза инопланетян

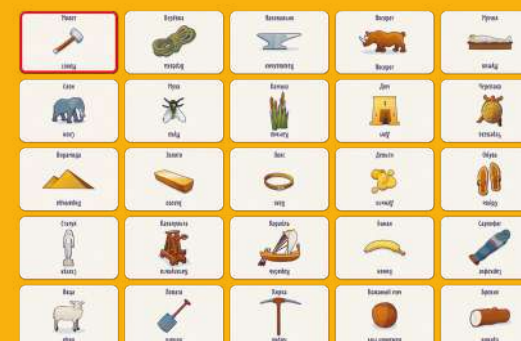
В этой фазе инопланетяне **по очереди, начиная с первого (Красного) игрока и далее по порядку**, будут писать землянам на **своём языке**, используя символы с планшета языка, какой именно предмет им требуется.

Например, Миша хочет, чтобы земляне принесли ему «Молот». Для этого он рисует на планшете символы признаков «Инструмент», «Опасное» и «Металл». Возможно, часть символов землянам ещё незнакома, но в дальнейшем им может пригодиться эта информация



**Важно!** Порядок хода инопланетян всегда один и тот же: **Красный** игрок, затем **Синий**, а потом **Зелёный**. Если в игре два инопланетянина, то один из них будет **Красным**, а другой — **Синим**.

Для этого инопланетяне рисуют один или несколько символов, означающих признаки, которыми, как они думают, обладает нужный им предмет. При этом **можно** использовать символы, ещё **не известные** землянам — они могут их зафиксировать на будущее на своих планшетах. После этого все земляне тайно, за ширмами, отмечают на своих планшетах для голосования, какой именно предмет на поле, по их мнению, необходим этому инопланетянину.





Когда все готовы, земляне выкладывают перед ширмами свои планшеты для голосования с отметкой. Если кто-либо из них предложил нужный предмет, то инопланетянин даёт ему свой жетон благосклонности и накрывает ещё одним жетоном этот предмет на поле, отмечая тем самым, что он уже получен. Если сразу несколько землян предложило нужный предмет, то инопланетянин каждому даёт по своему жетону благосклонности. Если земляне предложили инопланетянину, сами того не подозревая, предмет, нужный другому инопланетянину, ничего не происходит: нужно, чтобы предмет был предложен **именно в ход того инопланетянина, кому он нужен**, остальным инопланетянам данный предмет неинтересен. Если земляне предложили не тот предмет, что загадал инопланетянин на этом ходу, но всё ещё ему нужный, то они всё равно получают жетон благосклонности: они, конечно, не поняли инопланетянина, но случайно принесли то, что ему нужно, грех отказываться от такой удачи. Таким образом, от землян инопланетянин может получить **сразу несколько нужных предметов** за один ход. Каждый из них он накрывает своим жетоном и благодарит землян жетонами благосклонности.

После того как каждый инопланетянин совершит свой ход в этой фазе, наступает следующая фаза — фаза землян, и так до тех пор, пока один из инопланетян не соберёт три нужных ему предмета (либо пять предметов, если вы играете в сложном режиме игры).

**Важно!** Во время игры возможна редкая ситуация, когда инопланетянину недостаточно его жетонов благосклонности. Используйте подручную замену для компенсации недостающих жетонов

## Конец игры

Игра закончится **немедленно**, как только один из инопланетян соберёт **три** (либо **пять**, если вы играете в сложном режиме игры) необходимых ему предмета. Он объявляется победителем в своей команде. После этого все участники команды землян считают, сколько жетонов благосклонности получил каждый из них за игру. Игрок, набравший наибольшее число жетонов, объявляется вторым победителем. Если таких игроков несколько, то землянам надо выяснить, кто лучше познал язык инопланетян за время игры, чтобы определить победителя. Для этого сначала им даётся минута проверить, во всех ли символах они уверены; символы, вызывающие сомнения, можно стереть. Как только минута кончается, все земляне поднимают ширмы и сверяют свои планшеты для отметок с планшетом языка инопланетян. За каждый правильно записанный символ землянин получает 1 очко. Землянин, набравший больше всего очков за знание языка, побеждает в ничьей. Если у землян равное количество очков, то все претенденты становятся победителями.

## Правило антонима

Во время игры вам может не хватить частицы «не». Для того чтобы нарисовать её с каким-либо символом, просто проведите горизонтальную черту **над** этим символом. Например, инопланетянину Васе надо объяснить слово «Фараон». Для этого он хочет использовать символ «Власть», но под этот символ подходит и «Пирамида». К сожалению, земляне ещё не знают символ «Человек», но уже знают символ «Большое». Вася рисует символ «Власть» и символ «Большое» с чертой над ним. Теперь это читается как «НЕ большое».



## Режим игры для 2-3 игроков

Для игры вдвоём или втроём в игре есть особый режим. При игре вдвоём один из игроков становится землянином, а другой — инопланетянином, при игре втроём — двое игроков становятся землянами, а третий — инопланетянином.

### Подготовка к игре

Подготовка к игре проходит по обычным правилам за исключением нескольких моментов:

1. Инопланетянин берёт карту задания и ставит её стороной В.
2. Инопланетянин выкладывает перед собой 9 красных жетонов благосклонности в линию.
3. Инопланетянин берёт все зелёные и синие жетоны. Зелёными он будет накрывать полученные предметы на поле, а синими — вознаграждать землян (если жетонов не хватит, используйте оставшиеся красные из резерва).

### Цели игроков

Цель землян та же — предлагать инопланетянину предметы и получить как можно больше жетонов благосклонности. Если в игре несколько землян (при 3 игроках), то побеждает землянин, набравший больше всего жетонов благосклонности.

Цель инопланетянина — собрать 8 предметов, отмеченных на карте задания зелёным, до того, как у него закончатся красные жетоны благосклонности. Каждый раунд он будет терять один из них. Также за каждый предмет, отмеченный чёрным на карте цели, он будет терять дополнительно ещё один красный жетон благосклонности, если земляне предложат его в фазе инопланетянина.

### Игровой процесс

Игра идёт по обычным правилам, за исключением следующего: при игре вдвоём у землянина будет две попытки вместо одной на то, чтобы отгадать, что именно попросил инопланетянин в своей фазе. Делайте их одну за другой. Использование второй попытки не обязательно. Помните про чёрные предметы: каждый из них приближает конец игры. Если у вас нет стопроцентной уверенности, вы можете отказаться от использования второй попытки.

### Конец игры

Игра заканчивается в двух случаях:

1. Инопланетянин собрал все 8 необходимых предметов.
2. Инопланетянин должен сбросить красный жетон благосклонности, но не может, так как они закончились.

Сверьтесь с таблицей на следующей странице и оцените успешность игры.

Количество собранных предметов	Результат
0-3	Кажется, вы не просто с разных планет, но и из разных вселенных, настолько плохо вы понимаете друг друга!
4-5	Судя по вашим успехам в коммуникации, ваша раса хороша в чём-то другом. Наверное...
6-7	Вы почти справились с задачей. Кажется, эти земляне не такие глупые, как считают ваши собратья!
8	Поразительно! Можно сказать, что вы теперь мыслите, как землянин. Лишь бы вас не перестали понимать ваши соотечественники!

## Автор благодарит

Сергея Притулу, Игоря Склюева, Екатерину Горн, Андрея Григорьева, Ивана Лашина, Тимофея Никулина, Екатерину Земцову, Сергея Усминского, Ташу Тележкину, клуб настольных игр «Два кота» и лично Юлию Воробьеву.

## Игру тестировали

Константин Малыгин, Илья Степанов, Юлия Ильинская, Игорь Ганжа, Виктория Дроботова, Мария и Владислав Нечаевы, Александр Еремин.



[www.cosmodrome.games](http://www.cosmodrome.games)

[Instagram](https://www.instagram.com/cosmodrome.games) [Facebook](https://www.facebook.com/cosmodrome.games) /cosmodrome.games  
#cosmodromegames