

# Подорож Європою. Правила гри.

## Комплектація гри

- Ігрове поле з картою Європи, шкалою для підрахунку балів та таблицею відповідності.
- 90 фішок для прокладання маршрутів (по 18 фішок кожного з 5 кольорів: синього, жовтого, червоного, зеленого та чорного).
- 5 фішок для підрахунку балів.
- 15 фішок вокзалів (по 3 фішки кожного з 5 кольорів).
- 110 ігрових квитків:
  - по 12 квитків на кожний з 8 видів транспорту;
  - 14 універсальних квитків.
- 46 карт маршрутів:
  - 6 карт довгих маршрутів;
  - 40 карт коротких маршрутів.
- Правила гри.

## Підготовка до гри

Розкладіть ігрове поле. Кожен гравець отримує 18 фішок для прокладання маршрутів, три фішки вокзалів та фішку для підрахунку балів одного кольору. Усі гравці виставляють фішки для підрахунку балів на стартове поле шкали балів, що знаходиться по краю ігрового поля.

Перетасуйте колоду з ігровими квитками, здайте кожному гравцеві по чотири квитки лицьовою стороною догори, покладіть колоду біля ігрового поля та викладіть п'ять квитків зверху лицьовою стороною догори.

Візьміть картки маршрутів та відокремте довгі маршрути (карти з червоним фоном) від коротких маршрутів (карти з синім фоном). Перетасуйте окремо дві колоди та здайте кожному гравцеві по одній картці довгого та по три картки коротких маршрутів. Картки з довгими маршрутами відкладіть — вони більше не знадобляться. Колоду з картками коротких маршрутів покладіть на столі «сорочкою» догори.

Перед першим ходом кожен з гравців може обрати від двох до чотирьох карт будь-яких маршрутів. Решту карт відкладають.

## Мета гри

Мета гри — прокласти найдовший безперервний маршрут і набрати якомога більше балів. Бали можна набирати наступним чином:

- Подолати ділянку між двома сусідніми містами.

- Подолати маршрут між містами, визначений на вашій карті маршруту.
- Прокласти найдовший безперервний маршрут.

За кожен невикористану фішку вокзалу.

Якщо гравець до кінця гри не проклав маршрут, визначений на його карті маршруту, то віднімається відповідна кількість балів (вказана внизу карти маршруту).

## Порядок ходів

За допомогою жеребкування визначить послідовність ходів.

За один хід гравець може зробити одну з таких дій:

- **Взяти ігровий квиток.** Гравець може взяти два звичайні квитки, або один універсальний, якщо той лежить лицьовою стороною догори.
- **Прокласти ділянку.** Гравець може прокласти ділянку, якщо у нього на руках є достатньо квитків вказаного на карті виду транспорту. Квитки відкладаються в окрему колоду, а гравець ставить на ділянку свою фішку для прокладання маршруту та пересуває фішку для підрахунку голосів на відповідну кількість балів. Кількість балів залежить від кількості квитків, що вказані на карті. Таблиця відповідності є на ігровому полі.
- **Взяти карту маршруту.** Гравець бере 3 карти маршрутів та залишає собі мінімум одну. Інші кладе під низ колоди.
- **Зупинитись на вокзалі.** Гравець може ставити у будь-якому місті фішку вокзалу, якщо там ще немає фішки вокзалу іншого гравця. Для того, щоб поставити першу фішку вокзалу, гравець має віддати один квиток. Другу — два квитки на один вид транспорту. Третю — три квитки на один вид транспорту.

## Квитки

У грі є вісім видів транспорту. Для кожного з них є квиток відповідного кольору:

Велосипед — сірого.

Автомобіль — рожевого.

Мікроавтобус — помаранчевого.

Автобус — червоного.

Пасажирський поїзд — жовтого.

Швидкісний поїзд — зеленого.

Літак — блакитного.

Корабель — синього.

Зображення та колір квитка відповідають позначенням та кольорам на карті (ігровому полі).

Є, також, універсальні квитки, які можна використовувати на всіх видах транспорту.

Якщо гравець вирішує взяти ігрові квитки, то він може зробити це наступним чином:

- Взяти 2 квитки з тих, що лежать біля колоди лицьовою стороною догори та покласти на їх місце 2 квитки зверху колоди. Універсальний квиток гравець може взяти лише один.
- Взяти 1 квиток, що лежить лицьовою стороною догори, покласти на його місце квиток з колоди, та взяти 1 квиток зверху колоди навмання.
- Взяти 2 карти зверху колоди навмання.

Усі використані для прокладання ділянок квитки кладуться в окрему колоду. У випадку, коли основна колода закінчилася, іншу колоду треба дуже ретельно перетасувати та використовувати заново.

## **Універсальний квиток**

Універсальний квиток відіграє роль джокера. Тобто ним можна користуватися для прокладання ділянки на будь-якому транспорті.

Під час ходу гравець може взяти лише один універсальний квиток, якщо він лежить лицьовою стороною догори. Якщо ж гравцеві поталанило взяти універсальний квиток з колоди навмання, то він може брати ще один квиток навмання.

## **Подолання маршрутів**

Маршрут — це послідовність ділянок між містами. У ході гри необхідно буде прокладати маршрути, що є на ваших картах маршрутів.

Кожен з маршрутів складається з ділянок — відстаней між містами, що можна подолати одним з видів транспорту. Кожна ділянка зазначена відповідним знаком та кольором. Цифра, що стоїть перед знаком показує необхідну кількість квитків для подолання ділянки. Ділянки білого кольору можна долати будь-яким видом транспорту одного виду. Універсальний квиток може замінити собою квиток на будь-який вид транспорту.

Якщо гравець бажає прокласти ділянку, він відкладає в окрему колоду необхідні квитки та ставить на місце ділянки фішку подолання маршруту. Після цього гравець пересуває свою фішку для підрахунку балів на стільки, на скільки зазначено у таблиці відповідності на ігровому полі.

За один хід можна подолати лише одну ділянку.

## **Картки маршрутів**

Якщо гравець хоче взяти додаткові карти маршрутів, то він бере з колоди перші три (якщо карт менше, то беруться усі наявні). Далі гравець може залишити у себе мінімум одну карту, а решту, якщо є, покласти у низ колоди.

Кожен прокладений маршрут додає таку кількість балів, яка зазначена на картці. Якщо ж маршрут не було прокладено до закінчення гри, така ж сама кількість балів віднімається.

Долати маршрути можна від будь-якого кінцевого міста у напрямку до іншого, вказаного на картці. Не можна починати долати маршрут з міст, що не є кінцевими.

Картки маршрутів тримаються у таємниці від інших гравців до кінця гри.

### **Фішки вокзалів**

Фішка вокзалу дозволяє гравцю користуватися однією з ділянок інших гравців для подолання маршруту з міста, де ця фішка була поставлена. В одному місті може буди поставлена лише одна фішка.

Якщо гравець хоче поставити фішку вокзалу, він скидає квитки: за перший вокзал — 1 квиток, за другий — 2 квитки на один вид транспорту, за третій — 3 квитки на один вид транспорту. Можна використовувати універсальні квитки. За один хід можна поставити лише одну фішку вокзалу. При цьому бали за прокладання ділянки, що використовується та була подолана іншим гравцем не нараховуються, а сама ділянка не може буди додана при підрахунку найдовшого безперервного маршруту. До закінчення гри гравець не зобов'язаний називати ділянку, що він використовує.

### **Кінець гри та підрахунок балів**

Коли у одного з гравців закінчилися фішки подолання маршрутів, гравці роблять ходи до завершення повного кола. Тобто, якщо гравець, у якого закінчилися фішки, ходив другим, а всього грає 4 гравці, то ходить третій потім четвертий гравець. На цьому гра закінчується і підраховуються бали.

До балів, що гравці заробили за подолання ділянок, додаються бали за подолання маршрутів. Якщо маршрут не було подолано, то відповідна кількість балів віднімається.

Потім додаються бали за невикористані фішки вокзалів. За кожну невикористану фішку гравець отримує 3 бали.

І, на сам кінець, гравець, який подолав найдовший безперервний маршрут, отримує додатково 10 балів. Якщо таких гравців декілька, то кожен з них отримує по 10 балів.

При підрахунку довжини маршруту — «довжина» ділянки дорівнює кількості витрачених на її подолання квитків (вказана цифрою на ділянці). Ділянки інших гравців, що використовуються за допомогою фішки вокзалів, не враховуються.

Гравець, який набрав найбільшу кількість балів, стає переможцем.