

WMXX — ПОКАТАЄМОСЯ З ВІТЕРЦЕМ

Складно / 90 хвилин

Джош та Еллі постійно говорять про цю рідкісну машину, Надгробок V8. Шкода, але у нас немає потрібної електроніки, щоб запустити двигун без ключів. Ми могли б пошукати ключі неподалік, одночасно зібравши все, що знайдемо — цукерки, випивку, петарди, щоб насолодитися черговою жакливою нічкою. Зрештою, коли це відриватися під час зомбі-апокаліпсису, як не на клятий Гелловін.

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**

Потрібні плитки: **1R, 2V, 3V, 4V, 7R і 8R.**

2V	3V
7R	8R
4V	1R



• ЗАВДАННЯ

Поїздка на Гелловін. Щоб здобути перемогу, виконайте всі завдання в такому порядку:

- 1. Зберіть усі жетони цілей і складіть їх у пімпомобіль.** Серед них є ключ від автівки.
- 2. Усі герої і пімпомобіль повинні добратися до виходу.** Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі. Пасажири у пімпомобілі тікають разом з водієм.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• **Приготування.** Візьміть 1 синій жетон цілі, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

• Капость!

— Кожен жетон цілі спрацьовує як жетон появи зомбі, щойно відчиняться двері відповідної будівлі. Візьміть навмання 5 карт зомбі, перетасуйте їх і покладіть стосом на жетон цілі. Розігруючи карту з цієї колоди, кладіть її у загальний скид за звичайними правилами. Жетон цілі не можна взяти, поки на ньому є карти з міні-колоди.

— Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Покладіть узятий жетон на планшет героя. Він не займає місця в інвентарі. Герої можуть обмінюватися жетонами цілей як картами спорядження. Будь-який герой у пімпомобілі може скинути всі свої жетони цілей, поклавши їх у стос в автівці. Ці жетони не займають місця для героя.

• **Радість!** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Надгробок V8.** Пімпомобілем не можна керувати, поки на ньому не буде покладено синій жетон цілі. У пімпомобілі є один ящик зі суперзброєю, який дає випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой, який візьме цю карту, може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

	6x 	
Початкова зона героїв	жетонів цілей (див. «Особливі правила»)	Зони появи
	7x 	
Зона виходу	ящиків зі суперзброєю	Пімпомобіль (не можна керувати)

МІСЦІ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ

WMXX