

# Дослідник, сучасність

Ім'я \_\_\_\_\_ Місце народження \_\_\_\_\_ Стать \_\_\_\_\_  
 Місце проживання \_\_\_\_\_ Рід занять \_\_\_\_\_ Вік \_\_\_\_\_



**Характеристики**

СИЛ	Звич Висок Екстр	РОЗ	Звич Висок Екстр	Очки здоров'я	Максимальне Поточне
СТА	Звич Висок Екстр	ВОЛ	Звич Висок Екстр	Очки магії	Максимальне Поточне
СПР	Звич Висок Екстр	ПРИ	Звич Висок Екстр	Талан	Початковий Поточний
ІНТ ІДЕІ	Звич Висок Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич Висок Екстр	Глузд	Початковий Поточний Божевілля

Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

**Уміння**

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич Висок Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Пилотування	
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)		<input type="checkbox"/> _____ (05%)		<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	
<input type="checkbox"/> Бій		<i>Мистецтво / ремесло</i>		<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	
<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	
<input type="checkbox"/> _____		Міти Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)		<input type="checkbox"/> _____ (01%)		<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	
<input type="checkbox"/> _____ (10%)		<i>Мова (іноземна)</i>		<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)		<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)		<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)		<i>Мова (рідна)</i>		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)		<input type="checkbox"/> _____ (01%)		<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)		<i>Наука</i>		<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	
<input type="checkbox"/> Історія (05%)		<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)		<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)		<input type="checkbox"/> Обман (05%)		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)		<i>Стрільба</i>	
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)		<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)		<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)		<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)		<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)		<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)		<input type="checkbox"/> _____	
		<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)		<input type="checkbox"/> _____	

**Бій**

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення
Рукопашний		1КЗ + БП	1	-	-	Будова
						Ухиляння
						Бонусні пошкодження

## Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_ Риси \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування \_\_\_\_\_ Травми та шрами \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Важливі люди \_\_\_\_\_ Фобії та манії \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Важливі місця \_\_\_\_\_ Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Цінні речі \_\_\_\_\_ Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

## Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Багатство

У кишені \_\_\_\_\_  
Заощадження \_\_\_\_\_  
Активи \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

## Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

## Пам'ятка

### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = неpritомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central gutter.