

ИССЛЕДУЙТЕ НОВЫЕ МЕСТА И ОПРОБУЙТЕ НОВЫЕ СТРАТЕГИИ В «ПОКОРЕНИИ МАРСА»!

ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЛЮБОЕ ИЗ НОВЫХ ПОЛЕЙ ВМЕСТО БАЗОВОГО ИГРОВОГО ПОЛЯ. НА КАЖДОМ ИЗ НИХ ИЗОБРАЖЕНА НОВАЯ ОБЛАСТЬ МАРСА С НОВЫМИ ТЕРРИТОРИАЛЬНЫМИ БОНУСАМИ, ОКЕАНИЧЕСКИМИ ОБЛАСТЯМИ И НОВЫМИ НАБОРАМИ НАГРАД И ДОСТИЖЕНИЙ.

### ЭЛЛАДА

Здесь вы найдёте Южный полюс и глубочайшее озеро Эллада, распростёршееся до самого экватора. Из-за этого все бонусные растения располагаются на самом верху карты. Здесь вы найдете равнину Аргир и прилегающие к ней горы, которые уже встречали на самом первом игровом поле. На этой карте используются два новых территориальных бонуса. Первый — тепло — вы найдёте на дне озера Эллада и вокруг Южного полюса. Второй территориальный бонус находится на самом Южном полюсе, где для выкладывания жетона вам понадобится заплатить 6 мегакредитов, но за это вы получите жетон океана (вместе с увеличением рейтинга терраформирования), который сможете выложить на любую предназначенную для океана область.

На карте «Эллада» нет вулканов и отдельной области для Ноктис-сити, поэтому вы можете выложить жетоны **Ноктис-сити** и **Потоков лавы** на любые доступные области, если они не предназначены для океана.

#### ДОСТИЖЕНИЯ:

**ЭРУДИТ:** на ваших картах должно быть не менее 8 разных меток.

**ТАКТИК:** разыграйте не менее 5 карт с требованиями.

**ПОЛЯРНИК:** выложите хотя бы 3 жетона на два нижних ряда.

**ЭНЕРГЕТИК:** увеличьте уровень производства энергии хотя бы до 6.

**ПИОНЕР:** на ваших картах должно быть не менее 3 меток Юпитера.

#### НАГРАДЫ:

*Агроном* – больше всех жетонов озеленения.

*Магнат* – больше всех зелёных карт.

*Покоритель* – больше всех меток космоса (не считая карты событий).

*Экцентрик* – больше всех ресурсов на картах.

*Подрядчик* – больше всех меток зданий (не считая карты событий).



### ЭЛИЗИЙ

Здесь мы видим равнину, находящуюся на западе от провинции Фарсида и прелегающую от горы Олимп — высочайшей горы в Солнечной системе — до горы Элизий. На её севере распростёрлась Великая Северная равнина, а южная часть усеяна кратерами. На этой карте вы найдёте гору Арсия, которую уже встречали на самом первом игровом поле.

На карте «Элизий» нет области для **Ноктис-сити**, поэтому вы можете выложить его жетон на любую подходящую область. Но на этой карте есть четыре области, куда вы можете выложить жетон **Потоков лавы**: гора Арсия, гора Олимп, гора Элизий и купол Гекаты.

**Достижения:**

**УНИВЕРСАЛ:** повысьте уровень всех 6 видов производства хотя бы на 1 шаг (начальное увеличение производства корпорацией тоже учитывается).

**СПЕЦИАЛИСТ:** увеличьте уровень любого производства хотя бы до 10.

**ЭКОЛОГ:** на ваших картах должно быть хотя бы 4 биологических меток (они включают в себя метки растений, микробов или животных).

**ОЛИГАРХ:** разыграйте не менее 15 проектов (синих и зелёных карт).

**ЛЕГЕНДА:** разыграйте не менее 5 событий (красных карт).

#### НАГРАДЫ:

*Знаменитость* – больше всех разыгранных карт (не считая карты событий) со стоимостью не менее 20 мегакредитов.

*Фабрикант* – больше всех стали и энергии (кубики ресурсов).

*Южанин* – больше всех жетонов на юге (четыре нижних ряда).

*Риелтор* – больше всех жетонов рядом с жетонами океана.

*Меценат* – самый высокий рейтинг терраформирования. **Вручите эту награду первой!**

Артикул: TM-02.

Дата изготовления: апрель 2017 г.

РАЗРАБОТЧИК ИГРЫ:  
**ЯКОБ ФРЮКСЕЛИУС**  
ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН:  
**ИСААК ФРЮКСЕЛИУС**



# ПОКОРЕНИЕ МАРСА

# ЭЛЛАДА

# И

# ЭЛИЗИЙ

ИССЛЕДОВАНИЕ ОБРАТНОЙ СТОРОНЫ МАРСА



www.fryxgames.se

СДЕЛАНО В ГЕРМАНИИ