



Ілюстрації: Едвард Лутжина

Кінець гри

ПЕРЕМАГАЄ ТОЙ, ХТО ЗБЕРЕ НАЙБІЛЬШЕ ПОВНИХ ФІГУРОК.

Шановний покупець!

Наші ігри ми комплектуємо з особливою старанністю. Однак якщо виявиш відсутні елементи, за що ми вибачаємося перед тобою, просимо відправити рекламацию електронною поштою за наступною адресою: bville@bville.kiev.ua Ти можеш також звертатися до нас на адресу: service@granna.pl

Не забудь написати своє ім'я та адресу (місто, поштовий індекс, вулицю, номер будинку та квартири) і вказати відсутній елемент гри.

Ми рекомендуємо настільні ігри з серії "Королівство добрих ігор":



Ще більше ігор "Гранна" ви знайдете за адресою www.bville.com.ua

GRANNA

08226/3

GRANNA

Сомбреро або котелок?

Вміст коробки:

64 карти, які утворюють 16 портретів дітей з різних країн світу

Кубик



Інструкція



Мета гри

На картках зображені костюми з усього світу. За допомогою різних варіантів гри, гравцям пропонується скласти деталі головоломки.

ВАРІАНТ I

Гра для 2-4 осіб



Підготовка до гри

Всі карти треба розкласти на 4 купки відповідно до маркування на задній частині карт (1, 2, 3 і 4) зображенням донизу.

Гра починається з наймолодшого гравця, та продовжується за стрілкою годинника.



Хід гри

Гравець кидає кубик. Якщо випало 1, 2, 3 або 4, гравець бере верхню частину з відповідної купки карток та розташовує її перед собою на столі. Той, хто викидає 5, не може взяти карту (немає карток, позначених цифрою 5), але може кинути кубик ще раз. Якщо він викидає 5 вдруге, гравець не отримує нічого. Якщо гравець кидає 4 і відкриває карту, на якій є символи "сомбреро" або "котелок", він може отримати ще одну будь-яку карту. Коли в коробці закінчилися необхідні картки, гравець не отримує нічого. Якщо гравець викидає 6, він отримує весь набір (частини 1, 2, 3 і 4) і на додаток будь-яку картку від 1 до 4.

Кінець гри

Гра закінчується, коли в коробці немає більше карт. Гравці складають якомога більша фігурок дітей. Кожен персонаж складається з карток під номерами 1, 2, 3 і 4. Переможцем стає той, хто складе найбільше фігурок дітей у кумедних вбраннях. (напр., ескімос в чорній спідниці і ковбойських чоботах і т.д.).

Або:

Переможцем стає той, хто складе найбільше фігурок дітей в справжніх національних вбраннях.



ВАРІАНТ II

Гра для 2 осіб

Підготовка до гри

Картки добре перемішуються та розкладаються зображеннями донизу. Гравці вирішують хто буде складати фігурки дівчат, а хто фігурки хлопчиків.

Хід гри

Перший гравець відкриває будь-яку картку і, якщо картка належить до його комплекту, він бере її собі. Якщо картка належить до комплекту партнера, змішує її з іншими елементами, що лежать на столі так, щоб супернику було важко знайти її. Це має бути зроблено акуратно, не відкриваючи інші картки.

Тепер другий гравець перевертає картку. Кожен раз ви відкриваєте для себе тільки один елемент.

Кінець гри

Переможець той, хто першим зібрав всі необхідні картки зі свого комплекту.

ВАРІАНТ III

Гра для 2-4 осіб

Підготовка до гри

Відокремте всі картки з позначкою 1. Решту карток перемішайте та розкладіть зображенням донизу.

Хід гри

Гравець бере картку з номером 1 та отримує завдання - зібрати повну фігурку у вбранні, що відповідає зображенню на карточці 1. Щоб зібрати фігурку, в свій хід можна перевернути одну картку з розташованих на столі карток з номерами 2,3 та 4. Якщо картка підходить, гравець додає її до своєї стартової картки, якщо ні, повертає на місце. Всі гравці намагаються запам'ятати її зображення і місцезнаходження як у грі мемо. Взяти наступну картку під номером 1 можна тоді, коли повністю складено попередню фігурку.