

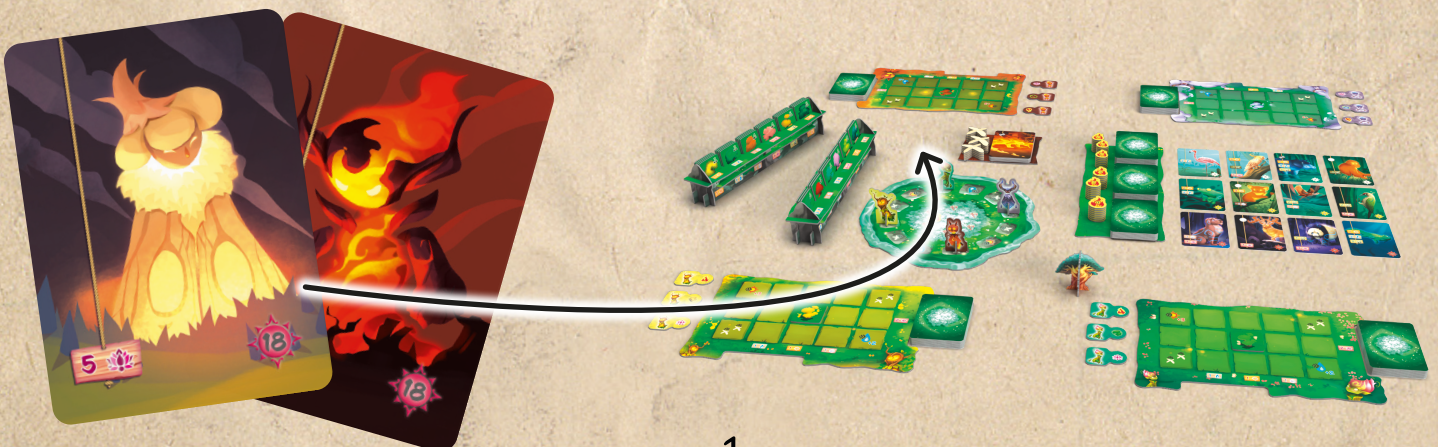
# Живий Ліс

Санкі та Онібі,  
полюси добра  
і зла.

*«Живий ліс» розповідає історію Санкі та Онібі,  
надмогутніх істот, які підтримують рівновагу в лісі.*

## Підготовка

Візьміть картки Онібі й Санкі та покладіть їх горілиць поряд із колом духів.



# Правила

Ви можете приваблювати й розігрувати ці картки як тварин-захисників, але це не додаватиме нові фішки вогню в третьому кроці прикінцевої фази ходу («Онібі нападає на священне дерево!»).

## Картка Санкі



Привабивши картку Санкі, покладіть її долілиць на верх своєї особистої колоди.

Ставши у лаву захисників, Санкі додасть до ваших ресурсів 5 квіток священного цвіту. Пам'ятайте: зібравши 12 квіток на лаві захисників, планшеті лісу і фішках перемоги, ви виграєте гру!

*Санкі — великий страж лісу. Взяти участь у його створенні, Санкі поринув у віковичний сон, аби здобути глибинну мудрість.*

## Картка Онібі



Привабивши картку Онібі, покладіть її долілиць на верх своєї особистої колоди.

Ставши у вашу лаву захисників, Онібі примушує всіх духів природи (крім вас) виконати всього одну дію в цей хід, незалежно від кількості самотніх та стадних символів.

Усі так само мусять припинити розігрування карток, відкривши третій символ самотника ☹️.

Нагадування: символ стадної тварини ☺️ скасовує символ самотника ☹️.

Тому в один хід можна розіграти більше трьох тварин-самотників, відкриваючи перед цим стадних тварин.

*Онібі завжди десь поряд! Його неможливо прогнати, його вогні негасимі, і він сковує ваші рухи. Як так сталося? Колись він був батьком усіх тварин-самотників і насичував ґрунти лісу родючістю.*