

ЗАЧАРОВАНІ

Автор гри: Джеймі Стеґмаєр

Художник: Венсан Дютре

2 гравці • 10 хвилин • Вік 10+ • Кооперативна гра

МЕТА ГРИ. Два гравці спільно намагаються викласти з карт два однакові квадрати 3х3.

ПРИГОТУВАННЯ. Перетасуйте колоду з 18 карт і відкладіть убік 1 випадкову карту долілиць. Виберіть рівень складності, потім кожен гравець бере на руку кількість карт залежно від рівня складності.

Радимо починати кожну ігрову сесію з середнього рівня складності та за потреб змінювати його в наступних партіях.

ЛЕГКИЙ РІВЕНЬ: 4 карти

СЕРЕДНІЙ РІВЕНЬ: 3 карти

ВАЖКИЙ РІВЕНЬ: 3 карти (*передбачає незначну зміну правил, докладніше нижче*)

ПЕРЕБІГ ГРИ

Протягом усієї гри ви можете ділитися тільки тією інформацією, яка стосується вашої спроможності чи бажання зіграти карту. Тобто, «Я можу зіграти / я хочу зіграти» або «Я не можу зіграти / я не хочу грати». Можете поєднувати обидва типи інформації.

Наприклад, якщо ви маєте карту, яку можете зіграти за правилами, але це призведе до поразки, то можете сказати: «Я можу зіграти, але не хочу».

Той, хто вирішив зіграти карту, стає активним гравцем. Активний гравець ГРАЄ карту в будь-який квадрат. Потім його партнер повинен виконати вказівки на цій зіграній карті. Часто ці вказівки передбачають РОЗМІСТИТИ карту, але не треба виконувати вказівки на цій розміщеній карті.

ПЕРЕМОГА Й ПОРАЗКА

Ви відразу програєте, якщо ніхто не може зіграти карту або ваш партнер не може виконати вказівку на зіграній вами карті.

Ви відразу перемагаєте, якщо в обох квадратах 17 карт (зігравши 17-ту карту, ігноруйте її вказівки). Як завершальний штрих покладіть останню карту, щоб завершити обидва квадрати.

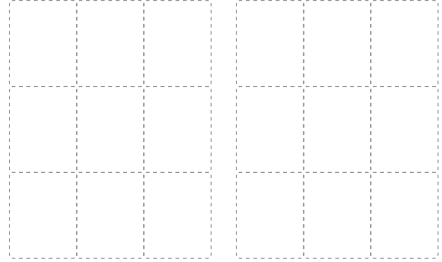


Керівник проєкту: Олександр Ручка
Випускова редакторка: Алла Костовська
Перекладач: Святослав Михаць
Редактор: Сергій Лисенко
Українське видання © 2022 Geekach Games • info@geekach.com.ua • www.geekach.com.ua

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко
Неоціненна допомога: Анна Вакуленко,
Владислав Дубчак, Ганна Жукова, Дмитро Бібик,
Дмитро Науменко, Сергій Іщук і Сергій Тодоров



1 невідома карта



ВАЖЛИВО! Кожна зіграна / розміщена карта повинна ортогонально прилягати принаймні до однієї з карт у квадраті (крім першої карти в кожному квадраті). Карти повинні розташовуватися у квадраті згідно з вказівками на них (у лівому верхньому куті) й утворювати спільний малюнок.



ВАЖКИЙ РІВЕНЬ. Ви не можете зіграти або розмістити карту, якщо внаслідок цього в одному квадраті буде на 2 карти більше чи менше, ніж в іншому. *Наприклад, якщо в одному квадраті 4 карти, то ви не можете зіграти чи розмістити 6-ту карту в іншому.*

Наприкінці кожного ходу обидва гравці добирають карти, щоб мати повну руку (якщо це можливо). Першим це робить активний гравець. Потім ви вирішуєте, хто виконає наступний хід. Будь-який гравець може кілька ходів поспіль бути активним гравцем.

ЗАЧАРОВАНІ ПРАВИЛА СОЛО-ГРИ

Автор соло-режиму: Мортен Монред Педерсен

Художник: Венсан Дютре

1 гравець • 10 хвилин • Вік 10+

Щоб вивчити правила соло-режиму, можна не читати правила для гри вдвох.

МЕТА ГРИ. Викаладіть карти двома однаковими квадратами 3x3.

ПРИГОТУВАННЯ. Перетасуйте колоду з 18 карт і відкладіть убік 1 випадкову карту долілиць.

Тепер сформуйте 2 РУКИ, роздаючи по 2 карти горілиць і по 1 карті долілиць для кожної руки.

Кожна рука — це ПАРТНЕР іншої руки.

1 невідома карта

ПЕРЕБІГ ГРИ

Щодоху ГРАЙТЕ карту з будь-якої руки в будь-який квадрат. Якщо ви граєте закрити карту (лежить долілиць), то переверніть її, перш ніж покласти у квадрат. Після того як ви зіграли карту, щоразу перевертайте закрити карту партнера (якщо така є). Виконайте вказівки на зіграній карті. Часто ці вказівки передбачають РОЗМІСТИТИ карту, але не треба виконувати вказівки на цій розміщеній карті.

ВАЖЛИВО! Кожна зіграна / розміщена карта повинна ортогонально прилягати принаймні до однієї з карт у квадраті (крім першої карти в кожному квадраті). Карти повинні розташовуватися у квадраті згідно з вказівками на них (у лівому верхньому куті) й утворювати спільний малюнок.



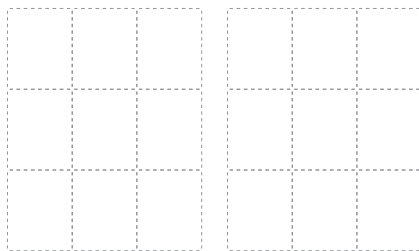
ПЕРЕМОГА Й ПОРАЗКА

Ви відразу програєте, якщо не можете зіграти карту з будь-якої руки. Тобто тоді, коли ви хочете зіграти закрити карту, але, виявляється, її неможливо зіграти за правилами. Або коли партнер не може виконати вказівки на зіграній карті.

Ви відразу перемагаєте, якщо в обох квадратах 17 карт (зігравши 17-ту карту, ігноруйте її вказівки). Як завершальний штрих покладіть останню карту, щоб завершити обидва квадрати.

УТОЧНЕННЯ. Карта «1»: партнер повинен мати на руці щонайменше 2 карти (одну, щоб «розкрити», а іншу — розмістити).

Карта «5»: якщо партнер має закрити карту, то перш ніж перевернути її горілиць, оголосить «більшу» або «меншу» карту.



ЛЕГКИЙ РЕЖИМ. На початку будь-якого ходу ви можете відкласти вбік будь-яку відкриту карту з будь-якої руки та замінити її картою, відкладеною під час приготувань (ви відкриваєте цю карту).

ВАЖКИЙ РЕЖИМ 1. Якщо ви зіграли карту «5» у лівий квадрат, то повинні оголосити «більшу» карту, а якщо в правий — то «меншу».

ВАЖКИЙ РЕЖИМ 2. Ви не можете зіграти або розмістити карту, якщо внаслідок цього в одному квадраті буде на 2 карти більше чи менше, ніж в іншому.

Наприклад, якщо в одному квадраті 4 карти, то ви не можете зіграти чи розмістити 6-ту карту в іншому.

Ці режими можна комбінувати.

Наприкінці кожного ходу беріть стільки карт, щоб на кожній руці було 2 відкриті карти та 1 закрита карта (якщо це можливо). Спершу ви добирате карти на ту руку, з якої починали хід (спершу відкриті карти, потім закрити).