

**Ринго-Фламинго**

Захватывающая игра из серии «подбрось кольцо» для 2-4 игроков, в возрасте от 5 до 99 лет.

**Содержание:**

1 игровое поле

7 фламинго и 2 крокодила

4 лодки

48 разноцветных спасательных кругов

12 жетонов

**Перед первой игрой:**

Вынуть жетоны из шаблона, и выдавить прорезанные отверстия в игровом поле. Достать из упаковки спасательные круги. По окончании игры их можно сложить в коробку по разным ее сторонам.

**Подготовка:**

- Вставить фламинго в розовые отверстия, а крокодилов в зеленые. Вращать их влево или вправо, пока они твердо не закрепятся на игровом поле.

- Поместить игровое поле вместе с фигурками на вкладыш в коробку.

- Расположить игру в середине стола, углами коробки по направлению к игрокам.

- Если игроков меньше чем четыре, тогда один или более углов останутся не занятыми.

- Каждому игроку выдать одну лодку и 12 спасательных кругов одного понравившегося цвета.

- Разместить одиннадцать кругов на выступе посреди лодки, а двенадцатый в отверстие на носу лодки.

- Отодвинуть лодку на расстояние 20-40 см от края угла ближайшего к игроку.

- Наполнить лодку спасательными кругами, и вперед!

- Приготовить жетоны для игры!

**Цель игры:**

Цель игры заключается в том, чтобы спасти своего фламинго, умело бросив ему как можно больше своих спасательных кругов.

**И вперед:**

Все начинают одновременно! Игра состоит из трех раундов. По окончании каждого раунда подсчитывается количество фламинго, которых смог спасти тот или иной игрок.

**Как подбрасывать?**

- Положение лодки – носом к фламинго.

- Аккуратно одним пальцем нагнуть спасательный круг, находящийся в щели на носу лодки и затем отпустить его.

- Затем взять следующий спасательный круг (один за раз) и подбрасывать его в ту же сторону.

-Те кольца, которые упадут мимо доски, так и остаются лежать, ими больше нельзя воспользоваться.
*Совет:* Чтобы избежать колебаний лодки при подбрасывании круга, можно надавить указательным пальцем другой руки на середину лодки.
**Окончание каждого раунда:**
Продолжайте играть, пока все игроки не подбросят все 12 своих спасательных кругов. Теперь сосчитайте очки:
- В первую очередь собрать все круги, выпавшие за пределы игрового поля и загрузить обратно в лодки.
- Собрать круги своего цвета, те, что приземлились рядом с фламинго и разложить эти выигрышные круги перед собой на столе.
- За каждый спасательный круг рядом с крокодилом нужно отдать один выигрышный круг. Поместить их в лодку вместе с теми, что лежали около крокодила.
- А теперь посчитать выигрышные круги, которые остались лежать перед вами.
- Тот игрок, у кого окажется больше всего выигрышных кругов и будет считаться победителем очередного кона и он получает в качестве вознаграждения один жетон. Если двое или более игроков набрали одинаковое количество баллов, то они все получают по одному жетону.
*Замечание:* Нужно включать в свой счет и те круги, что приземлились под углом к фигурке. Это будет считаться, будто они упали прямо на шею животного.

Как только вы использовали все 12 кругов, можно начинать следующий кон.

**Конец игры**:

Игра заканчивается после трех раундов. Тот игрок, у которого окажется больше всего жетонов, и становится победителем. Если таких игроков больше чем один, то они все становятся победителями.

**Что если счет равный?**

Победившие игроки могут разыграть дополнительный кон, чтобы определить единственного победителя.