

Правила игры

  
7+ 1-4 20
возраст игрока мин.

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

КУШАТЬ СЛОЖЕНО!



Принимайте заказы и быстрее всех складывайте свою скатерть так, чтобы на ней были видны только блюда, изображённые на карте заказа! Готово? Тогда скорее хватайте деревянный жетон!

I. Компоненты

Карты с заказами



4 скатерти с блюдами

Лицевая
сторона



22 бирюзовые карты с заказами
(стандартные)

Рубашка



Лицевая
сторона



20 оранжевых карт с заказами
(для продвинутых игроков)

Рубашка



3
деревянных
жетона



12
звёздочек

II. Цель игры

Быстрее всех готовьте блюда, изображённые на открытой карте, и выполняйте заказы!

Все участники играют одновременно. Чтобы выполнить заказ, игрок должен сложить свою скатерть так, чтобы на ней были видны только блюда, изображённые на открытой карте с заказом.

Как только в центре стола не остаётся деревянных жетонов, раунд завершается. Если вы неверно выполнили заказ или выполнили заказ последним, сбросьте одну из своих **звёздочек**.

Если игрок сбрасывает все свои **звёздочки**, он выбывает из игры. Последний игрок со **звёздочкой** становится победителем!



III. Подготовка к игре

- 1 Каждый игрок берёт себе 1 скатерть и раскладывает её на столе перед собой.
- 2 Каждый игрок берёт себе 3 **звёздочки**.
- 3 Выберите режим игры — стандартный (бирюзовые карты) или для продвинутых игроков (оранжевые карты). Перемешайте выбранную колоду и положите её в центр стола рубашкой вверх.

Примечание:

Если вы играете в первый раз или с маленькими детьми, советуем выбирать бирюзовые карты (стандартные), а если вы уже успели освоиться с игрой — оранжевые (для продвинутых игроков). Вы также можете смешивать два типа карт.

- 4 Также в центр стола положите на 1 деревянный жетон меньше, чем участников в игре. Например, при игре с 3 участниками возьмите 2 деревянных жетона.

IV. Ход игры

- 1 Первым игроком становится тот, кто готовил еду последним.
- 2 Первый игрок считает до трёх, переворачивает верхнюю карту колоды и кладёт её в центр стола так, чтобы всем игрокам было хорошо её видно.



- 3 Игроки смотрят на открытую карту и одновременно начинают выполнять заказ на ней.

- 1 Чтобы выполнить заказ, нужно сложить свою скатерть так, чтобы на ней были видны только блюда, изображённые на открытой карте с заказом.
- 2 Складывать скатерть можно только по вертикальным и горизонтальным линиям между блюдами.

Примечание:

Изображения блюд совпадают с обеих сторон скатерти.

- 3 Блюда на скатерти не обязаны быть расположены в таком же порядке, как и на открытой карте с заказом.



- 4 Как только игрок считает, что он выполнил заказ, он хватается за деревянный жетон и кладёт его на стол перед собой. Игрок больше не может складывать свою скатерть после того, как взял деревянный жетон.
- 5 Раунд завершается, как только в центре стола не остаётся деревянных жетонов. Так как в центре стола всегда на 1 деревянный жетон меньше, чем участников в игре, игрок, выполнивший заказ последним, не получает деревянный жетон. Этот игрок сбрасывает одну из своих **звёздочек**.
- 6 Как только все игроки закончили складывать свои скатерти, они проверяют, верно ли они выполнили заказ.
- 7 Если игрок выполнил заказ неверно и схватил деревянный жетон, он сбрасывает одну из своих **звёздочек**.
- 8 Игроки возвращают деревянные жетоны в центр стола и готовятся к новому раунду. Сбросьте разыгранную карту с заказом.
- 9 Игрок, выполнивший заказ последним в предыдущем раунде, становится первым игроком следующего раунда. Он переворачивает новую карту. Новый раунд проходит по тем же правилам.
- 10 Как только игрок сбрасывает свою последнюю **звёздочку**, он выбывает из игры. После этого уберите из игры один деревянный жетон (в центре стола всегда должно быть на 1 деревянный жетон меньше, чем участников в игре).

✓. Конец игры и определение победителя

Последний игрок со звёздочкой становится победителем.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



Автор игры: Тхэюн Ко
Иллюстратор: Агсти Им
www.happybaobab.com

Примеры сложений

