

Увлекательная стратегическая игра для 2—12 игроков с 7 лет.

Комплект игры: ● Игровое поле ● 104 карты *Sequence*  
● 48 синих жетонов ● 48 зеленых жетонов ● 48 красных жетонов.

## Участники игры

В игре могут участвовать от 2 до 12 игроков, если их общее количество делится на 2 или 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 или 12).

2 или 3 игрока могут играть индивидуально. Если количество игроков больше 3, то нужно создавать команды. Количество команд не должно превышать 3.

## ИГРА 2 ИГРОКОВ ИЛИ 2 КОМАНД

### Цель игры

Побеждает игрок или команда, первой сложившая 2 *секвенции*. Секвенцией в этой игре называется непрерывный ряд из 5 жетонов одного цвета, расположенный на игровом поле по вертикали, горизонтали или диагонали.

### Подготовка к игре

- Игроки выбирают свой цвет жетонов; оставшиеся жетоны не используются.
- При командной игре в каждой команде должно быть одинаковое количество участников. Игроки садятся вокруг стола так, чтобы члены команд последовательно чередовались.
- Каждый игрок поднимает одну карту, и тот, кому попала самая слабая карта, становится банкиром (туз — самая сильная карта).
- Банкир перемешивает карты и раздает каждому игроку определенное количество карт в соответствии с таблицей.

Количество карт у игроков

Количество игроков	Количество карт у каждого
2	7
4	6
6	5
8	4
10	3
12	3

Оставшиеся карты кладут в колоду рисунком вниз. Игроки берут свои карты и никому их не показывают.

- Игровое поле помещают на столе, предусматривая рядом место для колоды карт, жетонов, а также стопки разыгранных карт каждого игрока.
- Игру начинает игрок, сидящий слева от банкира. Игроки совершают ходы по очереди, право хода передается по часовой стрелке.

### **Ход игры**

- Во время своего хода игрок выбирает одну из карт, имеющихся у него в руке, и кладет ее перед собой на стол рисунком вниз. Эта карта становится первой картой в стопке разыгранных карт данного игрока. Эта стопка должна быть видна всем игрокам.
- Затем игрок кладет один из своих жетонов на соответствующую этой карте клетку на игровом поле.
- В конце хода игрок берет новую карту из колоды.

**Будьте внимательны!** После того, как вы положили свой жетон на игровое поле, вам нужно поднять карту. Если вы не подняли свою карту, прежде чем следующий игрок сделал ход и поднял свою карту, то вы теряете возможность поднять карту, и далее вам придется играть с меньшим количеством карт, нежели у других игроков.

### **Игровое поле**

Каждая карта, кроме валетов (см. ниже) изображена на игровом поле дважды. Игрок может класть свой жетон на любую из соответствующих клеток, если она свободна (то есть на ней нет другого жетона).

### **Счастливые клетки**

Клетки по углам игрового поля называются Счастливыми клетками. Любой игрок или команда может использовать эти клетки в качестве жетонов своего цвета. Угловые клетки при создании своей секвенции могут одновременно использовать несколько игроков. Если используется угловая клетка, то для создания секвенции требуются еще четыре жетона.

### **Валеты**

В колоде находятся 8 валетов: некоторые с двумя глазами, некоторые — с одним. Во время своего хода игрок может разыграть любого из своих валетов в соответствии со своими стратегическими планами.

Двуглазые валеты — безумцы! Разыгрывая двуглазого валета, игрок кладет данную карту в свою стопку разыгранных карт и кладет свой жетон на любое свободное место на игровом поле.

Одноглазые валеты — мошенники! Разыгрывая одноглазого валета, игрок кладет данную карту в свою стопку разыгранных карт и убирает с игрового поля любой из жетонов противника, кроме жетонов из законченных секвенций. Когда секвенция игрока или команды закончена, ее больше нельзя трогать.

### **Пустые карты**

Если у игрока на руках имеется карта, которую нельзя разыграть, так как обе соответствующие ей клетки на игровом поле заняты, то такая карта называется Пустой картой и ее можно обменять на новую карту.

В свой ход игрок кладет Пустую карту в свою стопку разыгранных карт, сообщает, что избавляется от Пустой карты, и поднимает новую карту из колоды. За один ход можно обменять только одну Пустую карту.

Затем игрок продолжает свой ход, как обычно.

### **Победители игры**

Побеждает игрок или команда, первой сложившая 2 секвенции, на этом игра завершается.

**Помните**, что вы можете использовать любой из жетонов первой секвенции при создании второй секвенции.

### **Дополнительное правило**

За игровым столом не разговаривают и не дают советов товарищам по команде. Если член какой-либо команды предупреждает своего товарища, чтобы тот не сделал ошибочный ход, каждый из членов данной команды должен положить одну из своих карт в стопку разыгранных карт.

### **Сложный вариант**

В этом варианте с игрового поля можно убирать любой из жетонов противника, в том числе и находящийся в законченной секвенции.

### **ИГРА 3 ИГРОКОВ ИЛИ 3 КОМАНД**

Игра происходит так же, как и игра 2 игроков или 2 команд, но с соблюдением следующих изменений в правилах.

### **Цель игры**

Побеждает игрок или команда, первой сложившая 1 секвенцию.

## Подготовка к игре

Игроки делятся на три команды с одинаковым количеством игроков. Игроки садятся вокруг стола так, чтобы члены команд последовательно чередовались, то есть чтобы каждый третий игрок был членом одной и той же команды.

## Победители игры

Побеждает игрок или команда, первой сложившая 1 секвенцию, на этом игра завершается.

### Количество карт у игроков

Количество игроков	Количество карт у каждого
3	6
6	5
9	4
12	3

### BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

Посетите наш сайт в интернете — [www.brain-games.com](http://www.brain-games.com). Там вы сможете найти дополнительную информацию об игре и познакомиться на форуме с другими игроками. Если у вас появились вопросы о правилах, на которые вы не смогли найти ответ в книжке правил, пишите Умнику (адрес см. ниже). Каждая игра, изданная «Brain Games», имеет пожизненную гарантию. Если какая-либо из деталей игры была утеряна или испорчена, и ее необходимо заменить, свяжитесь с нами.

ОÜ «Brain Games»  
Адрес: Tartu mnt 67,  
Tallinn 10115  
Телефон: 6661120  
Эл. почта: [info@taibumangud.ee](mailto:info@taibumangud.ee)  
Умник: [taibu@taibumangud.ee](mailto:taibu@taibumangud.ee)

SIA «Brain Games»  
Адрес: Atlasa 10, Rīga, LV-1026  
Телефон: 67334034  
Факс: 67334064  
Эл. почта: [info@brain-games.com](mailto:info@brain-games.com)  
Умник: [gudrinieks@prataspeles.lv](mailto:gudrinieks@prataspeles.lv)

UAB «Brain Games»  
Адрес: Adučiškio g. 3—3,  
LT-02112 Vilnius  
Телефон / факс: 52030868  
Эл. почта: [info@protozaidimai.lt](mailto:info@protozaidimai.lt)  
Умник: [gudragalvis@protozaidimai.lt](mailto:gudragalvis@protozaidimai.lt)

© Brain Games 2010