

WM33 — ШАЛЕНЕ ТАКСІ

Нормально / 6 героїв / 60 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

Прорвавшись через увесь цей хаос, ми прибули на велику автостраду, що проходить частиною міста, де в минулі золоті дні був великий торговельний центр. Зараз тут можна знайти лише залишки тих чудових магазинів. У центрі цього всього ви бачите водія таксі, який навіжено кружляє довкола, наїжджаючи на все, що бачить на своєму шляху. Незрозуміло, що тут відбувається, але ми не маємо часу з'ясувати. Справи стають геть кепськими. Ми повинні НЕГАЙНО розібратися з цим хлопцем!

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плитки: 5V, 6V, 7V і 8V.

• ЗАВДАННЯ

Залишитися живими! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- **Знайдіть і закладіть вибухівку, щоб знищити автівку** (див. «Особливі правила»).

- **Знайдіть ключі** (візьміть зелений жетон цілі).

Потім

- Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

8V 5V 6V 7V

• Приготування.

Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

- **Порох.** Кожен червоний жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Коли герой бере цей жетон, він кладе його на свій планшет. Жетон не займає місця в інвентарі й ним можна обмінятися з іншим героєм.

- **Голодні крамарі.** Як тільки герой візьме синій жетон цілі, усі герої отримують по 5 очок адреналіну. Потім розмістіть активну синю зону появи зомбі у зону, де був узятий цей жетон цілі.

- **Лети, полохлива пташко!** Як тільки герой візьме зелений жетон цілі, усі герої отримують по 5 очок адреналіну. Зелені двері можна відчинити, лише взявши зелений жетон цілі.

- **Шалене таксі.** Наприкінці фази гравців пімпомобіль переміщується на 4 зони в напрямку, указаному стрілками на мапі (до першої зони появи зомбі). Коли пімпомобіль повинен з'їхати з ігрового поля, розмістіть його зліва (на лівій червоній зоні появи) та продовжуйте рух, поки він не закінчить своє переміщення (усі 4 зони).

- **Смертоносне таксі.** Коли пімпомобіль опиняється у зоні з героєм, кидайте 3 кубики. За кожен результат 4+ завдайте 2 поранень герою або 1 поранення зомбі (пріоритет: спершу герої, а потім зомбі). Якщо герої або зомбі переміщуються в зону пімпомобіля, вони не зазнають поранень.

- **Встановлюємо вибухівку.** Герой у будь-якій вуличній зоні може витратити 1 дію, щоб розмістити 2 червоні жетони цілей зі свого планшета у своїй зоні. Коли пімпомобіль переміщується в зону з червоними жетонами цілей, вилучіть з тієї зони всі фігурки та жетон пімпомобіля (герої не отримують очок адреналіну за знищених таким способом зомбі).

- **Гарні магазини.** Червоні двері неможливо відчинити. Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

- **Цінні запаси.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

- **В'їзд заборонено.** Герої не можуть керувати пімпомобілем. У пімпомобілі немає ящика зі суперзброєю.

		4x 	2x 
Початкова зона героїв	Пімпомобіль (не можна керувати)	ящики зі суперзброєю	1x 
			1x 
Зона виходу	Зони появи	6 зачинених дверей	Зачинені двері
			жетони цілей (по 5 ОА)



МІСІЇ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ