



ПРАВИЛА ГРИ

«Запорізька Січ. Хортиця»

Суть гри. Використовуючи ресурси, побудувати потрібну кількість доріг, поселень, міст, кораблів, щоб дістатися до о. Хортиця, де Вам треба буде прокласти дорогу до центру острова і поставити переможний прапор.

Кількість гравців від 2-х до 4 учасників.

Час гри від 40 хвилин.

1. Підготовка до гри.

Розкладіть ігрове поле. Картки ресурсів розкладіть в 4 колоди біля ігрового поля.

Картки ресурсів



Дерево



Камінь



Пшениця



Сільське
господарство

Всі фішки лежать в коробці, або на столі поруч з ігровим полем:

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Фішки - Цифри



80 фішок «Дорога»



20 фішок «Поселення» Чотирьох кольорів



8 фішок «Місто» Чотирьох кольорів



12 фішок «Корабель»



4 фішки «Прапор» Чотирьох кольорів

2. Фішки поселення, місто, прапор потрібно розкласти за кольорами.

На ігровому полі розставте всі фішки з цифрами (всього фішок 28 - від 2 до 12) сорочкою вгору, в випадковому порядку на всі чотири острови. Після чого, потрібно перевернути їх цифрами вгору. Саме ці цифри будуть служити основним критерієм для подальшого ходу гри. Число на кубику,  яке буде випадати гравцеві під час його ходу, буде відповідати фішці з цифрою.

У Прикладі №1, ми бачимо варіант з розставленими фішками-цифрами у випадковому порядку, які вже перевернуті сорочкою вгору. Ці цифри відповідають числам, яке буде випадати при кожному кидку кубиків. Тепер наше завдання, проаналізувати які ресурси знаходяться під цією цифрою, яка випадає найчастіше (**зазвичай це цифри 6 і 8, вони виділені червоним кольором**).



Приклад №1

3. Для того, щоб почати гру, необхідно розіграти право вибору острова для колонізації і право першого ходу. Для цього гравці кидають кубик. 🎲 Той, у кого на кубику випадає більша кількість очок, першим обирає на полі один з чотирьох островів, який буде колонізувати і, він же, матиме право першого ходу. Кожен гравець повинен вибрати один колір фішок поселень, міст і прапора, якими він буде грати.

Таким чином, визначається черговість вибору островів і ходів. Кожен острів індивідуальний. Ресурси на території кожного острова розташовані по-різному і в різних кількостях. Тому, неможливо виділити більш-менш вдалий острів.

На початку гри, кожен гравець виставляє на своєму острові 2 фішки поселення свого кольору і 2 фішки дороги (дорога повинна примикати до поселення), без використання карт ресурсів (в перший хід).

На цьому етапі, необхідно вирішити, де краще всього почати будівництво перших поселень і доріг. Для цього подивіться Таблицю Ресурсів. На ній відображені та кількість ресурсів, яка потрібна для наступних будівель. Важливо розуміти, що для початку Вам необхідні ресурси для будівництва доріг і поселень. Зібрали потрібну кількість ресурсів для будівництва дороги, поселення або міста, гравець може побудувати за один свій хід або дорогу з 2 фішок, або 1 поселення, або 1 місто.

Примітка: Коли гравець, зібрану ним потрібну кількість карток ресурсів, міняє на фішки дороги, поселення або міста, картки ресурсів потрібно класти назад до колод ресурсів (дорога до дороги, дерево до дерева і т.д.).

Дорога



Поселення



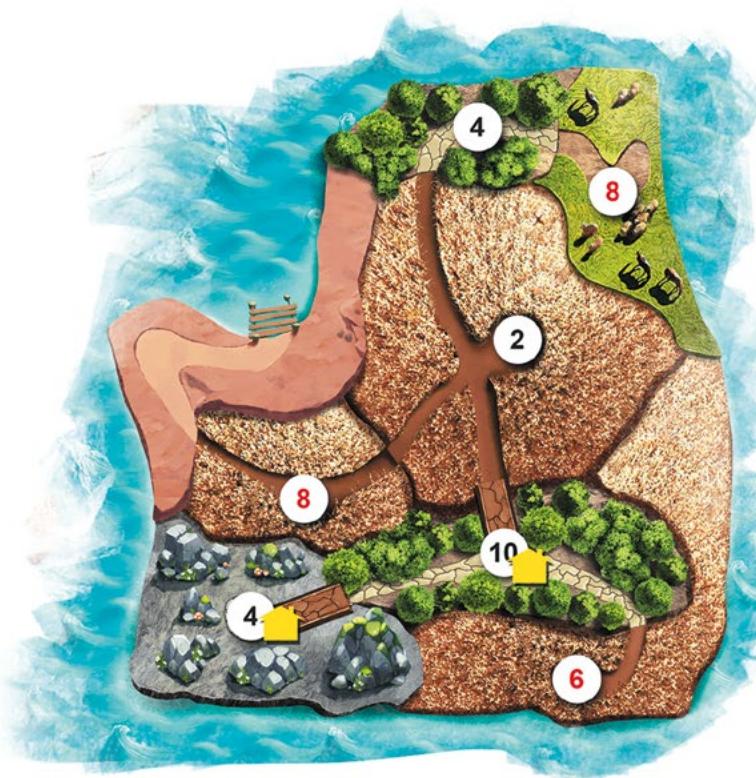
Місто



Таблиця Ресурсів

Розглянемо один з варіантів розвитку гри. Перший гравець кидає кубики. Наприклад, у нього випало число 10. На його острові є фішка з таким числом, вона стоїть на ресурсі «дерево». Щоб взяти картку «Дерево» із загальної колоди ресурсів, необхідно, щоб поруч стояла фішка «Поселення» або «Місто», якщо фішки там немає, гравець пропускає хід. Якщо на кубиках випало якесь число, а на вашому острові немає фішки з таким числом, гравець також пропускає хід. Щоб побудувати наступне поселення або місто на іншому ресурсі на своєму острові, потрібно спочатку прокласти туди дорогу.

Нагадаємо, що на самому початку гри, кожному гравцеві діється можливість побудувати де-завгодно на своєму обраному острові (крім о. Хортиця в центрі поля), 2 поселення і дорогу з 2 фішок (дороги повинні примикати до поселення). Приклад: Поселення знаходяться на ресурсах дерево і камінь. І від них будесяся дорога, в бік ресурсів, які вам потрібні.



У випадку, якщо біля фішки 10 стоїть поселення, гравець може взяти із загальної колоди ресурсів 1 картку «Дерево».

Тепер хід другого гравця, а після нього третього і четвертого, таким чином, гра йде по колу.

Торгівля ресурсами.

Починаючи з другого кола гри, кожен гравець в свій хід може почати торгуватися з будь-яким гравцем. Для цього, він пропонує іншим гравцям обміняти будь-яку свою карту або декілька карток ресурсів на ту, яка потрібна йому.

Хід вважається зіграним, якщо хтось із гравців погодиться на обмін. Далі хід переходить до наступного гравця. Якщо ніхто не захоче торгуватися, гравець робить звичайний хід — кидає кубики і т.д.

4. Щоб побудувати кораблі для висадки на о. Хортиця, потрібно побудувати **4 поселення і 2 міста.**

Важливо знати - корабель може відплисти тільки з причалу на вашому острові, до якого прокладена дорога від найближчого поселення.

Після завершення будівництва 4 поселень і 2 міст, ви можете взяти **3 кораблі** і переправитися на о. Хортиця. Тепер вам залишається побудувати на острові дорогу з 4 фішок, знову зібралиши ресурси для будівництва дороги. Коли ви в свій хід завершите будівництво дороги (поставіте 4 фішку), ви ставите прапор свого кольору в центрі о. Хортиця, який символізує вашу **Перемогу!**

У Прикладі №2, можна побачити, як виглядає Переможне поле. Прокладена дорога до причалу на вашому острові, З фішки з кораблями примикають до причалу о. Хортиця, де, в свою чергу, прокладена дорога до центру острова і там стоїть Прапор.



Приклад №2

«Запорожская Сечь. Хортица»

Суть игры. Используя ресурсы, построить нужное количество дорог, поселений, городов, кораблей, чтобы добраться до о. Хортица, где Вам надо будет проложить дорогу до центра острова и поставить победный флаг.

Количество игроков от 2-х до 4 участников.

Время игры от 40 минут.

1. Подготовка к игре.

Разложите игровое поле. Карты ресурсов разложите в 4 колоды возле игрового поля.

Карты ресурсов



Дерево



Камень



Пшеница



Сельское
хозяйство

Все фишки лежат в коробке, либо на столе рядом с игровым полем:

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Фишки - Цифры



80 фишек «Дорога»



20 фишек «Поселение» Четырех цветов



8 фишек «Город» Четырех цветов



12 фишек «Корабль»



4 фишки «Флаг» Четырех цветов

2. Фишки поселение, город, флаг нужно разложить по цветам.

На игровом поле расставьте все фишки с цифрами (всего фишек 28- от 2 до 12) рубашкой вверх, в случайном порядке на все четыре острова. После чего, нужно перевернуть их цифрами вверх. Именно эти цифры будут служить основным критерием для дальнейшего хода игры. Число на кубике, которое будет выпадать игроку во время его хода, будет соответствовать фишке с цифрой.

В Примере №1, (*на странице №3*), мы видим вариант с расположеннымными фишками-цифрами в случайном порядке, которые уже перевернуты рубашкой вверх. Эти цифры соответствуют числу, которое будет выпадать при каждом броске кубиков. Теперь наша задача, проанализировать какие ресурсы находятся под цифрой, которая выпадает чаще всего (*обычно это цифры 6 и 8, они выделены красным цветом*).

Для того, чтобы начать игру, необходимо разыграть право выбора острова для колонизации и право первого хода. Для этого игроки бросают кубик. Тот, у кого на кубике выпадает большее число очков, первым выбирает на поле один из четырех островов, который будет колонизировать и, он же, будет иметь право первого хода. Каждый игрок должен выбрать один одинаковый цвет фишек поселений, городов и флага, которыми он будет играть.

Таким образом, определяется очередность выбора островов и ходов.

Каждый остров индивидуален. Ресурсы на территории каждого острова расположены по-разному и в разных количествах. Поэтому, невозможно выделить более или менее удачный остров.

В начале игры, каждый игрок выставляет на своем острове 2 фишки поселения своего цвета и 2 фишки дороги (дорога должна примыкать к поселению), без использования карт ресурсов (в первый ход).

На этом этапе, необходимо решить, где лучше всего начать строительство первых поселений и дорог. Для этого посмотрите Таблицу Ресурсов (*на странице №4*). На ней отображено то количество ресурсов, которое нужно для следующих построек. Важно понимать, что для начала Вам необходимы ресурсы для строительства дорог и поселений.

Собрав нужное количество ресурсов для строительства дороги, поселения или города, игрок может построить за один свой ход или дорогу из 2 фишек , или 1 поселение, или 1 город.

Примечание: Когда игрок, собранное им нужное количество карточек ресурсов, меняет на фишки дороги, поселения или города, карточки ресурсов нужно кладь обратно к колодам ресурсов (дорога к дороге, дерево к дереву и т.д.).

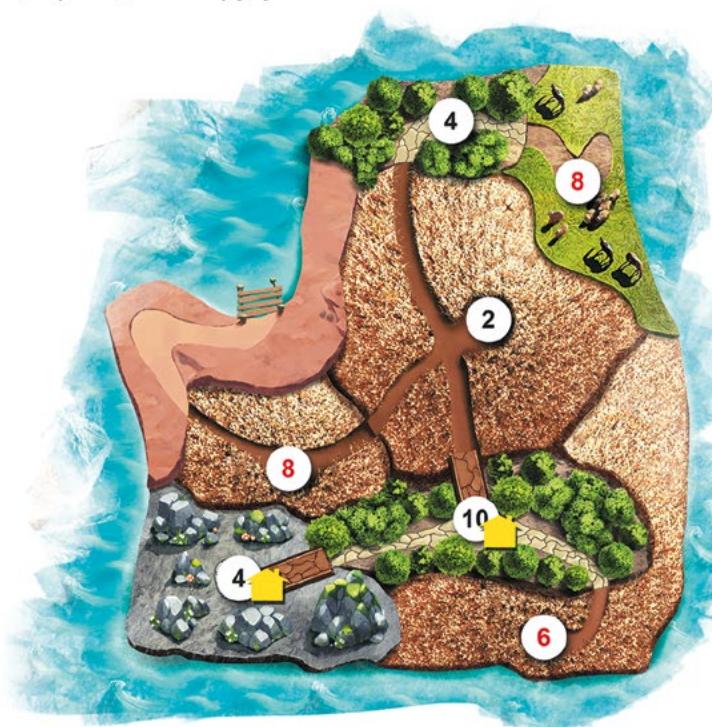
Рассмотрим один из вариантов развития игры (*смотрите рисунок на странице №5*). Игрок, чья очередь бросать первым, кидает кубики. К примеру, у него выпало число 10. На его острове есть фишка с таким числом, она стоит на ресурсе «дерево». Чтобы взять карточку «Дерево» из общей колоды ресурсов, необходимо, чтобы рядом стояла фишка «Поселение» или «Город», если фишки там нет, игрок пропускает ход. Если на кубиках выпало какое-то число, а на вашем острове нет фишки с таким числом, игрок также пропускает ход.

Чтобы построить следующее поселение или город на другом ресурсе на своем острове, нужно сначала проложить туда дорогу.

Напомним, что в самом начале игры, каждому игроку дается возможность построить где угодно на своём выбранном острове (кроме о. Хортица в центре поля), 2 поселения и дорогу из 2 фишек (дороги должны примыкать к поселению). Пример: Поселения находятся на ресурсах дерево и камень. И от них строится дорога, в сторону ресурсов, которые вам надо.

В случае, если возле фишке 10 стоит поселение, игрок может взять с общей колоды ресурсов 1 карту «Дерево».

Теперь ход второго игрока, а после него третьего и четвертого, таким образом, игра идет по кругу.



Торговля ресурсами.

Начиная со второго круга игры, каждый игрок в свой ход может начать торговаться с любым игроком. Для этого, он предлагает другим игрокам обменять любую свою карту или несколько карт ресурсов на ту, которая нужна ему.

Ход считается сыгранным, если кто-то из игроков согласится на обмен. Далее ход переходит к следующему игроку. Если никто не захочет торговаться, игрок делает обычный ход - бросает кубики и т.д.

Чтобы построить корабли для высадки на о. Хортица, нужно построить **4 поселения и 2 города**.

Важно ЗНАТЬ — корабль может отплыть только с причала на вашем острове, к которому проложена дорога от ближайшего поселения.

После постройки 4 поселений и 2 городов, вы можете взять **3 корабля** и переправится на о. Хортица. Теперь вам остается построить на острове дорогу из 4 фишек, снова собрав ресурсы для строительства дороги. Когда вы в свой ход завершите строительство дороги (поставите 4 фишку), вы ставите флаг своего цвета в центре о. Хортица, который символизирует вашу **Победу!**

В Примере №2 (*его Вы можете увидеть на странице №7*), можно увидеть, как выглядит Победное поле. Проложена дорога до причала на вашем острове, 3 фишки с кораблями примыкают к причалу о. Хортица, где, в свою очередь, проложена дорога к центру острова и там стоит Флаг.

На последней странице № 12, вы можете посмотреть как выглядит полностью застроенное поле. Там показано количество фишек «Дорога», которое должно быть проложено на островах.



Повністю забудовано поле.
Тут показана кількість фішок «Дорога»,
яка повинна бути прокладена на островах.