

# Тик...Так... Бумм



## ВЕЧЕРИНКА

Для 3 игроков с 12 лет  
Игра Пятника Nr. 7374RU

Дорогие друзья, в ваших руках новая замечательная игра, которая настолько Вам понравится, что Вы захотите в неё играть снова и снова! Эта игра украсит любой семейный праздник, День рождения и дружескую вечеринку. Благодаря игре Тик Так Бумм Вечеринка все игроки пройдут проверку на умение действовать и думать так быстро, как только это возможно, ведь бомбочка может взорваться в любой момент.

**Количество игроков: от 3 до 12**  
**Возраст: с 12 лет**

### В набор входят:

- 1 Бомбочка - таймер – заводится нажатием на красную кнопку, может взорваться в любой момент
- 2 Специальных кубика
- 275 Карточек с буквами, словами и вопросами, в колоде по 55 карточек из 5 категорий с вопросами
- 1 Правила игры

Бомба приводится в действие при нажатии кнопки на нижней стороне. Электронный чип регулирует продолжительность работы таймера по принципу случайности. Бомбочка может тикать от 10 до 60 секунд, перед тем как «взорваться».

Дополнительно Вам потребуются 2 батарейки ААА. До начала первой игры необходимо установить батарейки (смотри фото и описание на последней странице).

### Цель игры:

Игроки должны проявить быстроту мышления, находчивость и воображение, чтобы придумать ответ как можно быстрее и передать бомбочку другому игроку до того, как она «взорвется». Если бомбочка «взорвалась» у Вас в руках, Вы оставляете карточку себе в качестве штрафного балла. Победителем игры становится тот игрок, у которого к концу игры набралось наименьшее количество карточек.

**Ход игры:**

**В состав игры входят:**

**5 колод с карточками**, 1 из которых используется в оригинальном варианте игры, а 4 – в дополнительных вариантах. В каждой колоде находится по 55 карточек с заданиями.

**2 кубика**

**1) Кубик с категориями:**



**1) Мы Вас знаем:** Назвать знаменитую личность, имя которой начинается с букв, указанных на карточке.



**2) Вопрос:** Назвать слова, которые будут подходить по смыслу к вопросу, указанному на карточке.



**3) Однокоренные слова:** Придумать слова или буквы, которые можно присоединить к слову на карточке, чтобы получить новое однокоренное слово.



**4) Коктейль из букв:** Составить слова из анаграммы, указанной на карточке. (см. подробное описание каждого варианта ниже)

В течение игры с 4 колодами используются карточки из всех категорий, в зависимости от того, какая категория выпадет на кубике. Но также можно играть, используя задания из одной категории, такой вариант игры подойдет для начинающих игроков. В этом случае кубик с категориями не используется.

Каждая колода карт перемешивается до начала игры, из каждой колоды вытаскивается по 5 карт, которые помещаются в отдельные стопки.

Первый игрок берет в руки бомбочку и кидает кубик с категориями. Кубик определяет, в какую игру будут играть игроки и какая категория карточек будет использоваться.

**Джокер:** На кубике может выпасть Джокер. Если у игрока выпал Джокер, то он может выбрать любую колоду и, таким образом, определить, в какую игру он будет играть.

В течение игры игроки должны громко произносить слова. Как только игрок сказал слово, он должен передать бомбочку игроку, сидящему слева от него. Игра продолжается до тех пор, пока бомбочка не взорвется. Игрок, который держит бомбу в руке в тот момент, когда она «взрывается», должен взять открытую карточку и оставить её у себя до конца игры. Затем этот игрок начинает новый раунд. Он бросает кубик, запускает бомбу и открывает новую карточку и т.д.

**2) Кубик для оригинальной версии игры**

Второй кубик используется только в оригинальной версии игры, чтобы определить, в какой части слова должны использоваться буквы указанные на карточке. На каждой карточке написан слог/часть слова. Игроку нужно назвать слово, которое содержит этот слог/часть слова, в той части слова, которая выпала на кубике. Если на кубике выпало:



**1) Тик** – Буквы нельзя использовать в начале слова.



**2) Тик-Так** – Буквы можно использовать в любой части слова.



**3) Бум** – Буквы нельзя использовать в конце слова.

Как только игрок бросит кубик, он должен завести бомбочку и взять верхнюю карточку из стопки, предназначенной для оригинальной версии игры. Каждая колода карт, предназначенная для игры в дополнительные игры, должна использоваться следующим образом:

**1) Мы Вас знаем:**

На карточке изображены 2 буквы. Игрок должен назвать фамилию знаменитой личности, которая начинается с одной из этих букв. Если игрок справился с задачей, он передает бомбу игроку, который сидит слева от него. Если игрок назовет имя и фамилию знаменитой личности, которые начинаются с обеих букв, он исключается из раунда и ему больше нельзя передавать бомбочку в этом раунде.

**2) Вопрос:**

На карточке вопрос. Игрок должен назвать одно слово, которое точно подходит к теме вопроса.

Например: «Что можно увидеть в школе?» - возможные слова: «учитель», «ученик», «класс» и т.д.

**3) Однокоренные слова:**

На карточке изображено одно слово. Игрок должен присоединить к началу или концу данного слова другое слово или буквы, чтобы получилось новое однокоренное существительное. Не допускается использование однокоренных слов, которые имеют одинаковое значение с исходным словом. Например: «ЛИСТ» - возможные слова: ЛИСТОПАД, ЛИСТВЕННИЦА, ЛИСТОВКА и т.д.

Недопустимые слова ЛИСТИК, ЛИСТОЧЕК.

**4) Коктейль из букв:**

На карточке изображена анаграмма одного сложного существительного. Игрок должен составить из заданных букв слово, которое состоит минимум из четырёх букв. Например: «ВЛЕРЕТОК» - возможные слова: «тело», «веко», «лето» и т.д. Если игрок справляется с заданием, то он передает бомбочку игроку, который сидит слева от него.

Если игрок расшифрует анаграмму, то есть составит слово, которое содержит все заданные буквы, то игрок исключается из раунда и бомбочку ему уже нельзя передавать.

Игра продолжается до тех пор, пока все карточки не будут использованы. Побеждает тот игрок, у которого на руках осталось наименьшее количество карточек. В случае если несколько игроков набрали одинаковое количество карточек, то игроки кидают кубики и тянут карточки из неиспользованной стопки карт, пока не определится победитель.

Если на кубике выпадет категория, где все карточки уже использованы, то игрок может выбрать ту категорию, где остались неиспользованные карточки.

**Во всех случаях игроки могут оспорить ответ другого игрока – см. правила ниже!**

**РАЗРЕШЕННЫЕ СЛОВА**

Оригинальная версия игры

Разрешены любые слова общего пользования, включая имена собственные, торговые марки, разговорные слова, а также слова иностранного происхождения общего пользования, например, резюме, ноутбук, жалюзи и т.д.

Одно и то же слово нельзя использовать дважды в одном раунде, но можно использовать в следующем раунде. Чтобы игра была более сложной, не используйте простые производные слов. Например, если было использовано слово ИГРА, не используйте ИГРЫ, ИГРАТЬ, ИГРОВОЙ. (при этом однокоренные слова ИГРОК, ИГРОТЕКА, ИГРУШКА допускается использовать).

Комбинация букв на карточке должна быть использована в строгом порядке в составе слова, например комбинацию букв ПАР, можно использовать в слове ПАРОВОЗ, ЗООПАРК, но нельзя в слове ПОЖАР, ПОДАРОК.

### Дополнительные версии игры

**1) Мы Вас знаем** – Можно назвать любую известную личность, включая тех, кого нет в живых и персонажей, например Микки Маус. Для более сложной игры можно использовать только имена и фамилии живых знаменитостей.

**2) Вопрос** – Используются любые слова, которые ассоциируются с категорией или сценарием. Если одни игроки считают, что слово относится к категории на карточке, а другие нет, то они должны устроить голосование – см. ниже.

**3) Однокоренные слова** – Перед началом игры игроки могут договориться, что новое слово может быть с дефисом или даже комбинацией из двух слов, но новое слово должно быть распространенным и используемым в русском языке выражением.

### **ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ**

Очередь игрока заканчивается, как только он назовет приемлемое слово и передаст бомбу, даже если другой игрок не успеет ее взять.

**Голосование** – Каждый игрок может оспорить только что названное слово. Игрок, держащий бомбу, передает ее предыдущему игроку обратно. Если есть аргументы, подтверждающие, что слово подходит, то устраивается голосование. Если бомбочка взрывается до того, как вынесено решение и слово принято, игрок, который передал бомбочку обратно, проигрывает. Если слово не принято, игрок, который назвал слово, проигрывает.

В момент, когда объявлено голосование, игрок, назвавший спорное слово, может не ждать результатов голосования, а назвать другое слово и передать бомбочку следующему игроку.

### **Как правильно заменить батарейки**

- Батарейки вставить, как изображено на рисунке:

В игре используются батарейки AAA 1,5 V. Отсек для батареек находится внизу бомбы:



- с помощью отвертки откройте отсек для батареек;
- установите батарейки правильной полярностью (+ и -), как показано внутри отсека для батареек;
- закройте отсек для батареек.

### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Установка и замена батареек должна производиться под наблюдением взрослых.

Не заряжайте не аккумуляторные батарейки.

Используйте батарейки только рекомендуемого типа.

Не смешивайте использованные и новые батарейки.

Соблюдайте обозначенную полярность (+ и -).

Если у вас ещё есть вопросы к игре «**ТИК ТАК БУМ ВЕЧЕРИНКА**», то, пожалуйста, пишите:  
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien.

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)